



Dolphin ScreenReader

Version 23



Dolphin Computer Access



Ausgabedatum: 03 April 2024

Technology House
Blackpole Estate West
Worcester WR3 8TJ
Großbritannien
Tel.: +44 (0) 1905 754577 577
Fax: +44 (0) 1905 754559 577

Alle Rechte weltweit vorbehalten.

KAPITEL 1

Installation und Konfiguration

1.1 Dolphin ScreenReader starten

Dolphin ScreenReader wird automatisch nach der Anmeldung starten, außer sie haben die während der Installation dagegen entschieden.

Sie können Dolphin ScreenReader manuell starten, indem Sie das Tastaturkommando zum Start von Dolphin ScreenReader verwenden.

Drücken Sie STRG + UMSCHALT + S.

Wenn Sie eine neue Version parallel zu einer existierenden Version installiert haben, wird automatisch ein anderes Tastaturkommando vergeben:

Drücken Sie STRG + UMSCHALT + D.

Außerdem können Sie Dolphin ScreenReader starten, indem Sie den Eintrag aus dem Windows Startmenü aktivieren. Sie finden ihn in dem Untermenü "Dolphin".

1.2 Starte Dolphin ScreenReader zum ersten Mal

Sie werden durch den Aktivierungsprozess geführt, wenn Sie Dolphin ScreenReader das erste Mal nach der Installation ausführen.

Im Prozess der Aktivierung werden Sie zur Freischaltung und Aktivierung angeleitet.

1.3 Tastenkommandos kennenlernen

Nutzen Sie die Tastaturhilfe von Dolphin ScreenReader, um sich mit den Tastenkommandos von Dolphin ScreenReader vertraut zu machen.

Die Applikation wird auf keine der Tastenkommandos reagieren, wenn die Tastaturhilfe aktiv ist.

Um die Tastaturhilfe zu aktivieren:

Tastaturhilfe

Funktion	Desktoptasten - Standardwerte des Nummernblock s	Laptop Universal
Um die Tastaturhilfe zu aktivieren:	FESTSTELLTA STE + MINUS	FESTSTELLTA STE + 1

1.4 Dolphin ScreenReader beenden

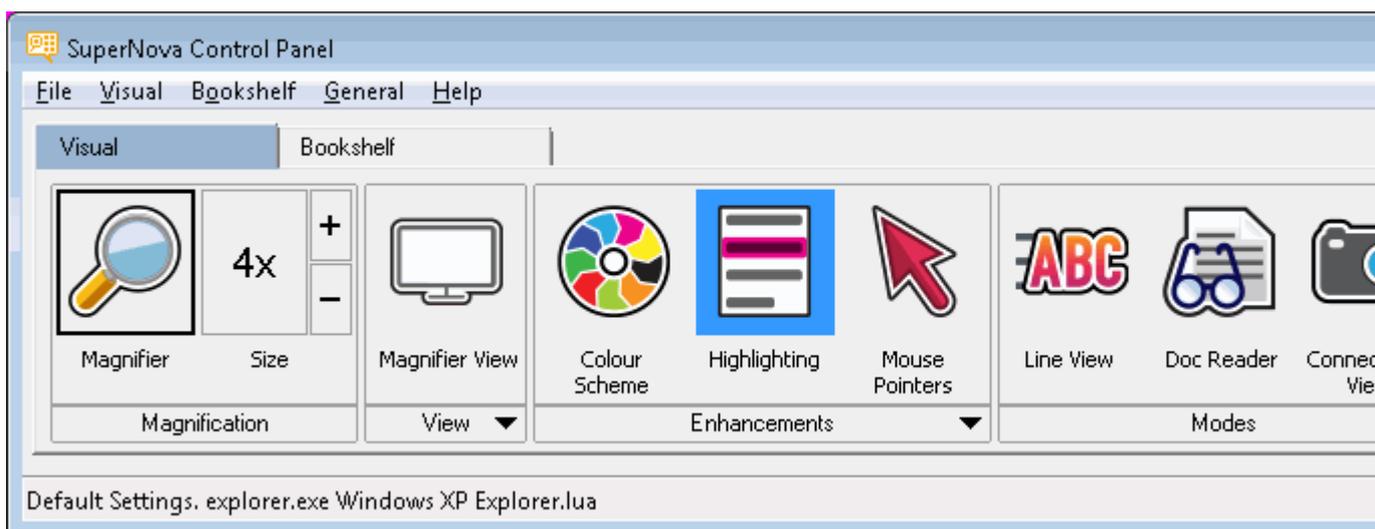
Zum Beenden von Dolphin ScreenReader:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + D. Das Menü "Datei" wird geöffnet.
3. Bewegen Sie sich zum Eintrag "Dolphin ScreenReader beenden" und drücken Sie ENTER. Sie müssen den Vorgang in einer Meldung bestätigen.
4. Aktivieren Sie die Schaltfläche "Ja".

KAPITEL 2

Dolphin ScreenReader Systemsteuerung

2.1 Einführung in die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader



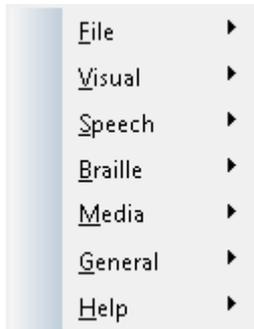
Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader beinhaltet alle Einstellungen für Dolphin ScreenReader.

Sie finden die Dolphin ScreenReader's Einstellungen in der Menü- oder Tasten Zeile der Systemsteuerung.

Die Menüleiste ist die horizontale Leiste unter der Titelleiste; in dieser Menüleiste finden Sie die Aufklappmenüs, die alle verfügbaren Einstellungen von Dolphin ScreenReader enthalten. Die Schaltflächenleiste finden Sie direkt unter der Menüleiste. Mit der Schaltflächenleiste können Sie schnell und einfach die meist genutzten Einstellungen von Dolphin ScreenReader erreichen.

Der letzte Bereich der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader ist die Statusleiste. Die Statuszeile, die horizontale Zeile am unteren Teil der Dolphin ScreenReader Systemsteuerung gibt Auskunft über: Einstellungsdateien Sie benutzen.

Sie können von einer Vollversion zu einer kompakten Version der Systemsteuerung wechseln, indem Sie die Verkleinern oder Maximieren Tasten in der Titelzeile der Systemsteuerung benutzen.



2.2 Tastenkommandos, um sich in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader zu bewegen.

Die folgende Tabelle enthält eine Liste der Tastenkommandos, mit denen Sie sich in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader bewegen können. Beachten Sie, dass diese Tastenkommandos auch Standard Windows Kommandos sind, die Sie überall im Windows benutzen können.

Tastenkommandos für die Menüleiste.

Funktion	Tastenkommando
Bewegen des Fokus zur Menüleiste.	ALT
Bewegen des Fokus in der Menüleiste.	CURSOR LINKS oder CURSOR RECHTS
Öffnen des fokussierten Menüeintrags	CURSOR AB oder ENTER
Zum Menüleisteneintrag springen und öffnen.	ALT + unterstrichener Buchstabe
Bewegen durch ein geöffnetes Menü	CURSOR AB oder CURSOR AUF
Untermenü öffnen.	CURSOR RECHTS oder ENTER
Untermenü schließen	CURSOR LINKS oder ESCAPE

Menüeintrag auswählen	ENTER
-----------------------	-------

Tastenkommados für Dialogfelder

Funktion	Tastenkommado
Bewegen zum nächsten Steuerelement	TABULATOR
Bewegen zum vorherigen Steuerelement	UMSCHALT + TABULATOR
Betätigen einer Schaltfläche, Kontrollfeld an/aus oder Auswahl einer Option	LEERTASTE
Direktes Ansteuern eines Steuerelementes	ALT + Unterstrichener Buchstabe
Wechseln zum nächsten Register in einem Dialogfeld mit mehreren Registerkarten	STRG + TABULATOR
Wechseln zum vorherigen Register in einem Dialogfeld mit mehreren Registerkarten	STRG + UMSCHALT + TABULATOR
Abbrechen	ESCAPE

2.3 Einstellungen in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader

Alle Optionen von Dolphin ScreenReader können über die Menüs in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader erreicht werden. Die folgende Liste gibt eine Zusammenfassung der Menüs.

- Menü Datei

Das Menü "Datei" beinhaltet Optionen zur Auswahl des Benutzerprofils sowie zur Verwaltung der Dolphin ScreenReader Einstellungsdateien. Dies beinhaltet das Erstellen, Bearbeiten, Importieren und Exportieren von Einstellungsdateien. Das Menü "Datei" beinhaltet ebenso den Befehl zum Verlassen von Dolphin ScreenReader.

- Menü Visuell.

Das Menü "Visuell" enthält Optionen, um Hervorhebungen im Dolphin ScreenReader einzustellen. Die Einstellungen zur Hervorhebung sind visuelle Marken, die Dolphin ScreenReader benutzt, um den Fokus auf dem Bildschirm anzuzeigen.

- Menü Sprache.

Das Menü "Sprache" beinhaltet Optionen zur Sprachsteuerung von Dolphin ScreenReader. Es beinhaltet das Einstellen der Stimme, wie Sprechgeschwindigkeit und Lautstärke. Außerdem gibt es Optionen zur Steuerung, was in Dolphin ScreenReader beim Schreiben, Lesen und Bearbeiten von Texten angesagt wird.

- Braille Menü

Das Menü "Braille" enthält Optionen zur Steuerung der Ausgabe auf einer Braillezeile. Dies beinhaltet Brailletabellen, Sprache und Textattribute.

- Menü Bibliothek.

Das Menü "Bibliothek" beinhaltet Optionen zum Scannen, Suchen von Büchern, Lesen von Online-Nachrichten, Radiohören und Abspielen von Podcasts.

- Menü Allgemein.

Das Menü "Allgemein" enthält Optionen zur Steuerung von Dolphin ScreenReader Eigenschaften beim Starten, Update Einstellungen, Darstellung der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader und der Zuweisung von Schnell Tasten.

- Hilfe Menü.

Im Menü "Hilfe" finden Sie nützliche Hilfeinträge und Tipps, das Dolphin ScreenReader Handbuch, Online Hilfen und die Option "Über". Die Option "Über" beinhaltet Ihre Kundennummer, Ausgabe und Version Ihrer aktuellen Dolphin ScreenReader Software. Für den Fall, dass Sie technische Unterstützung benötigen, sollten Sie diese Angaben zur Hand haben.

2.4 Ändern der Darstellung der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader

Sie können viele Änderungen in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader vornehmen. Sie können z.B. die Schaltflächen- und Statusleiste ausblenden, das Erscheinen der Systemsteuerung ausschalten, wenn Sie Dolphin ScreenReader benutzen oder die Systemsteuerung von der Windows Taskleiste entfernen.

Für weitere Informationen zum Ändern der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader, siehe Dialogfeld "Allgemeine Systemsteuerung".

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader zu öffnen. Benutzen Sie die, die Ihnen am sinnvollsten erscheint.

Um die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader zu öffnen:

Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE.

Damit öffnet sich die komplette Systemsteuerung als Dialogfeld.

Alternativ können Sie die Maus benutzen, um die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader zu öffnen

:

Dazu klicken Sie einfach das Symbol von Dolphin ScreenReader im Windows Infobereich an.

Um die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader als Menü zu öffnen:

Drücken Sie die FESTSTELLTASTE + LEERTASTE oder klicken mit der rechten Maustaste auf das Symbol von Dolphin ScreenReader im Windows Infobereich.

2.5 Schließen der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader zu schließen.

Um dies zu tun:

Drücken Sie ESCAPE.

oder

klicken Sie auf das Symbol Minimieren in der Titelleiste der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader.

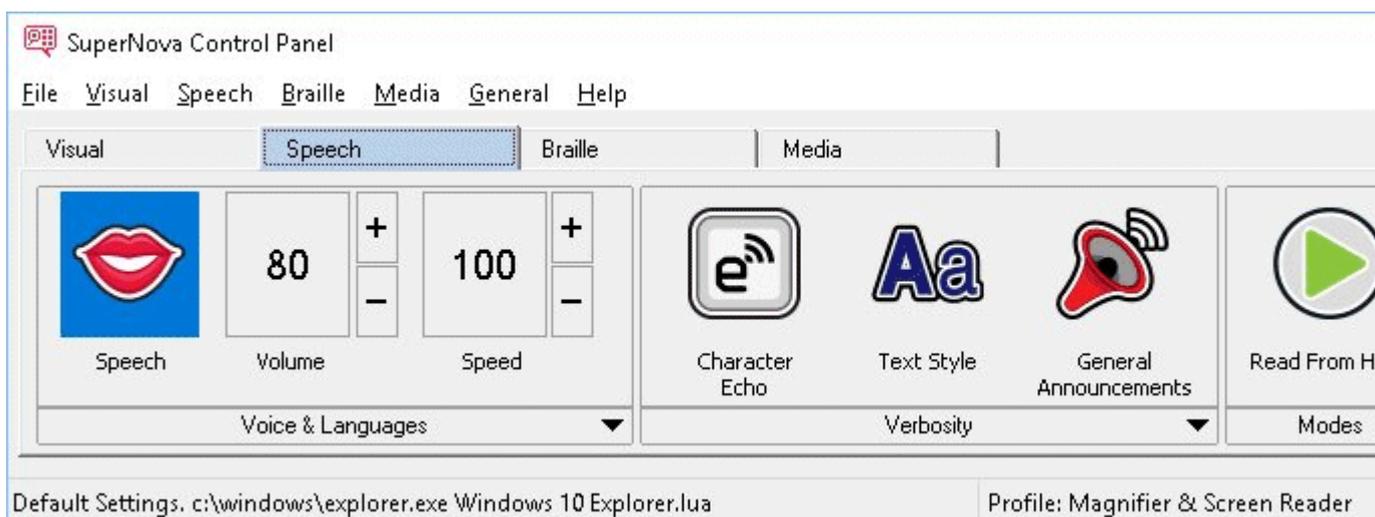
Wenn Sie das Symbol Minimieren betätigt haben, wird die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader ausgeblendet und der Fokus kehrt zu Ihrer zuletzt benutzten Anwendung zurück. Dolphin ScreenReader läuft weiterhin.

Bemerkung: Wenn Sie ALT + F4 drücken oder die Schaltfläche "Schließen" in der Titelleiste der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader anklicken, nimmt Dolphin ScreenReader an, dass Sie das Programm verlassen wollen. Vor dem Verlassen des Programms erscheint ein Meldungsfenster, in dem Sie aufgefordert werden, das Beenden zu bestätigen.

KAPITEL 3

Spracheinstellungen.

3.1 Aus- und Einschalten der Sprachausgabe



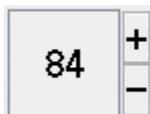
Sie können die Sprachausgabe ein- oder ausschalten in dem Sie die Optionen "Sprache" in der Dolphin ScreenReader Systemsteuerung oder Tastenkommandos verwenden.

Um die Sprachausgabe auszuschalten bis sie manuell wieder aktiviert wird:

Sprache Tastenkommandos

Funktion	Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop - Laptop (universal)
Sprachausgabe ein- und ausschalten	LINKE STRG + 0	LINKE STRG + ALT 0
Stumm	LINKE STRG	STRG

3.2 Lautstärke verändern

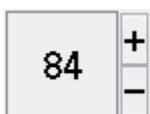


In der deutschen Version von Dolphin ScreenReader steht kein Tastenkommando für die Lautstärke zur Verfügung. Nutzen Sie die Einstellung zur Lautstärke in der Systemsteuerung unter Stimmeneinstellungen oder verwenden Sie die Lautstärke Einstellungen von Windows.

Sprache Tastenkommando

Funktion	Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop Universal
Lautstärke erhöhen	nicht verfügbar	nicht verfügbar
Lautstärke verringern	nicht verfügbar	nicht verfügbar

3.3 Geschwindigkeit verändern



Die spricht Geschwindigkeit der Sprachausgabe kann in der Systemsteuerung oder mit Tastenkommandos verändert werden.

Geschwindigkeit

Funktion	Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop Universal
Sprechgeschwindigkeit erhöhen	LINKE STRG + ß	STRG + ALT + BILD AUF

Sprechgeschwindigkeit reduzieren	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + ß	STRG + ALT + BILD AB
----------------------------------	--	-------------------------

3.3.1 Stimme ändern



Synthesizer beinhalten oft verschiedenen Stimmen, aus denen Sie auswählen können. Jede Stimme hat ihre eigene Betonung, erstellt und verfügbar innerhalb der Sprachparameter.

Um die Stimme zu ändern:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE.

Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader öffnet sich.

2. Drücken Sie ALT + S.

Das "Sprache" Menü öffnet sich.

3. Drücken Sie die CURSOR AB bis zu "Stimmeneinstellungen" und drücken Sie EINGABE.

Das Dialogfeld "Stimmeneinstellungen" öffnet sich.

4. Drücken Sie STRG + TAB bis Sie die Registerkarte "Stimme und Sprache" geöffnet haben.

5. Drücken Sie die TAB Taste bis zur Ausklappliste "Landessprache" und benutzen Sie die CURSORTASTEN, um eine Sprache auszuwählen.

6. Wenn Sie verschiedene Sprachen für unterschiedliche Textinhalte einstellen wollen, drücken Sie TAB, bis zum Kontrollfeld "wie Screenreader" und drücken Sie die LEERTASTE, um diese Option abzuwählen. Bewegen Sie sich mit TAB, um die Ausklapplisten der

verschiedenen Kategorie zu erreichen. Benutzen Sie die CURSORTASTEN, um eine Stimme auszuwählen.

Anmerkung: Ein Stimmkontext ist eine spezielle Eigenschaft des Textes, welche gesprochen wird um anzuzeigen, wo er herkommt oder welche Einstellung für Dolphin ScreenReader Sie verwenden.

7. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schalfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE.

Dolphin ScreenReader speichert die Änderungen und schließt das Dialogfeld

Wenn Sie keine angenehme Stimme finden sollten, versuchen Sie doch einmal einen anderen Synthesizer oder eine eigene Stimme anzulegen, indem Sie die Optionen auf der Registerkarte "Benutzerdefinierte Stimmen" im Dialogfeld "Stimmeneinstellungen" verwenden.

3.4 Lesestimme ändern



Dolphin ScreenReader kann automatisch die Synthesizer Landessprache ändern, um den Lesefluss zu optimieren. Sie können automatisch zwischen Landessprachen wechseln, einschließlich Latein, arabisch, chinesisches (Mandarin), griechisch, hebräisch, Hindi (Devanagari) und russisch (kyrillisch).

In den Fällen, in denen Dolphin ScreenReader die Landessprache nicht eindeutig bestimmen kann, z.B. weil das gleiche Alphabet in verschiedenen Landessprachen verwendet wird, können Sie ein Tastenkommando benutzen, um die Synthesizer Landessprache auszuwählen.

Beachten Sie, dass nicht alle Synthesizer diese Funktion unterstützen. Für weitere Informationen zu den Synthesizern bzw. den verfügbaren Synthesizer Landessprachen wenden Sie sich bitte an Dolphin oder Ihren örtlichen Dolphin Händler.

3.4.1 Den automatischen Wechsel zwischen Landessprachen aktivieren

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE.

Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader öffnet sich.

2. Drücken Sie ALT + S.

Das Menü "Sprache" öffnet sich.

3. Drücken Sie CURSOR AB bis zu "Stimmeneinstellungen" und drücken Sie EINGABE.

Das Dialogfeld "Stimmeneinstellungen" öffnet sich.

4. Drücken Sie STRG + TAB bis zu "Stimme und Sprache".

5. Springen Sie mit TABULATOR zum Kontrollfeld "Automatisches Wechseln der Landessprache aktivieren" und drücken Sie die LEERTASTE, um die Option auszuwählen.

6. Wenn Sie verhindern möchten, dass die Sprache wechselt, wenn Satzzeichen und Zahlen angesagt werden, springen Sie mit TABULATOR zum Kontrollfeld "Sprechen Ziffern & Satzzeichen in einheitlicher Landessprache" und drücken Sie LEERTASTE.

7. Springen Sie mit TABULATOR bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE.

Dolphin ScreenReader speichert die Änderungen und schließt das Dialogfeld

Wenn Sie eine nicht-europäische Version von Dolphin ScreenReader benutzen und das automatische Vorlesen eines Textes in einer europäischen Sprache erforderlich ist, können Sie zusätzlich zu den oben genannten Schritten, in den Einstellungen "Stimme und Sprache" das Kontrollfeld "wie ScreenReader" deaktivieren und die gewünschte europäische Landessprache über die Liste "Standard Landessprache" auswählen.

Sie können die Option "Landessprache" ebenfalls mit den Tastenkommandos für "nächste Landessprache" oder "vorherige

Landessprache" ändern. Dies ermöglicht Ihnen den Wechsel der Synthesizer Landessprache ohne dabei das gerade vorgelesene Dokument zu verlassen.

Sprache Tastenkommandos

Funktion	Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop - Laptop (universal)
nächste Landessprache	LINKE STRG + PUNKT	Keine Belegung
vorherige Landessprache	LINKE STRG + KOMMA	Keine Belegung

3.5 Synthesizer ändern

Dolphin ScreenReader arbeitet mit vielen verschiedenen Synthesizern. Die große Anzahl unterstützter Synthesizer bedeutet, dass Sie einen Synthesizer mit zugehöriger Stimme benutzen können, wenn Sie diese als angenehm, klar und verständlich empfinden. Um zu sehen, welche Synthesizer verfügbar sind, besuchen Sie bitte die Dolphin Webseite oder kontaktieren Sie ihren lokalen Dolphin Händler.

Um zu einem anderen Synthesizer zu wechseln:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE.

Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader öffnet sich.

2. Drücken Sie ALT + S.

Das "Sprache" Menü öffnet sich.

3. Drücken Sie die CURSOR AB bis zu "Stimmeneinstellungen" und drücken Sie EINGABE.

Das Dialogfeld "Stimmeneinstellungen" öffnet sich.

4. Drücken Sie STRG + TAB bis Sie die Registerkarte "Konfiguration des Synthesizers" geöffnet haben.

5. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schalfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE.

Das Dialogfeld "Synthesizer wählen" öffnet sich.

6. Benutzen Sie die Cursortasten, um einen alternativen Synthesizer auszuwählen.
7. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schalfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE.

Dolphin ScreenReader schließt das Dialogfeld und spricht nun mit dem neuen Synthesizer.

Sollten Sie die neue Stimme nicht mögen, öffnen Sie die Registerkarte "Stimme und Sprache", um eine neue Stimme auszuwählen. Nutzen Sie außerdem die Registerkarte "Benutzerdefinierte Stimmen", um die Parameter der bestehenden Stimme zu ändern.

8. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schalfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE.

Dolphin ScreenReader schließt das Dialogfeld "Stimmeneinstellungen".

KAPITEL 4

Lesen und Eingabe.**4.1 Zeichen lesen****Sprechtaste**

Funktion	Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop Universal
Zeichen an der aktuellen Fokus Position lesen	NUM 4	FESTSTELLTA STE + CURSOR LINKS

Zusätzlich Informationen zum aktuellen Zeichen erhalten Sie, wenn Sie das Tastenkommando mehrmals drücken.

- x2 - das Zeichen wird phonetisch buchstabiert.
- x3 - die Attribute des Zeichens inklusive Schriftart und -größe und Schriftschnitt werden angesagt.
- x4 - der Unicode Wert des Zeichens wird angesagt.

4.2 Wort lesen**Sprechtaste**

Funktion	Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop Universal
der Wort an der aktuellen Fokus Position lesen	NUM 5	FESTSTELLTA STE + CURSOR RECHTS

Zusätzliche Informationen zum Wort erhalten Sie, wenn Sie das Tastenkommando mehrmals drücken.

- x2 - das Wort wird buchstabiert.
- x3 - das Wort wird phonetisch buchstabiert.

4.3 Zeile lesen, Zeile bis zum Cursor lesen und Zeile ab dem Cursor lesen.

Sie können die aktuelle Zeile lesen, die aktuelle Zeile bis zur Position des Cursors lesen und die aktuelle Zeile von der Position des Cursors an lesen.

Sprechtaste

Funktion	Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop - Laptop (universal)
Lesen der Zeile ab der aktuellen Position des Fokus	NUM 6	Keine Belegung
Lesen bis zur Position des Cursors in der aktuellen Zeile	LINKE UMSCHALT + NUM 1	FESTSTELLTA STE + POS1
Lesen ab Cursor in der aktuellen Zeile	LINKE UMSCHALT + NUM 2	Drücken Sie FESTSTELLTA STE + END.

Weitere Informationen über die Zeile erhalten sie, wenn die Tastenkommando mehrmals drücken.

- x2 - Die Zeile wird mit Ansage von Großbuchstaben und Leerzeichen gesprochen.
- x3 - Die Zeile wird buchstabiert.

4.4 Markierten Text lesen

Der markierte Text in Ihrem Dokument kann mit einem Tastenkommandos vorgelesen werden.

Sprechtaste

Funktion	Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop Universal
Markierten Text lesen	NUM 1	FESTSTELLTASTE + UMSCHALT + CURSOR AB

Weitere Informationen über den markierten Text erhalten Sie, wenn Sie das Tastenkommando mehrmals drücken.

- x2 - Der markierte Text wird mit Ansage von Großbuchstaben und Leerzeichen gesprochen.
- x3 - Der markierte Text wird phonetisch buchstabiert.

4.5 Fokus lesen

Sprechtaste

Funktion	Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop - Laptop (universal)
Den aktuellen Fokus lesen	NUM 0	Drücken Sie FESTSTELLTASTE + UP.

Weitere Informationen erhalten Sie, wenn Sie die Taste mehrmals drücken.

- x2 - Der aktuelle Fokus wird mit Großbuchstaben und Leerzeichen angesagt.
- x3 - Der aktuelle Fokus wird phonetisch buchstabiert.

4.6 Steuerelement lesen

Sprechtaste

Funktion	Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop Universal
Text des aktuellen Steuerelement lesen	NUM Komma	nicht verfügbar

Weitere Informationen erhalten Sie, wenn Sie das Tastenkommando mehrmals drücken.

- x2 - Der Text des aktuellen Steuerelements wird mit Großbuchstaben und Leerzeichen angesagt.

- x3 - Der Text des aktuellen Steuerelements wird phonetisch buchstabiert.

4.7 Fenster lesen

Sprechtaste

Funktion	Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop Universal
Fenster lesen	NUM 9	FESTSTELLTA STE + B

Weitere Informationen erhalten Sie, wenn Sie das Tastenkommando mehrmals drücken.

- x2 - Der Text des aktuellen Fensters wird mit Großbuchstaben und Leerzeichen angesagt.

4.8 Status lesen

Sprechtaste

Funktion	Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop Universal
Statusinformationen lesen, z.B. die Statusleiste	NUM 2	FESTSTELLTA STE + BILD AB

Weitere Informationen erhalten Sie, wenn Sie das Tastenkommando mehrmals drücken.

- x2 - Der Text des aktuellen Status wird mit Großbuchstaben und Leerzeichen angesagt.
- x3 - Der Text des aktuellen Status wird phonetisch buchstabiert.

In einigen Applikationen sind unter Umständen andere Befehle für dieses Tastenkommando hinterlegt. Nutzen Sie die Hilfe zur Applikation, um weitere Informationen zu erhalten.

4.9 Kurztaste lesen

Sprechtaste

Funktion	Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop Universal
Die aktuelle Kurztaste lesen	LINKE UMSCHALT + NUM KOMMA	nicht verfügbar

Weitere Informationen erhalten Sie, wenn Sie das Tastenkommando mehrmals drücken.

- x2 - Die aktuelle Kurztaste wird phonetisch angesagt.

4.10 Datum und Uhrzeit lesen

Mit diesem Tastenkommando wird das aktuelle Datum und die aktuelle Uhrzeit angesagt. Datum und Uhrzeit werden von Windows bereitgestellt.

Sprechtasten

Funktion	Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop Universal
Datum und Uhrzeit ansagen	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + NUM MINUS	FESTSTELLTA STE + F12

4.11 Überprüfen, wo Sie sind

Sie können sich mit einem Tastenkommando ansagen lassen, an welcher Position Sie gerade stehen. Die Ansage erfolgt abhängig von Ihrer Position mit verschiedenen Informationen zur Umgebung.

Beispiele:

- In einem Textverarbeitungsprogramm sagt die Sprachausgabe den Fenstertitel, den Dokumentnamen und die aktuelle Zeile an.
- In einem Dialogfeld sagt die Sprachausgabe den Fenstertitel, das aktuelle Register, den Gruppennamen sowie die Informationen zum aktuellen Steuerelement an.

Sprechtasten

Funktion	Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop Universal
Wo bin ich	NUM 7	FESTSTELLTA STE + BILD AUF

4.12 Fortlaufend lesen

Lesen ab hier ist ein spezieller Lesemodus, verfügbar in Dolphin ScreenReader.

Sie können die Funktion "Lesen ab hier" verwenden, um ein Dokument kontinuierlich zu lesen. Es wird bis zum Ende des Dokumentes gelesen oder bis Sie ein Tastenkommando drücken, um das Lesen zu unterbrechen. Das Drücken eines Tastenkommandos, um das Lesen mit Dolphin ScreenReader zu stoppen bewegt den Cursor zum zuletzt gelesenen Wort.

Sie können die Geschwindigkeit der Stimme während des Lesens verändern und sowohl vor- als auch rückwärts durch den Inhalt des Dokuments navigieren, während vorgelesen wird. Beachten Sie dabei, dass der gelesene Dokumentbereich die Navigation des Dolphin Cursors nach Einheiten unterstützen muss, um nach Zeilen, Sätzen, Absätzen und Überschriften bewegt werden zu können. Beispiele für unterstützte Dokumentbereiche sind: Microsoft Word Dokumente und Microsoft Outlook E-Mails.

Lesen ab hier

Funktion	Desktop - Standard Nummernblock	Laptop - Universell
Lesen ab hier starten	NUM PLUS	FESTSTELLTA STE + CURSOR AB
Pausieren/ Weiter Lesen	LEERTASTE	LEERTASTE
Lesen anhalten	NUM PLUS oder Escape oder LINKE STRG oder RECHTE STRG	ESCAPE oder LINKE STRG oder RECHTE STRG
Lesen stoppen und Focus wechseln.	LINKE UMSCHALT + LEERTASTE	LINKE UMSCHALT + LEERTASTE

LESEN AB HIER nächste Zeile	CURSOR AB	CURSOR AB
LESEN AB HIER vorherige Zeile	CURSOR AUF	CURSOR AUF
LESEN AB HIER nächster Absatz	P	P
LESEN AB HIER vorheriger Absatz	LINKE UMSCHALT + P	LINKE UMSCHALT + P
LESEN AB HIER nächster Satz	S	S
LESEN AB HIER vorheriger Satz	LINKE UMSCHALT + S	LINKE UMSCHALT + S

4.12.1 Lesen ab hier mit dem Dolphin Cursor

Die Funktion "Lesen ab hier" ist auch mit dem Dolphin Cursor möglich. Dies erlaubt Ihnen, kontinuierlich Informationen zu lesen, die Sie normalerweise nicht lesen könnten - eingeschlossen: Webseiten, Dialogfelder, Listen und Menüs.

Sie können ebenfalls den Dolphin Cursor ausschalten, wenn Sie "Lesen ab hier" anhalten. Wenn Sie den Dolphin Cursor einschalten, wird sich dieser beim zuletzt gelesenen Wort platzieren. Die Anwendung bewegt den Fokus nicht auf eine neue Position.

Lesen ab hier

Funktion	Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop - Laptop (universal)
Lesen ab hier anhalten und den Dolphin Cursor ausschalten.	NUM MINUS	LEERTASTE

4.13 Ändern der Ansage während der Eingabe

Sie können einstellen:

- Jeder Buchstabe, den Sie eingeben, wird gesprochen.
- Jedes Wort, das Sie eingeben, wird gesprochen.
- Jeder Buchstabe und jedes Wort, das Sie eingeben, wird gesprochen.
- Während der Eingabe wird nichts gesprochen.

Sie können diese Einstellungen in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader vornehmen.

Um dies zu tun:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.
3. Benutzen Sie CURSOR AB bis "Tastenecho" und drücken Sie EINGABE. Das Dialogfeld "Tastenecho" wird geöffnet.
4. Wählen Sie aus den gegebenen Optionen was Sie während der Eingabe gesprochen werden soll.
5. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE. Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld wird geschlossen.

Sie können das Tastenecho auch ändern, indem Sie ein Tastenkommando von Dolphin ScreenReader verwenden.

Sprache Tastenkommando

Funktion	Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop - Laptop (universal)
Zeichenecho umschalten	Drücken Sie FESTSTELLTASTE + Ö	FESTSTELLTASTE + 2

4.14 Großbuchstaben ansagen

Sie können die Ansage von Großbuchstaben in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader einstellen, indem Sie die entsprechenden Einstellungen ändern. Beachten Sie, dass die Einstellungen für Dolphin ScreenReader in Abhängigkeit zu dem von Ihnen verwendeten Synthesizer variieren können.

4.14.1 Die Ansage von Großbuchstaben aktivieren

Sie können die Ansage von Großbuchstaben aktivieren, wenn Sie das Kontrollfeld "Großbuchstaben" im Dialogfeld "Ansage von Textformaten" anklicken, oder ein Tatsenkommando von Dolphin ScreenReader verwenden.

Um das Kontrollfeld "Großbuchstaben" zu aktivieren:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.
3. Verwenden Sie die CURSOR AB bis "Textformate" und drücken Sie EINGABE. Das Dialogfeld "Ansage von Textformaten" wird geöffnet. Das ist ein Dialogfeld mit mehreren Registerkarten.
4. Wenn sie die Ansage der Großbuchstaben in zu bearbeitenden Bereichen verwenden wollen, öffnen Sie die Registerkarte "Textfelder", wählen Sie das Kontrollfeld "Großbuchstaben" und drücken Sie LEERTASTE, um diese Funktion zu aktivieren.

5. Wenn sie die Ansage von Großbuchstaben in Bereichen wie Dialogfeldern verwenden wollen, Drücken Sie STRG + TABULATOR TASTE um die Registerkarte "Dialogfelder" zu öffnen, wählen Sie das Kontrollfeld "Großbuchstaben" und drücken Sie LEERTASTE, um diese Funktion zu aktivieren.
6. Wiederholen Sie die vorherigen Schritte für alle anderen Bereiche und Modi, in denen Sie die Ansage der Großbuchstaben aktivieren wollen.
7. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE. Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld wird geschlossen.

Um das Tastenkommando von Dolphin ScreenReader zu benutzen:

Sprache Tastenkommandos

Funktion	Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop - Laptop (universal)
Großbuchstaben an / aus	Drücken Sie FESTSTELLTASTE + Ä.	Keine Belegung

Beachten Sie, dass dieses Tastenkommando den Status des Kontrollfeldes im Dialogfeld "Ansage von Textformaten" für das Element mit dem derzeitigen Fokus entsprechend ändert.

Beispiel:

- Drücken Sie die Tastenkommando in einem Eingabefeld und es wird sich nur der Status des Kontrollfelds "Großbuchstaben" im Register "Textfelder" des Dialogs "Ansage von Textformaten" ändern.
- Drücken Sie die Tastenkommando in einem Menü und es wird sich nur der Status des Kontrollfelds "Großbuchstaben" im Register "Menü" des Dialogs "Ansage von Textformaten" ändern.

4.14.2 Die Ansage von Großbuchstaben während des Lesens aktivieren

Im Standard wird Dolphin ScreenReader bei Aktivierung der Großbuchstabenansage in Eingabefeldern die Großbuchstaben ansagen, wenn Sie Zeichen eingeben oder in der Zeile navigieren. Um die Großbuchstaben ebenfalls beim Lesen einer Zeile zu aktivieren, z.B. wenn Sie die CURSOR ABWÄRTS drücken, um Ihren Fokus auf eine neue Zeile zu verschieben, müssen Sie das Kontrollfeld "Großbuchstaben beim Zeile lesen ansagen" aktivieren.

Um dies zu tun:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.
3. Verwenden Sie die CURSOR AB bis "Allgemeine Meldungen" und drücken Sie EINGABE. Das Dialogfeld "Allgemeine Meldungen" wird geöffnet.
4. Wählen Sie das Kontrollfeld "Großbuchstaben beim Zeile lesen ansagen" und drücken Sie die LEERTASTE, um dieses zu aktivieren.
5. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE. Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld wird geschlossen.

4.14.3 Sounds benutzen, um Großbuchstaben zu kennzeichnen

Mit den Standardeinstellungen wird Dolphin ScreenReader die Großbuchstaben mit Worten ansagen. Die Verwendung der Ansage wird von allen Synthesizern unterstützt. Mit einigen Synthesizern ist es ebenfalls möglich, Klänge zu verwenden, um Großbuchstaben zu kennzeichnen.

Um dies zu tun:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.

2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.
3. Verwenden Sie die CURSOR AB bis "Allgemeine Meldungen" und drücken Sie EINGABE. Das Dialogfeld "Allgemeine Meldungen" wird geöffnet.
4. Wählen Sie das Kontrollfeld "Nutze Signalton zur Großbuchstabenkennzeichnung" und drücken Sie die LEERTASTE, um diese Option zu aktivieren. Beachten Sie, dass diese Option nicht verfügbar sein wird, wenn Ihr aktueller Synthesizer diese Einstellung nicht unterstützt.
5. Wählen Sie die in der Ausklappliste "Klänge" mit den CURSORTASTEN einen Sound, den Sie für die Anzeige von Großbuchstaben verwenden wollen.
6. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schalfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE. Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld wird geschlossen.

Die folgende Tabelle beschreibt, wie Dolphin ScreenReader Großbuchstaben kennzeichnet, wenn Sie Worte oder Klänge verwenden.

Ansage von Großbuchstaben

Beschreibung	Worte	Klänge
Einen einzigen Großbuchstaben lesen	Großbuchstabe + Buchstabe	1x akustisches Signal
Ein Wort, beginnend mit einem Großbuchstaben, lesen	Großbuchstabe + Wort	1x akustisches Signal
Ein Wort lesen, in welchem Großbuchstaben verwendet wurden	Alle Großbuchstabe n + Wort	2x akustisches Signal
Ein Wort lesen, das aus Groß- und Kleinbuchstaben besteht	Gemischt Großbuchstabe n + Wort	2x akustisches Signal

4.14.4 Tonhöhe verändern, um Großbuchstaben während der Eingabe zu kennzeichnen

Sie können Großbuchstaben kennzeichnen lassen, wenn Sie die Tonhöhe der Stimme Ihres Synthesizers verändern. Diese Option ist beim Buchstabieren verfügbar.

Beispiele, wenn Sie Text buchstabieren lassen:

- Das Tastenecho zur Ansage jedes Zeichens, das Sie eingeben, ist aktiv.
- Sie bewegen sich über einen Buchstaben in einer Zeile.
- Sie löschen einen Buchstaben.

Um Großbuchstaben mit der Änderung der Tonhöhe zu kennzeichnen:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.
3. Drücken Sie die CURSOR AB bis zu "Stimmeneinstellungen" und drücken Sie EINGABE. Das Dialogfeld "Stimmeneinstellungen" wird geöffnet.
4. Wählen Sie das Kontrollfeld "Tonhöhe für gesprochene Großbuchstaben erhöhen" und drücken Sie die LEERTASTE, um diese Option zu aktivieren. Beachten Sie, dass diese Option nicht verfügbar sein wird, wenn Ihr aktueller Synthesizer diese Einstellung nicht unterstützt.
5. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE. Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld wird geschlossen.

4.15 Die Taste sprechen, die Sie drücken

Die Taste, die gedrückt wird, kann gesprochen werden. Die Kontrolle über die Tastatur wird somit vergrößert. Die Funktion wird Tastenecho genannt.

Um das Tastenecho zu aktivieren:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.
3. Wählen Sie "Tastenecho" und drücken Sie ENTER. Das Dialogfeld "Tastenecho" wird geöffnet.
4. Drücken Sie LEERTASTE im Kontrollfeld "Automatisches Tastenecho", wenn das automatische Tastenecho abgeschaltet werden soll und Sie stattdessen eigene Einstellungen festlegen möchten.
5. In der Gruppe "Gewähltes Tastenecho" legen Sie mit den Kontrollfeldern fest, welche Tasten oder Tastengruppen bei der Eingabe angesagt werden sollen.
6. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK". Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld geschlossen.

4.16 Ändern Sie die Ansage von Dolphin ScreenReader für jedes Steuerelement.



Sie können die Art der Ansage von Dolphin ScreenReader zu Schaltflächen, Kontrollfeldern, Menüs oder anderen Steuerelementen ändern, indem Sie die Stufe der Ausführlichkeit verändern. Je kleiner die Ausführlichkeitsstufe ist, desto weniger Informationen gibt Ihnen Dolphin ScreenReader über das Steuerelement aus.

Um die Ausführlichkeit zu ändern:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE.

Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader öffnet sich.

2. Drücken Sie ALT + S.

Das Menü "Sprache" öffnet sich.

3. Suchen Sie den Eintrag "Ausführlichkeitsstufe" und öffnen Sie mit Cursor rechts.

Das Untermenü wird geöffnet.

4. Nutzen Sie die Cursortasten, um einen Eintrag zu wählen, bestätigen Sie mit ENTER.

Die Ausführlichkeitsstufe wird geändert, das Menü wird geschlossen.

Sie können die Ausführlichkeit auch verändern, indem Sie ein Tastenkommando von Dolphin ScreenReader verwenden.

Sprache Tastenkommando

Funktion	Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop - Laptop (universal)
Ausführlichkeitsschema wechseln	Keine Belegung	FESTSTELL + V

4.17 Ansage wiederholter Zeichen ändern

Die Art und Weise der Ansage von wiederholten Zeichen innerhalb einer Zeile können Sie verändern. Die nebeneinander angezeigten Zeichen (z.B. Bindestriche) können individuell gesprochen, als Anzahl oder mit einem Signal ausgegeben werden.

Die Einstellung nehmen Sie in der Systemsteuerung vor:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.
3. Wählen Sie den Eintrag "Allgemeine Ansagen". Das Dialogfeld wird geöffnet.
4. Aktivieren Sie die Schaltfläche "Wiederholungen". Ein weiteres Dialogfeld wird geöffnet.
5. Wählen Sie hier zwischen den verschiedenen Optionen die gewünschte Ansage für die Wiederholungen aus.
6. Aktivieren Sie die Schaltfläche Schließen. Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld geschlossen.

Damit die Einstellungen wirksam werden können, müssen Sie im Dialog "Textformate" aktiviert werden.

Aktivierung der Wiederholungen:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.
3. Wählen Sie den Eintrag "Textformate". Das Dialogfeld wird geöffnet.
4. Für jeden Bereich, in dem die Ansage zu Wiederholungen aktiv werden soll, aktivieren Sie das entsprechende Kontrollfeld.
5. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK". Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld geschlossen.

KAPITEL 5

Braille Einstellungen

5.1 Brailleausgabe ein- oder ausschalten



Die Brailleausgabe kann in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader oder mit einem Tastenkommando ein- oder ausgeschaltet werden.

Um die Brailleausgabe ein- oder auszuschalten:

Drücken Sie LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 0.

5.2 Anzeige von Großbuchstaben

In einigen Kurzschriftvarianten werden Großbuchstaben mit einem speziellen Vorzeichen versehen, um die Großschreibung kenntlich zu machen.

Die Anzeige des Vorzeichens für die Braille Kurzschrift kann eingestellt werden:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Wählen Sie den Eintrag "Zeichen" und aktivieren Sie das Untermenü.
4. Wählen Sie "Optionen" und drücken Sie ENTER. Das Dialogfeld wird geöffnet.

5. In der Gruppe "Kurzschrift" aktivieren Sie das Kontrollfeld "Zeige Großbuchstaben", um das Vorzeichen für die Kennzeichnung in Braille Kurzschrift zu aktivieren. Deaktivieren Sie dieses Kontrollfeld, wenn das Vorzeichen nicht erscheinen soll.
6. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK". Die Änderungen werden übernommen, das Dialogfeld wird geschlossen.

Als zusätzliche Option können die Großbuchstaben unabhängig von Computerbraille oder Kurzschrift auf der Braillezeile auch blinkend präsentiert werden. Die Einstellung dazu finden Sie ebenfalls im Dialogfeld "Zeichen".

Mit dieser Einstellung wird jeder Großbuchstabe auf der Braillezeile blinken. Die Blinkrate können Sie im Dialogfeld "Cursor" für die Braillezeile festlegen. Die Anzeige der blinkenden Großbuchstaben ist vor allem dann sinnvoll, wenn die Großbuchstaben in Computerbraille mit den Punkten 7 und 8 gekennzeichnet werden.

5.3 Anzeigen der Cursorposition

Sie können sich die Cursorposition auf Ihrer Braillezeile anzeigen lassen. Das kann nützlich sein, wenn Sie sich in Eingabebereichen befinden.

Zum Anzeigen der Cursorposition auf der Braillezeile:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Navigieren Sie mit CURSOR AB bis "Cursor" und drücken Sie CURSOR RECHTS, um das Untermenü zu öffnen.
4. Wählen Sie den Eintrag "sichtbar" und bestätigen Sie mit ENTER.

Wenn Sie die Funktion "Anzeigen der Cursorposition" ausschalten wollen, wiederholen Sie einfach die oben genannten Schritte und deaktivieren Sie den Menüeintrag "sichtbar".

Sie können die Cursorposition auch ein- und ausblenden, indem Sie ein Braille Tastenkommando verwenden. Weitere Informationen erhalten Sie in der Übersicht der Braille Tastenkommandos Ihrer Braillezeile.

5.4 Attribute anzeigen (fett, kursiv, etc.)

Erweiterte Zeichen werden auf der Braillezeile mit einem zusätzlichen Punkt 8 markiert. Ein erweitertes Zeichen ist jedes Zeichen, das nicht normal angezeigt wird, wie z.B. fett, unterstrichen, andere Schriftart oder andere Schriftgröße.

Ein sinnvolles Beispiel ist die Anzeige der Kennbuchstaben in einem Menü oder einem Dialogfeld. Für den unterstrichenen Buchstaben wird ein zusätzlicher Punkt 8 angezeigt.

Um die Attributkennzeichnung zu aktivieren:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Wählen Sie "Anzeige" und drücken Sie ENTER, um das Untermenü zu öffnen.
4. Selektieren Sie den Eintrag "Attribute" und drücken Sie ENTER, um ggf. zu aktivieren.

Wenn die Anzeige der Attribute abgeschaltet werden soll, wiederholen Sie die Schritte, um den Eintrag "Attribute" zu deaktivieren.

Die Cursorposition kann außerdem mit einem Brailletastenkommando ein- und ausgeblendet werden. Informieren Sie sich in der Übersicht der Braille Tastenkommandos für weitere Informationen.

Die Festlegung der erweiterten Zeichen nehmen Sie im Dialogfeld "Einstellungen" vor. Das Dialogfeld wird mit dem Eintrag "Einstellungen" aus dem Untermenü "Anzeige" geöffnet. Das Dialogfeld enthält das Gruppenfeld "Zeichenattribute".

5.5 Fokusverfolgung abschalten

Im Standard folgt die Braillezeile dem Fokus und präsentiert die entsprechende Zeile. Dolphin ScreenReader nennt dies Fokusverfolgung.

Die Fokusverfolgung kann abgeschaltet werden. der Inhalt der Braillezeile kann damit unabhängig vom aktuellen Fokus präsentiert werden. So können Sie z.B. die Fokusverfolgung abschalten und den Fortschritt eines Internet Downloads kontrollieren.

Um die Fokusverfolgung abzuschalten:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Wählen Sie "Braille Modus" und öffnen Sie das Untermenü.
4. Wählen Sie "Verfolgung" und drücken Sie ENTER um den Eintrag zu aktivieren.

Wiederholen Sie diese Schritte, wenn Sie die Fokusverfolgung wieder einschalten wollen.

Die Fokusverfolgung kann ebenfalls mit einem Tastenkommandos an der Braillezeile ein-oder ausgeschaltet werden.

Lesen Sie die den Abschnitt über die Tastenkommandos für die Braillezeile, um weitere Informationen zu erhalten.

Hinweise:

- Beim Abschalten der Fokusverfolgung wechseln Sie automatisch in den physischen Modus. Beim Einschalten der Fokusverfolgung wird in den zuvor aktiven Braillemodus zurück gewechselt.
- Die Navigation mit dem Fokus oder dem Cursor ist auch bei abgeschalteter Fokusverfolgung möglich.

5.6 Den tatsächlichen Inhalt des Bildschirms präsentieren

Es gibt zwei Möglichkeiten zur Präsentation der Informationen auf der Braillezeile.

- Logischer Modus.
Dies ist der Standard, der von Dolphin ScreenReader verwendet wird. In dieser Präsentationsart wird die Braillezeile den Text im logischen Zusammenhang mit dem Fokus anzeigen. Dies entspricht der Sprachausgabe. Im logischen Modus wird die Braillezeile nicht die Position der Information auf den Bildschirm bezogen anzeigen.
- Physischer Modus.
In diesem Modus zeigt die Braillezeile den tatsächlichen Inhalt des Bildschirms. Im physischen Modus können Sie die Zeichen der Zeile und die Zwischenräume anzeigen lassen oder eine detaillierte Ansicht des Bildschirmlayouts für eine genaue Formatierung wählen.

Um den physischen Modus zu aktivieren:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Wählen Sie "Braille-Modus" und drücken Sie ENTER, um das Untermenü zu öffnen.
4. Selektieren Sie den Eintrag "Physischer Modus" und drücken Sie ENTER, um ggf. zu aktivieren.

Wenn der logische Modus eingeschaltet werden soll, wiederholen Sie die Schritte, um den Eintrag "physischer Modus" zu deaktivieren.

Die Umschaltung zwischen physischem und logischem Modus kann außerdem mit einem Brailletastenkommando erfolgen. Informieren Sie sich in der Übersicht der Braille Tastenkommandos für weitere Informationen.

Die Art und Weise, wie der physische Modus den Bildschirminhalt präsentiert, legen Sie im Dialogfeld "Braille Anzeige Einstellungen" fest. Das Dialogfeld wird mit dem Eintrag "Einstellungen" aus dem Untermenü "Anzeige" geöffnet.

5.7 Auswahl Computer Braille oder Braille (Kurzschrift)

Dolphin ScreenReader unterstützt zwei Arten der Brailleausgabe:

- **Computer Braille.**
Computer Braille verwendet konsequent ein Braille Modul pro Zeichen. Computerbraille wird in den meisten Applikationen erforderlich, wo jedes einzelne Zeichen von Bedeutung ist.
- **Braille Übersetzung**
Mit der Braille Übersetzung werden einzelne Buchstabenkombinationen abhängig von der Landessprache in eine Kurzform umgewandelt. Dadurch wird Platz gespart. Die Braille Übersetzung umfasst sowohl Vollschrift als auch Kurzschrift. Die Braille Übersetzung ist vorteilhaft zum Lesen von einfachen Texten.

Um zur Braille Übersetzung zu wechseln

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Wählen Sie CURSOR AB bis "Zeichen" und bestätigen Sie mit ENTER, um das Untermenü zu öffnen.

4. Wählen Sie "Braille Kurzschrift" und drücken sie ENTER.

Um wieder zum Computer Braille zurückzukehren, wiederholen Sie einfach die oben genannten Schritte und deaktivieren den Menüeintrag "Braille Kurzschrift".

Sie können auch zwischen Computer Braille und Braille Kurzschrift hin und her springen, indem Sie ein Braille Tastenkommando verwenden. Weitere Informationen erhalten Sie in der Übersicht der Braille Tastenkommandos Ihrer Braillezeile.

Um eine Auswahl zu treffen, welche Braille Ausgabetablelle und Braille Sprache verwendet werden, benutzen Sie die Optionen in dem Dialogfeld "Allgemeine Braille Einstellungen".

5.8 Braille Eingabe mit Ihrer Braillezeile



Einige Braillezeilen verfügen über eine Gruppe mit sechs oder acht Schaltflächen, die wie bei einer Punktschriftmaschine angeordnet sind. Mit diesen Schaltflächen simulieren Sie die Eingabe auf der Computer Tastatur.

Ein-/Ausschalten der Braille Eingabe:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Wählen Sie "Eingabe" und drücken ENTER, um das Untermenü zu öffnen.
4. Wählen Sie "Braille Tasten" und bestätigen Sie mit ENTER. Die Braille Eingabe ist aktiv, wenn der Menüeintrag markiert ist. Wenn Sie die Markierung im Menüeintrag entfernen, ist die Braille Eingabe ausgeschaltet.

Sie können Ihre Eingaben entweder mit Computer Braille oder Braille (Kurzschrift) vornehmen. Wenn Sie die Braille Kurzschrift nutzen wollen, müssen Sie sicherstellen, dass der Eintrag "Braille Kurzschrift Eingabe" im gleichen Untermenü ausgewählt ist. Die Eingabe in Computer Braille ist aktiv, wenn der Eintrag "Braille Kurzschrift Eingabe" nicht markiert ist.

Im Eingabemodus "Computer Braille" werden 8 Punkte benutzt. Jedes Braillezeichen, das Sie eingeben ist auch ein Zeichen in Ihrem Dokument.

Wenn Sie den Eingabemodus Braille (Kurzschrift) benutzen, werden 6 Punkte und verkürztes oder nicht verkürztes Braille verwendet (abhängig von der eingestellten Eingabesprache). Bitte beachten Sie, dass das Braillezeichen, das Sie schreiben nur in Ihrem Dokument erscheint, wenn Sie die Braille Leertaste drücken oder eine andere Taste, die keine Kombination von Braillepunkten ist.

Um eine Auswahl zu treffen, welche Braille Ausgabetabelle und Braille Sprache verwendet werden, benutzen Sie die Optionen in dem Dialogfeld "Braille Allgemeine Einstellungen".

5.9 Ändern der Braille Tabelle

Dolphin ScreenReader unterstützt zwei Arten der Brailleausgabe: Computer Braille oder Braille Übersetzung. Die Braille Übersetzung umfasst sowohl Vollschrift als auch Kurzschrift.

Um eine Auswahl zu treffen, welche Braille Tabelle und Braille Sprache verwendet werden, benutzen Sie die Optionen in dem Dialogfeld "Allgemeine Braille Einstellungen". Hier können Sie eine Landessprache für die "Unicode in Braille Konvertierung" (Computer Braille) Tabelle und eine Landessprache für die "Unicode in Braille (Kurzform) Konvertierung" Tabelle einstellen.

Tipp: Mit dem Eintrag "Braille Übersetzung" im Untermenü "Braille", "Zeichen" können Sie zwischen der Computer Braille Ausgabe und der Braille (Kurzschrift) Ausgabe hin und her schalten.. Deaktivieren Sie diesen Menüeintrag, um die Computer Braille Ausgabe zu

nutzen. Für weitere Informationen siehe "Auswahl Computer Braille oder Braille (Kurzschrift)".

5.10 Braillezeile ändern

Dolphin ScreenReader arbeitet mit vielen verschiedenen Braillezeilen. Eine Liste aller unterstützten Braillezeilen finden auf der Webseite von Dolphin.

Um eine Braillezeile zu wählen:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Wählen Sie "Allgemeine Einstellungen" und drücken Sie ENTER. Das Dialogfeld wird geöffnet.
4. Wählen Sie das Register "Braillezeile".
5. Nutzen Sie die Tabulatortaste, um zur Schaltfläche "Braillezeile wählen" zu gelangen. Drücken Sie ENTER. Das Dialogfeld zeigt eine Liste aller momentan von Dolphin ScreenReader am PC erkannten Braillezeilen an.
6. Wählen Sie das gewünschte Modell mit den Cursortasten.
7. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK". Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld geschlossen. Sie gelangen zu den "Allgemeinen Einstellungen" zurück.

Die neue Braillezeile sollte nun arbeiten.

Wenn die neue Braillezeile nicht in der Liste erscheint:

- Prüfen Sie, ob die Braillezeile korrekt am PC angeschlossen wurde.

- Prüfen Sie, ob die Installation und Konfiguration des Herstellers der Braillezeile korrekt abgeschlossen wurde.
- Prüfen Sie, ob Dolphin SAM die Braillezeile korrekt erkennt. Die SAM Konfiguration finden Sie, wenn Sie im Menü "Allgemein" der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader den Eintrag "Erweiterte Optionen" aktivieren. Im Register "Konfiguration" finden Sie die Schaltfläche "SAM Konfiguration".

Wenn das Problem weiterhin besteht, kontaktieren Sie den Hersteller der Braillezeile für Unterstützung.

KAPITEL 6

Braille lesen

6.1 Brailletasten kennenlernen

Sie können die Tastaturhilfe von Dolphin ScreenReader nutzen, um die Tasten Ihrer Braillezeile kennen zu lernen. Die Tasten werden nicht an die Applikation weitergegeben, wenn die Tastaturhilfe aktiv ist.

Um die Tastaturhilfe zu aktivieren:

Drücken Sie FESTSTELLTASTE + MINUS.

Um eine Liste der neuesten Braillekommandos zu erhalten, besuchen Sie www.yourdolphin.com/braillekeys. <http://www.yourdolphin.com/braillekeys>

6.2 Navigation über den Bildschirm

In der Applikation wird die Braillezeile automatisch das Steuerelement anzeigen, auf dem der Fokus steht. Im logischen Modus wird außerdem jeder Text, der mit dem Steuerelement in Verbindung steht, angezeigt.

Sie können die Funktionen zur Navigation an der Braillezeile nutzen, um eine andere Zeile anzuzeigen oder das Lesefenster in den nächsten Bereich zu verschieben.

Die wichtigsten Tasten an der Braillezeile sind die Funktionen zu "Lesen vorwärts" und "Lesen rückwärts". Hierbei wird das Lesefenster der Braillezeile in den nächsten bzw. vorherigen Textbereich verschoben.

Braille Tasten zur Navigation

Funktion	Tasten	Braille Tasten
Vorwärts lesen	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + PUNKT	Vorwärts lesen
Rückwärts lesen	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + KOMMA	Rückwärts lesen

Die Anzahl der Module, um die das Braillefenster verschoben wird, kann in der Systemsteuerung mit dem Wert für den Bildlauftrand festgelegt werden. Sie finden die Einstellung dazu im Menü "Allgemeine Einstellungen", im Register "Braille".

Weitere Navigationstasten, die in der Regel mit einer Taste an der Braillezeile auszuführen sind:

- Zeilenanfang

Das Lesefenster der Braillezeile zeigt den Zeilenanfang. Im logischen Modus wird der Anfang der aktuellen Beschreibung angezeigt.

- Zeilenende

Das Lesefenster zeigt das Zeilenende. Im logischen Modus wird das Ende des beschreibenden Textblocks angezeigt.

- Breite nach links

Die Braillezeile springt um die volle Anzahl der Module nach links.

- Breite nach rechts

Die Braillezeile springt um die volle Anzahl der Module nach rechts.

- Halbe Breite links

Die Braillezeile springt um die Hälfte der Anzahl der Module nach links.

- Halbe Breite rechts

Die Braillezeile springt um die volle Anzahl der Module nach rechts.

- Zelle links

Die Braillezeile springt ein Modul nach links.

- Zelle rechts

Die Braillezeile springt ein Modul nach rechts.

- Zeile auf

Die Braillezeile springt eine Zeile nach oben.

- Zeile ab

Die Braillezeile springt eine Zeile nach unten.

- Oben

Die Braillezeile zeigt die oberste Zeile des Fensters.

- Unten

Die Braillezeile zeigt die unterste Zeile des Fensters.

- Zum Fokus

Die Braillezeile springt an die Fokusposition zurück.

Die Funktion "zurück zum Fokus" setzt die Braillezeile an die Position zurück, an der Sie die Navigation gestartet haben, in der Regel ist dies die aktuelle Fokusposition. Die Funktion ist nützlich, wenn Sie ein Dokument bearbeiten und direkt zum Fokus zurück springen möchten. Natürlich wird die Braillezeile an den Fokus gesetzt, wenn Sie eine Eingabe vornehmen, jedoch erlaubt diese Funktion die Fokusposition zu erreichen, ohne die Applikation zu beeinflussen.

Hinweise:

- Wenn Sie auf- und abwärts navigieren, wechseln Sie zwischenzeitlich in den physischen Modus. Der logische Modus wird wieder aktiviert, wenn Sie zum Fokus zurück springen.
- Die Navigation mit der Braillezeile ist immer unabhängig von der Sprachausgabe und dem Cursor.

6.3 Change what Dolphin ScreenReader tells you about each type of control



Sie können mit der Braille Ausführlichkeit die Auswahl der Informationen festlegen, die von Dolphin ScreenReader über die Steuerelemente wie Kontrollfelder, Schaltflächen, Menüeinträge oder andere zur Verfügung stehen. Je kleiner das Ausführlichkeitsschema, desto weniger Informationen wird Dolphin ScreenReader für das entsprechende Steuerelement anzeigen.

Um die Ausführlichkeitsstufe zu ändern:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Wählen Sie "Ausführlichkeitsstufe" und öffnen Sie das Untermenü.
4. Wählen Sie ein Ausführlichkeitsschema und drücken Sie ENTER.

Sie können die Ausführlichkeitsstufe auch mit einem Tastenkommando von Dolphin ScreenReader ändern.

Um das Ausführlichkeitsstufe zu ändern:

Drücken Sie LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTASTE + ß.

6.4 Den Cursor mit den Routingtasten bewegen

Viele Braillezeilen verfügen über so genannte Cursorroutingtasten, die sich oberhalb der einzelnen Braillemodule befinden. Wenn Sie eine von diesen Tasten drücken, simuliert die Software einen einzelnen Mausklick an der Position, die der gedrückten Routingtaste entspricht.

Beispiele:

- In einem Eingabefeld wird die Schreibmarke dadurch sofort zu diesem Punkt bewegt.
- Durch das Drücken einer Routingtaste über einer Schaltfläche wird diese Schaltfläche aktiviert
- Das Drücken einer Routingtaste über einem Kontrollfeld aktiviert bzw. deaktiviert den Status des Kontrollfelds.

Einige Braillezeilen haben eine zweite Zeile mit Routingtasten. Diese zweite Zeile kann dazu verwendet werden, das Zeichen an der entsprechenden Position zu beschreiben.

6.4.1 Aktion der Cursorroutingtasten ändern

In der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader können Sie festlegen, welche Aktion die Cursorroutingtasten der Braillezeile ausführen sollen.

Um dies zu tun:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Wählen Sie "Eingabe" und drücken ENTER, um das Untermenü zu öffnen.

4. Wählen Sie den Eintrag "Routingtasten" und drücken Sie ENTER. Das Dialogfeld "Routing" wird geöffnet.
5. Wählen Sie eine Aktion, die die Routingtaste ausführen soll.
6. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE. Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld wird geschlossen.

6.4.2 Die Aktion der Routingtasten für den Dolphin Cursor festlegen.

Die Aktion der Routingtaste für den Dolphin Cursor ist einstellbar. Die Einstellung wird in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader vorgenommen.

Gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Wählen Sie "Eingabe" und drücken ENTER, um das Untermenü zu öffnen.
4. Wählen Sie den Eintrag "Routing-Tasten mit Dolphin Cursor" und drücken Sie ENTER. Das Dialogfeld "Aktion der Routingtasten mit Dolphin Cursor" wird geöffnet.
5. Wählen Sie eine Aktion, die die Routingtaste ausführen soll.
6. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK". Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld wird geschlossen.

6.4.3 Aktionen der Routingtasten für die Statusmodule

Mit den Routingtasten über den Statusmodulen können Sie Kommandos von Dolphin ScreenReader ausführen. Diese Routingtasten können nicht den Cursor bewegen, daher ist es sinnvoll, sie mit als Tastenkommandos zu verwenden.

Nutzen Sie das Dialogfeld Tastatur und die Tastenkommandos aus der Systemsteuerung, um diesen Routingtasten eine Funktion zu geben.

6.5 Textattribute prüfen

Jedes Zeichen hat bestimmte Eigenschaften (Attribute), z.B. die Schriftgröße die Schriftart und die Schriftfarbe.

Im Attributmodus werden diese Attribute angezeigt.

Zwei verschiedene Attributmodi sind verfügbar:

- Attributanzeige
- Attributbeschreibung (Zeichen beschreiben)

In der Attributanzeige wird eine spezielle Punktkombination verwendet, um das Attribut jedes Zeichen auf der Braillezeile zu präsentieren. In der Attributbeschreibung wird eine vollständige Beschreibung des aktiven Zeichens auf der Braillezeile angezeigt.

Braille Attributmodus

Funktion	Tasten	Braille Tasten
Attributanzeige des Zeichens umschalten	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 6	Attribute durchlaufen
Attributbeschreibung	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 7	Attributbeschrei bung

6.5.1 Attribute durchlaufen

Das Tastenkommando für diese Funktion schaltet zwischen den verschiedenen Attributanzeigen auf der Braillezeile um. Für jedes Zeichen wird nicht das Zeichen selbst, sondern eine Punktkombination für das entsprechende Attribut ausgegeben.

Das Kommando "Attribute durchlaufen" ist eine Mehrfach-Aktion.

1. Beim ersten Tastendruck wird die Größe jedes Zeichen angezeigt.
2. Beim zweiten Tastendruck wird der Schriftschnitt (Art) angezeigt.
3. Beim dritten Tastendruck wird die Vorder- und Hintergrundfarbe der Zeichen angezeigt.
4. Beim vierten Tastendruck wird nur die Vordergrundfarbe angezeigt.
5. Beim fünften Tastendruck wird die Schriftart des Zeichens präsentiert.
6. Beim nächsten Tastendruck verlassen Sie den Attributmodus.

Wenn der Attributmodus aktiv ist, kann er mit jeder anderen Taste abgebrochen werden.

Eine Beschreibung der Braille Ausgabe für jedes Attribut finden Sie unten.

Mit dieser Funktion ist es einfach herauszufinden, ob sich ein Attribut geändert hat. Nutzen Sie auch die Attributanzeige.

Größe

Die Größe des Zeichens wird mit einer zweistelligen Zahl angezeigt. Die oberen vier Punkte des Braillemoduls zeigen die erste Ziffer, die unteren vier Punkte die zweite Ziffer. Die Schriftgröße 10 wird so zum Beispiel mit den Punkten 1678 angezeigt (A über J).

Schriftschnitt (Art)

Der Schriftschnitt eines Zeichens wird wie folgt angezeigt:

- Punkt 1: kursiv
- Punkt 4: unterstrichen
- Punkt 2: durchgestrichen und/oder andere Farbe
- Punkt 5: fett
- Punkt 3: dünn
- Punkt 6: hervorgehoben
- Punkt 7: Link
- Punkt 8: Normal (nicht kursiv, nicht unterstrichen, nicht durchgestrichen, nicht fett und nicht dünn.)

Farbe

Die Vordergrundfarbe wird mit den oberen vier Punkten, die Hintergrundfarbe mit den unteren vier Punkten präsentiert.

Vordergrundfarbe

In der alleinigen Anzeige der Vordergrundfarbe werden alle acht Punkte zur Anzeige verwendet. Die Farbe wird im RGB System präsentiert: die Punkte 123 zeigen den Farbwert für rot, die Punkte 456 zeigen den Farbwert für grün, und die Punkte 78 zeigen den Farbwert für blau. Die Farbe Weiß wird mit allen acht Punkten, die Farbe Schwarz mit einem leeren Modul angezeigt.

Schriftart

Jedes Modul zeigt ein Symbol, dass die Schriftart des Zeichens repräsentiert. Da für jede Schriftart nur ein einziges Zeichen zur Verfügung steht, kann auf dem Symbol nicht sofort der Schriftartname ermittelt werden. Die Schriftart Arial wird z.B. mit den Punkten 15678 präsentiert.

Um den Namen der Schriftart vollständig zu erhalten, benutzen Sie die Funktionen "Attributbeschreibung".

6.5.2 Attributbeschreibung

Das Tastenkommando zur Attributbeschreibung wird die gesamte Braillezeile für eine detaillierte Beschreibung des aktuellen Zeichens verwenden. Nutzen Sie diese Beschreibung, wenn die Anzeige mit einzelnen Punktkombinationen zu kompliziert wird.

Gehen Sie folgendermaßen vor, wenn Sie auf eine Punktkombination stoßen, die Sie nicht auf Anhieb interpretieren können.

1. Nutzen sie die Routingtaste, um den Cursor an das entsprechende Zeichen zu ziehen.
2. Drücken Sie das Tastenkommando für die Attributbeschreibung.
3. Verwenden Sie die Navigationstasten am der Braillezeile zum Lesen der Beschreibung, wenn diese länger als Ihrer Braillezeile sein sollte.

Die Beschreibung beinhaltet das Zeichen selbst zusammen mit allen Attributen, die verfügbar sind.

Die Beschreibung erfolgt in etwa so:

"€ Euro, Arial, normal, 14PT, Schwarz, Weiß, 20ac"

Erklärung:

- Das zu beschreibende Zeichen als Zeichen, in diesem Fall das Eurozeichen
- Der Name des Zeichens (das Eurozeichen).
- Die Schriftart des Zeichens
- Der Schriftschnitt (Art)

- Die Größe in Punkten.
- Die Vordergrundfarbe des Zeichens
- Die Hintergrundfarbe des Zeichens
- Der Unicode Wert des Zeichens

6.6 Informationen in den Statusmodule der Braillezeile

Viele Braillezeilen verfügen am linken Rand über Statusmodule. Dolphin ScreenReader benutzt dieses Statusmodule, um zusätzliche Informationen zum aktuellen Zeichen zu präsentieren. Dies kann z.B. die Schriftgröße oder Schriftfarbe sein.

Die folgenden Informationen können in den Status Modulen angezeigt werden:

- Funktionen der Braillezeile
- Cursorposition innerhalb der Zeile
- Typ des aktuellen Fokus
- Alle Attribute des aktuellen Zeichens am Cursor

Sie können so viele Optionen, wie Statusmodule verfügbar sind, anzeigen lassen.

Für jede Information wird ein Statusmodul verwendet.

Hinweis:

- Auch wenn Ihre Braillezeile nicht über separate Statusmodule verfügt, können Sie diese über den SAM Treiber simulieren. Starten Sie dazu die "SAM Konfiguration" aus der SAM Systemsteuerung. Die "SAM Konfiguration" erreichen Sie über das Dialogfeld "Erweiterte Optionen", dass aus dem Menü "Allgemein" aktiviert wird.

6.7 Die Brailleausgabe auf dem Bildschirm anzeigen

Die Anzeige der Braillezeile kann in einem schmalen Fenster auf dem Bildschirm präsentiert werden. Dies passiert mit dem Befehl "Zeige Braille am Bildschirm" aus dem Menü "Braille".

Um die Brailleausgabe am Bildschirm ein-oder auszuschalten:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Aktivieren Sie den Befehl "Zeige Braille am Bildschirm". Die Änderung wird übernommen und das Menü wird geschlossen.

Die Brailleanzeige am Bildschirm kann auch mit einem Tastenkommando ein-oder ausgeschaltet werden:

Drücken Sie LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 1.

Sie können die Position und die Größe des Fensters in den "erweiterten Optionen" aus dem Menü "Braille" verändern.

KAPITEL 7

Dolphin Cursor

Der Dolphin Cursor ist ein spezieller Cursor von Dolphin ScreenReader. Der Dolphin Cursor erlaubt das Lesen des Bildschirminhalts mit der Tastatur Zeilenweise, Wortweise oder Zeichenweise. Nutzen Sie den Dolphin Cursor, um jeglichen Teil des Bildschirms zu erreichen.

7.1 Dolphin Cursor aktivieren

Der Dolphin Cursor kann bei Aktivierung an seine letzte Position oder an die aktuelle Fokus Position gesetzt werden.

Dolphin Cursor Tasten

Funktion	Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop Universal
Dolphin Cursor aktivieren	NUM MINUS	FESTSTELLTASTE + Z
Dolphin Cursor aktivieren und an die aktuelle Fokus Position setzen	NUM STERN	nicht verfügbar

7.2 Dolphin Cursor ausschalten

Das Abschalten des Dolphin Cursors hängt davon ab, wie er aktiviert wurde. Der Dolphin Cursor kann automatisch von Dolphin ScreenReader oder manuell deaktiviert werden.

Dolphin Cursor Tasten

Funktion	Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop Universal
Dolphin Cursor abschalten nachdem er manuell aktiviert wurde	NUM MINUS	FESTSTELLTASTE + Z
Dolphin Cursor abschalten und verhindern das er automatisch wieder aktiviert wird	STRG + 4	nicht verfügbar

Der Dolphin Cursor wird ebenfalls automatisch deaktiviert, wenn ein Ereignis auf dem Bildschirm eintritt, z.B. wenn ein Meldungsfenster erscheint.

7.3 Automatischen Dolphin Cursor abschalten

Dolphin ScreenReader schaltet den Dolphin Cursor in bestimmten Situationen automatisch ein. Dies passiert immer dann, wenn der Text des Bildschirms nicht mit den Tasten der Tastatur zeilenweise lesbar ist.

Wenn Sie den automatischen Dolphin Cursor nicht nutzen wollen, müssen Sie diese Automatik abschalten.

Den automatischen Dolphin Cursor abschalten:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.
3. Wählen Sie "Erweiterte Optionen" und drücken Sie ENTER. Das Dialogfeld "Erweiterte Optionen" wird geöffnet.
4. Wählen Sie das Kontrollfeld "Benutze Dolphin Cursor automatisch" im Register "Cursor" aus und stellen Sie sicher, dass es nicht aktiviert ist.

5. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK". Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld wird geschlossen.
6. Drücken Sie ESCAPE, um die Dolphin ScreenReader Systemsteuerung zu verlassen.

Wenn Sie diese Einstellung einer bestimmten Applikation zuordnen wollen, müssen Sie zuvor eine Applikations-Einstellungsdatei erzeugen. Informieren Sie sich im Abschnitt "Applikationseinstellungen erzeugen".

7.4 Text mit dem Dolphin Cursor markieren

Text auf dem Bildschirm lässt sich mit dem Dolphin Cursor markieren. Dies beinhaltet Text in einem Dialogfeld oder Meldungsfenster oder auch Text auf einer Webseite oder in einem Dokument.

Um Text mit dem Dolphin Cursor zu markieren:

1. Markieren Sie den Text mit den Tasten UMSCHALT + CURSORTASTEN oder drücken Sie Strg+ A, um den gesamten Text zu markieren.
2. Drücken Sie STRG + C, um den Text in die Zwischenablage zu kopieren.
3. Bewegen Sie sich an die Stelle, an der der Text eingefügt werden soll.
4. Drücken Sie STRG + V, um den Inhalt der Zwischenablage einzufügen.

7.5 Mit dem Dolphin Cursor Suchbefehl suchen

Sie können den Dolphin Cursor Suchbefehl verwenden, um eine Standardsuche nach Text auf dem Bildschirm, in Dokumenten oder Webseiten zu starten. In manchen Anwendungen gibt es erweiterte Dolphin Cursor Suchbefehle.

Eine Standardsuche ausführen:

1. Aktivieren Sie den Dolphin Cursor.
2. Drücken Sie F3. Sie gelangen Sie in ein nicht sichtbares Eingabefeld.
3. Geben Sie Ihren Suchbefehl ein. Der eingegebene Suchbegriff ist abhängig von der Groß-/Kleinschreibung, es wird immer eingefügt, das Tastaturlayout wird von der Applikation vorgegeben.
4. Drücken Sie EINGABE und starten Sie die Suche im aktuellen Fenster. Der Dolphin Cursor springt zum ersten gefundenen Ergebnis.
5. Um den nächsten Treffer zu finden, drücken Sie F4. Um den vorherigen Treffer zu finden, drücken Sie F2.

Beachten Sie, dass Dolphin ScreenReader Ihren letzten Suchabschnitt speichert, bis Sie Dolphin ScreenReader schließen. Das bedeutet, dass Sie die gleiche Suche wieder ausführen können, ohne den Suchbefehl erneut eingeben zu müssen. Sie müssen lediglich den Dolphin Cursor aktivieren und F4 oder F2 drücken, um nach dem nächsten oder vorherigen Treffer zu suchen.

KAPITEL 8

Erleichtert das Auffinden des Focus



Dolphin ScreenReader enthält Optionen die das Betrachten des Bildschirms komfortabler gestalten. Eine dieser Optionen ist die Fokushervorhebung von Dolphin ScreenReader. Sie erleichtert das Auffinden verschiedener Fokuselemente mit einer visuellen Hervorhebung.

Unterstützte Fokuselemente:

- Maus (der Mauszeiger, den die Maus steuert).
- Cursor (Schreibmarke, die in Eingabefeldern verwendet wird).
- Zeile (die Zeile in der die sich die Schreibmarke befindet).
- Fokus (der Fokus in Dialogfeldern und Menüs).

Sie können ein von Dolphin ScreenReader vorgegebenes Schema für die Fokushervorhebung verwenden. Zusätzlich können Sie Ihr eigenes Schema erstellen. Wählen Sie ein Schema in den Optionen "Visuell" in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader.

Um ein eigenes Schema zu erstellen wählen Sie "Einstellungen" aus der Liste der Schemata. Mit der Auswahl von "Einstellungen" wird Dolphin ScreenReader automatisch zum benutzerdefinierten Schema wechseln, bevor das Dialogfeld mit den Optionen zur Fokushervorhebung geöffnet wird. Dolphin ScreenReader wird ebenfalls die vorherigen Werte verwenden um diese für das neue benutzerdefinierte Schema zu nutzen.

Tipp: Wenn Sie keine visuellen Effekte erkennen, während Sie ein Schema auswählen, vergewissern Sie sich, dass die Hervorhebungen aktiviert sind. Sie können die Hervorhebungen aktivieren, indem Sie die Option

"Hervorhebung" im Menü "Visuell" aktivieren oder indem Sie die Schaltfläche "Hervorhebung" in der Registerkarte "Visuell" der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader anwählen.

KAPITEL 9

Dokument Leser



Der Dokument Leser ermöglicht es Ihnen, Ihr eigenes Leseumfeld zu erstellen. Sie können die Schrift, den Hintergrund und die Hervorhebungen so einstellen, dass das Lesen für Sie möglichst angenehm ist. Auf diesem Bildschirm können Sie Texte aus Dokumenten, Webseiten oder jeder anderen Quelle darstellen.

9.1 Dokument Leser starten

Sie können den Dokument Leser starten, indem Sie die Schaltfläche "Dokument Leser" auf der Seite "Visuell" der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader aktivieren oder ein Tastenkommando von Dolphin ScreenReader verwenden.

Dokument Leser Tastenkommandos

Funktion	Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop - Laptop (universal)
Dokument Leser starten	FESTSTELLTASTE + NUMPAD PLUS	ALT + UMSCHALT + D

Ihr Text wird in den Dokument Leser geladen. Dies kann einige Sekunden in Anspruch nehmen. Im Dokument Leser können Sie die CURSORTASTEN verwenden, um die Hervorhebung durch den Text zu bewegen, oder Sie drücken TABULATOR, um sich durch die Symbolleiste des Dokumentlesers zu bewegen.

9.2 STRG beim Lesen

Die in der Symbolleiste des Dokumenten Lesers verfügbaren Elemente steuern die Leseumgebung. Erweiterte Steuerelemente, einschließlich Farbeinstellungen, Schriftarten und Lesegeschwindigkeit, finden Sie im Dialogfeld „Doc Reader-Einstellungen“.

Nach dem Starten des Dokumenten Lesers können Sie auf die Optionen der Symbolleiste zugreifen, indem Sie die TAB Taste drücken. Durch wiederholtes Drücken der TAB Taste, bewegen Sie sich durch die Optionen der Symbolleiste und kehren schließlich zum Dokumentfenster zurück. Sie können auch UMSCHALT + TAB verwenden, um über die Schaltflächen der Symbolleiste zurück zu navigieren.

Symbolleiste des Dokumenten Lesers.



Drücken Sie diese Schaltfläche, um das Lesen des Dokuments zu starten oder zu stoppen. Sie können das Lesen des Dokuments auch starten und anhalten, indem Sie die LEERTASTE drücken. Während des Lesens wird das aktuelle Wort im Dokumenten Leser hervorgehoben und scrollt automatisch durch das Dokument.



Drücken Sie diese Schaltfläche, um den Text zu vergrößern. Die Änderung der Textgröße erfolgt unabhängig von den benutzerdefinierten Schriftarten im Dialogfeld "Dokumenten Leser Einstellungen".



Drücken Sie diese Schaltfläche, um den Text zu verkleinern. Die Änderung der Textgröße erfolgt unabhängig von den benutzerdefinierten Schriftarten im Dialogfeld "Dokumenten Leser Einstellungen".



Drücken Sie diese Schaltfläche, um durch die Hervorhebungsoptionen zu blättern, mit denen Sie zwischen Zeilen-, Satz- und Absatzmarkierung wechseln können. Das ausgewählte Element bestimmt, was als „Einheit“ markiert ist und wie groß die Bewegung ist, wenn Sie durch den Text navigieren.



Drücken Sie diese Schaltfläche, um durch verschiedene Farbschemata zu blättern. Dies ist hilfreich, wenn Sie den Text auf dem Bildschirm aufgrund der Bildschirmfarben und des fehlenden Kontrasts nur schwer lesen können.



Drücken Sie diese Schaltfläche, um das Menü Modus zu öffnen, in dem Sie zwischen verschiedenen Anzeigemodi wie „Wortumbruch“ und „Einzelne Zeile“ wählen können.

9.3 Dokument Leser schließen

Um dies zu tun:

Drücken Sie ESCAPE.

KAPITEL 10

Bibliothek.

In der Bibliothek können Sie nach Büchern suchen, Bücher und Magazine aus Online Bibliotheken herunterladen, neuen Einträgen folgen, Radiohören und beliebte Podcasts abspielen.

WICHTIG: Die verfügbaren Optionen in der Bibliothek können variieren, je nach eingestellter Sprache in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader .

10.1 Bibliothek Scannen und Lesen

Sie können die Option "Scannen und Lesen" der Bibliothek nutzen, um gedrucktes Material und Bilddateien in ein Format zu konvertieren, das Sie auf Ihren Computer lesen können.

Wichtig: damit Dolphin ScreenReader erfolgreich mit einem Scanner zusammenarbeiten kann, muss das Gerät die Schnittstelle WIA unterstützen. Nahezu alle Geräte unterstützen heute den WIA Standard. Bitte lesen Sie dazu die Dokumentation des Herstellers.

10.1.1 Datei scannen und lesen

Sie können die Option „Scan & Read“ verwenden, um bildbasierte Dateien in ein Format zu konvertieren, das Sie auf dem Computer lesen können. Dazu brauchen Sie weder einen Scanner noch eine Digitalkamera, die an den Computer angeschlossen ist.

Führen Sie dies in der Dolphin ScreenReader Control Panel aus:

1. Öffnen Sie die Option „Medien“, wählen Sie „Scan & Read“ und dann „aus Datei“.

2. Wählen Sie die Datei aus, die Sie konvertieren möchten. Wenn Sie eine Tastatur verwenden, drücken Sie UMSCHALT + TAB , um in die Dateiliste zu gelangen. Verwenden Sie die Pfeiltasten, um die Datei auszuwählen, und drücken Sie dann die Eingabetaste. Wenn sich die Datei in einem anderen Ordner befindet, verwenden Sie die Rücktaste, um eine Ebene nach oben zu navigieren und die EINGABETASTE, um Ordner zu öffnen. Selektieren Sie die Datei mit den Cursor Tasten und bestätigen Sie mit Enter.
3. Wählen Sie Ihre Konvertierungseinstellungen aus. Beachten Sie, dass Sie das Dokument in Microsoft Word öffnen müssen, wenn Sie das konvertierte Dokument bearbeiten möchten.
4. Wählen Sie die Schaltfläche „OK“. Ein Meldungsfenster zeigt den Prozess der Konvertierung an. Nach Abschluss der Konvertierung wird das Buch in Microsoft Word oder im Dolphin ScreenReader Reader geöffnet.

Eine schnelle Möglichkeit zum Scannen und Lesen von PDF-Dateien besteht darin, mit der rechten Maustaste auf die PDF-Datei zu klicken und das Kontextmenü „Öffnen mit“ -> „Dolphin Dolphin ScreenReader“ auszuwählen.

10.1.2 Scannen und Lesen von gedrucktem Material

Sie können die Option "Scannen und Lesen" der Bibliothek nutzen, um gedrucktes Material in ein Format zu konvertieren, das Sie auf Ihren Computer lesen können.

Wichtig: damit Dolphin ScreenReader erfolgreich mit einem Scanner zusammenarbeiten kann, muss das Gerät die Schnittstelle WIA unterstützen. Nahezu alle Geräte unterstützen heute den WIA Standard. Bitte lesen Sie dazu die Dokumentation des Herstellers.

Das Scannen und Lesen von gedrucktem Material aktivieren Sie aus der Dolphin ScreenReader Systemsteuerung:

1. Stellen Sie sicher, dass der Scanner korrekt an Ihrem Computer angeschlossen ist.
2. Öffnen sie die Option "Bibliothek", wählen Sie "Scannen und Lesen" und anschließend "Aus Datei".
3. Wählen Sie die Einstellungen für die Konvertierung. Beachten Sie, dass Sie die Einstellungen "Dokument in Microsoft Word öffnen" aktivieren müssen, wenn Sie das konvertierte Dokument bearbeiten wollen.
4. Wählen Sie die Schaltfläche "OK". Es öffnet sich ein Nachrichtenfenster und zeigt Ihnen den Fortschritt der Konvertierung an. Wenn die Konvertierung abgeschlossen ist, öffnet sich ein zweites Nachrichtenfenster, in dem Sie gefragt werden, ob Sie noch weitere Seiten scannen oder den Vorgang stoppen wollen.
5. Wenn Sie mehrere Seiten scannen möchten, legen Sie eine neue Seite in den Scanner und wählen Sie die Schaltfläche "Seiten hinzufügen". Wiederholen Sie den Vorgang so lange bis alle Seiten gescannt sind.
6. Zum Beenden aktivieren Sie die Schaltfläche "Laden der Seiten beenden". Das Buch wird mit Microsoft Word oder dem Dolphin ScreenReader Leser geöffnet.

10.1.3 Ändern der "Scannen und Lesen" Einstellungen

Das Dialogfeld "Scannen und Lesen" ermöglicht die Einstellung eines anderen Scanners, die Auswahl der Landessprache, die Einstellung der Farbtiefe und der Papiergröße sowie die Angabe des Ausgabeordners.

Sie gelangen in das Dialogfeld "Scannen und Lesen" der Dolphin ScreenReader Systemsteuerung, indem Sie die Option "Bibliothek" öffnen, "Scannen und Lesen" öffnen und die Einstellungen aktivieren. Um mehr über die Einstellungen zu erfahren, schauen Sie sich das Dialogfeld "Scannen und Lesen" an.

10.2 Medien Bücher

Sie können die Option „Bücher“ verwenden, um Bücher und Magazine aus Online-Bibliotheken zu suchen, herunterzuladen und zu öffnen. Sie können

diese Option auch verwenden, um Dateien auf Ihrem Computer zu öffnen. Die ausgewählten Bücher und Dateien werden in Dolphin EasyReader geöffnet.

10.2.1 Öffnen Sie eine Datei in EasyReader:

Sie können "Medien" verwenden, um Dateien auf dem Computer zu öffnen. Die Dateiformate, die Sie öffnen können, umfassen Textdateien, ePub-Dateien, DAISY Books und HTML-Dateien. Die Dateien werden in Dolphin EasyReader geöffnet.

So öffnen Sie eine Datei über die Dolphin ScreenReader-Systemsteuerung:

1. Öffnen Sie die Option „Medien“, wählen Sie „Bücher“ und dann „Datei im Reader öffnen“. Das Dialogfeld „Öffnen“ wird geöffnet.
2. Wählen Sie die Datei aus, die Sie öffnen möchten. Wenn Sie die Tastatur verwenden, können Sie mit UMSCHALT + TAB in die Dateiliste wechseln, die Datei mit den Pfeiltasten auswählen und dann die Eingabetaste drücken. Wenn sich die Datei in einem anderen Ordner befindet, verwenden Sie die Rücktaste, um eine Ebene nach oben zu navigieren und die EINGABETASTE, um Ordner zu öffnen. Selektieren Sie die Datei mit den Cursor Tasten und bestätigen Sie mit Enter.
3. Wählen Sie Ihre Konvertierungseinstellungen aus.
4. Wenn Sie fertig sind, wählen Sie die Schaltfläche „OK“. Ein Meldungsfenster zeigt den Prozess der Konvertierung an. Wenn die Konvertierung abgeschlossen ist, wird das Buch in Dolphin EasyReader geöffnet.
5. Wenn Sie den Text vollständig gelesen haben, drücken Sie ALT + F4, um das Fenster zu schließen.

Eine schnelle Möglichkeit zum Scannen und Lesen von PDF-Dateien besteht darin, mit der rechten Maustaste auf die PDF-Datei zu klicken und das Kontextmenü „Öffnen mit“ -> „Dolphin Dolphin ScreenReader“ auszuwählen.

10.2.2 Öffnen eines Buches aus einer Online-Bibliothek

Sie können "Medien" verwenden, um Bücher aus Online-Bibliotheken herunterzuladen und zu öffnen. Die Dateien werden in Dolphin EasyReader geöffnet.

So öffnen Sie ein Buch über das Dolphin ScreenReader-Bedienfeld:

1. Öffnen Sie die Option „Medien“, wählen Sie „Bücher“ und dann „Online-Bücher“. Die Dolphin EasyReader App wird jetzt geöffnet und fordert Sie auf, sich anzumelden oder ein Konto zu erstellen, wenn Sie EasyReader zum ersten Mal verwenden.
2. Wählen Sie in der Seitenleiste die Bibliothek aus, die Sie besuchen möchten. Wenn die Bibliothek nicht aufgeführt ist, wählen Sie „Bibliotheken verwalten“ aus, und fügen Sie die Bibliothek hinzu.
3. Wenn eine Bibliotheksanmeldung erforderlich ist, geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Kennwort ein.
4. Durchsuchen Sie die Bücher anhand der verfügbaren Kategorien, oder verwenden Sie das Suchfeld, um ein Buch zu finden. Beachten Sie, dass nicht alle Online-Bibliotheken Suchfunktionen bieten. In diesen Fällen ist das Suchfeld nicht verfügbar.
5. Wenn Sie mehr über ein Buch erfahren möchten, wählen Sie das Symbol „Information“.
6. Wenn Sie ein Buch gefunden haben, das Sie lesen möchten, wählen Sie das Symbol „Herunterladen“ aus. Während des Download-Vorgangs können Sie das Symbol „Abbrechen“ auswählen, um den Download abzubrechen.
7. Wenn der Download abgeschlossen ist, wählen Sie das Symbol „Wiedergabe“, um das Buch zu öffnen. Alternativ können Sie weitere Bücher suchen und herunterladen. Die heruntergeladenen Bücher werden zu „Meine Bücher“ hinzugefügt.

10.2.3 Öffnen Sie das letzte Buch, das Sie gelesen haben

Sie können das zuletzt geöffnete Buch weiter lesen, indem Sie die Option „Medien“ öffnen, „Bücher“ auswählen und „Lesen fortsetzen...“ auswählen. Das Buch wird in Dolphin EasyReader geöffnet. Sie werden an die Stelle positioniert, an der Sie zuletzt im Buch waren.

10.3 Neuordnung eines Tastenkommandos von Dolphin ScreenReader

Sie können jedes beliebige Tastenkommando von Dolphin ScreenReader hinzufügen, löschen oder neuordnen. Diese Funktion ist nützlich, um Tastenkommando Konflikte zwischen Dolphin ScreenReader und ihrer Anwendung zu lösen oder Tastenkommandos mit einer für Sie einfacheren Tastenkombination zu belegen.

Um dies zu tun:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE.

Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader öffnet sich.

2. Press ALT + G.

Das Menü "Allgemein" wird geöffnet.

3. Gehen Sie mit CURSOR AB bis "Tastatur und Tastenkommandos" und drücken Sie ENTER.

Ein Untermenü wird geöffnet.

4. Gehen Sie mit CURSOR AB bis "Tastenkommandos" und drücken Sie ENTER.

Das Dialogfeld "Tastenkommandos" öffnet sich.

5. Bewegen Sie sich mit TABULATOR und benutzen Sie die Liste "Tastenkommando Befehl Set" und die Liste "Befehl", um das Tastenkommando auszuwählen und zu ändern.

6. Um Änderungen vorzunehmen, nutzen Sie die Schaltflächen "Taste hinzufügen", "Taste ersetzen" oder "Taste entfernen".

7. Gehen Sie mit TABULATOR bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE.

Dolphin ScreenReader bestätigt die Änderungen und schließt das Dialogfeld.

Tipp: Für ein einfaches Auffinden eines verfügbaren Tastenkommandos nutzen Sie die Tastatur Hilfe von Dolphin ScreenReader.

10.4 Dolphin ScreenReader Leser Tastaturkommandos

Das Buch, das Sie im Bookshelf öffnen, erscheint als HTML Seite im Leser von Dolphin ScreenReader. Sie können das Buch lesen, sich darin bewegen und navigieren wie auf einer Web Seite.

Zusätzlich bietet Dolphin ScreenReader folgende Tastatur Kommandos:

Funktion	Tastatenkommando
Wechsel zwischen Dokumentfenster und Symbolleiste	F6
Navigation zwischen den Schaltflächen der Symbolleiste	TAB und UMSCHALT + TAB
Start / Stopp (nur verfügbar, wenn das Buch einen Audio Inhalt hat)	F5
Inhalt öffnen	ALT + C
Einstellungen öffnen	ALT + S
Verkleinern	ALT + I
Vergrößern	ALT + O
Verlassen	ALT + E (oder ALT + F4)

KAPITEL 11

Profile

Dolphin ScreenReader beinhaltet einige vorgefertigte Profile, mit denen Sie schnell die Sprachausführlichkeit von Dolphin ScreenReader anpassen können ohne einzelne Einstellungen vornehmen zu müssen.

Um ein Profil auszuwählen:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader öffnet sich.
2. Drücken Sie ALT + D. Das Menü Datei wird geöffnet.
3. Gehen Sie mit CURSOR AB zur Option "Profil" und drücken Sie ENTER. Das Dialogfeld "Profile" wird angezeigt.
4. Wählen Sie im Listenfeld "Profile" das gewünschte Profil aus. (Eine Erklärung für das momentan gewählte Profil wird im Feld "Beschreibung" angezeigt.)
5. Wenn Sie das gewünschte Profil ausgewählt haben, gehen Sie mit TABULATOR zur Schaltfläche "OK" und drücken LEERTASTE. Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld wird geschlossen.

In der Dolphin ScreenReader Statuszeile der Systemsteuerung erscheint automatisch der Name des neuen Profils. Alle Optionen der Dolphin ScreenReader Systemsteuerung, die durch Ihr momentan gewähltes Profil deaktiviert werden, erscheinen grau unterlegt.

Mit einem rechten Mausklick auf den Profilnamen in der Statuszeile können Sie schnell zwischen Profilen wechseln.

Hier finden Sie eine Liste der verfügbaren Profile:

Achtung: Nicht alle unten aufgeführten Profile sind in jeder Dolphin ScreenReader Version verfügbar.

Vergrößerung

Vergrößerung für Mausbenutzer, die schnelle Ergebnisse wünschen. Es wird alles vergrößert, was unter dem Mauszeiger und dem Cursor beim Schreiben erscheint. Dieses Profil deaktiviert Sprache und Braille.

Vergrößerung & Sprache mit der Maus

Vergrößerung mit gelegentlicher Sprache, entwickelt für Mausbenutzer. Dieses Profil aktiviert die Sprache bei Bedarf: Text, der sich unter dem Mauszeiger befindet, wird gesprochen. Es beinhaltet Tastenkommandos zum Lesen der laufenden Zeile, des laufenden Satzes oder Absatzes. Dieses Profil deaktiviert die automatische Sprachausgabe, den Dolphin Cursor, Lesegeräte und Ausgaben auf einer Braillezeile.

Vergrößerung & Sprache mit der Tastatur

Vergrößerung mit sporadisch automatischer Sprache für Maus- und Tastaturbenutzer. Mit diesem Profil wird das gesprochen, was Sie schreiben und vorgelesen, was im Fokus steht, wie z.B. Menüs, Listeneinträge. Es wechselt zum Dolphin Cursor, so dass Sie eine Webseite mit der Tastatur navigieren können. "Lesen ab hier" und "Dokumentleser" sind ebenfalls für das freihändige Lesen verfügbar. Dieses Profil deaktiviert das Auslesen des Bildschirms und die Ausgabe auf einer Braillezeile.

Vergrößerung & Braillezeile

Dieses Profil unterstützt sowohl Maus- als auch Tastaturbenutzer und bietet Vergrößerung und das Auslesen des Bildschirms mit Sprachausgabe und/oder die Ausgabe auf einer Braillezeile. Dieses Profil ist umfangreich und bietet größtmögliche Flexibilität.

Screenreader

Sprachausgabe und/oder Brailleausgabe; entwickelt für Tastaturbenutzer ohne visuelle Unterstützung. Dieses Profil deaktiviert die Vergrößerung und visuelle Effekte und aktiviert die Ausgabe über eine Braillezeile.

Screenreader und visuelle Effekte

Sprachausgabe und/oder Braille Ausgabe für Tastaturbenutzer. Dieses Profil deaktiviert die Vergrößerung doch ermöglicht es visuelle Effekte inklusive Hervorheben des Fokus. Dieses Profil empfiehlt sich für Menschen mit einem eingeschränkten Gesichtsfeld oder wenn sich ein Bildschirm mit einem sehenden Kollegen oder Trainer geteilt werden soll.

Gastmodus und Notfallmodus

Die USB-Edition von Dolphin ScreenReader enthält eine spezielle Funktion namens Gastmodus. Im Gastmodus kann Ihre USB-Edition in Umgebungen betrieben werden, in denen Sie keinen Administratorzugriff auf den Computer haben, z. B. in öffentlichen Bibliotheken und in Hotels.

Starten

Um die USB-Edition von Dolphin ScreenReader zu starten, führen Sie das Programm Go.exe aus (im Stammordner Ihres USB-Laufwerks).

Wenn Sie die zusätzlichen Dolphin ScreenReader USB-Komponenten bereits auf dem Computer installiert haben, startet Ihre USB-Version wahrscheinlich automatisch, wenn Sie den Stick einsetzen.

Der Gastmodus steht nicht zur Verfügung, wenn Sie Ihre USB-Edition auf einem Computer anschließen, auf dem bereits eine Kopie von Dolphin ScreenReader installiert ist, die gleiche Version (oder höher) wie Ihre USB-Edition installiert ist oder die zusätzlichen USB-Komponenten bereits installiert haben. Stattdessen wird Ihre USB-Edition im Normalmodus ausgeführt.

Wenn Sie Ihre USB-Version von Dolphin ScreenReader auf einem neuen Computer oder einem Computer ohne zusätzliche Komponenten starten, erhalten Sie ein Dialogfeld mit zwei Optionen:

- Fahren Sie im Gastmodus fort

oder

- Komponenten installieren und neu starten

Wenn Sie die Option Komponenten installieren auswählen, wird ein Windows-Dialogfeld zur Benutzerkontensteuerung angezeigt, in dem Sie die Administratorberechtigungen angefordert werden. Wenn Sie „Ja“ wählen, werden die zusätzlichen Komponenten installiert. Unter Windows 7 wird der Computer dann neu gestartet. Für Windows 8 und Windows 10 wird nur Dolphin ScreenReader neu gestartet und sollte dann im Normalmodus ausgeführt werden.

13.1 Einschränkungen des Gastmodus

- Die Vergrößerung lässt sich nicht ganz so gleichmäßig verschieben wie im Normalmodus. Die CPU- und GPU-Auslastung des Computers kann auch etwas höher sein als im Normalmodus, selbst wenn nichts unternommen wird. Die Vergrößerung wird auch nicht so scharf sein, wenn mehr als ein Monitor verwendet wird.
- Der Video-Stream „Verbinden und Anzeigen“ wird wahrscheinlich nicht schneller als 30 Bilder pro Sekunde aktualisiert.
- Benutzerdefinierte Mauszeiger funktionieren nicht. Sie können versuchen, die Windows-Systemsteuerung zu verwenden, um einen benutzerdefinierten Mauszeiger zu setzen, möglicherweise schlägt dies fehl, wenn Sie einen der benutzerdefinierten Mauszeiger von Dolphin ScreenReader wählen (Grund ist hier ein Fehler in Windows).
- Es gibt keine sprach- und Vergrößerungsunterstützung auf dem Windows-Anmeldebildschirm. (Sie können stattdessen Windows Narrator und/oder Windows Magnifier verwenden.)
- Die Windows-Dialogfelder für die Benutzerkontensteuerung werden nicht vergrößert oder sprechen nicht.
- Jede Anwendung, die als Administrator ausgeführt wird, ist möglicherweise nicht zugänglich und kann andere Probleme verursachen, insbesondere funktionieren keine Dolphin

ScreenReader-Hotkeys und Sie erhalten eine eingeschränkte oder keine Sprach- und Braille-Ausgabe. Dies könnte auch verhindern, dass die Benutzeroberfläche im Modus „Verbinden und Anzeigen“ und „Linienansicht“ funktioniert. Wenn Sie in diesem Szenario hängen bleiben, drücken Sie Alt+TAB, um von der Anwendung zu wechseln.

- Der Internet Updater funktioniert weiterhin für MAP-Dateien und Skripte, lädt aber keine Produktupdates herunter.
- Moderne Windows 8/10-Apps sollten genauso gut sprechen und in Braille angezeigt werden, wie im Normalmodus. Die Bildglättung für vergrößerten Text funktioniert möglicherweise nicht.
- Durch Drücken der Taste Druck oder Alt+Druck wird der vergrößerte Bildschirm bzw. der Bereich des vergrößerten Bildschirms erfasst, in dem sich das Fenster befinden würde, wenn es nicht vergrößert wurde. Um nicht vergrößerte Bildschirme zu erfassen, schalten Sie die Vergrößerung aus, bevor Sie die Taste Druck verwenden.
- TeamViewer Fernsteuerungssitzungen erfassen den vergrößerten Bildschirm und nicht den unvergrößerten.
- Die Touchscreen-Gesten von Dolphin ScreenReader funktionieren nicht.
- Die OCR-Funktionen von Dolphin ScreenReader funktionieren möglicherweise nicht.

Weitere Hinweise finden Sie auf der Dolphin-Website.

Notfallmodus

Wenn Sie eine Kopie von Dolphin ScreenReader ausführen, die auf der lokalen Festplatte des Computers installiert wurde, aber einige Komponenten fehlen, wird Dolphin ScreenReader im Notfallmodus gestartet, und Sie erhalten ein Dialogfeld mit zwei Optionen:

- Fahren Sie im Notfallmodus fort

oder

- Komponenten installieren und neu starten

Wenn Sie die Option „Komponenten installieren und neu starten“ auswählen, wird ein Dialogfeld „Benutzerkontensteuerung“ von Windows angezeigt, in dem Administratorberechtigungen angefordert werden. Wenn Sie „Ja“ auswählen, werden die zusätzlichen Komponenten installiert und der Computer neu gestartet.

Der Notfallmodus entspricht funktional dem Gastmodus. Weitere Informationen finden Sie in den oben aufgeführten Einschränkungen.

Hinweis: Derzeit sind der Gast- und der Notfallmodus nur unter Windows Version 10 (und niedriger) verfügbar.

Einstellungsdateien.

14.1 Art der Einstellungen

Einstellungen können in zwei Gruppen der folgenden umfangreichen Kategorien unterteilt werden:

- Die Eingabe Einstellungen kontrollieren, wie Dolphin ScreenReader mit dem aktuellen Umfeld interagiert. Diese Einstellungen werden in MAP Dateien und Script Dateien gespeichert.
- Ausgabe Einstellungen sind die Einstellungen, mit denen Sie Dolphin ScreenReader für eine Anwendung konfigurieren können. Anwendungseinstellungen und Situationseinstellungen beinhalten diese Dateien.
- Globale Einstellungen sind Einstellungen, die Sie nicht auf der Basis von Anwendungen konfigurieren. Hier beinhaltet sind Tastenkommandos, Systemsteuerungseinstellungen, Updateeinstellungen und Windowseinstellungen.

Sie können Eingabe- und Ausgabeeinstellungen erstellen, editieren, importieren und exportieren. Sie können dies tun, indem Sie Dateien aus dem Menü "Datei" der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader auswählen.

14.2 Applikationseinstellungen erzeugen

Wenn Sie häufiger die Ausgabeeinstellungen von Dolphin ScreenReader in verschiedenen Programmen verändern, lassen sich diese Veränderungen auch in einer Applikationseinstellung automatisch zuweisen.

Um eine Applikationseinstellung zu erstellen:

1. Starten Sie das Programm, für das eine Einstellung vorgenommen werden soll.
2. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
3. Drücken Sie ALT + D. Das Menü Datei wird geöffnet. Aktivieren Sie den Eintrag "Neu"
4. Öffnen Sie das Untermenü.
5. Wählen Sie den Eintrag "Applikationseinstellungen" und drücken Sie ENTER. Das Dialogfeld "Neue Applikationseinstellung" wird geöffnet.
6. Wählen Sie die Optionen "Neue Einstellungsdatei erzeugen..."
7. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK".
8. Geben Sie in das Eingabefeld einen Namen für die Einstellungsdatei ein. Legen Sie anschließend fest, ob eine leere Einstellungsdatei erzeugt werden oder eine existierende als Basis verwendet werden soll. Schließen Sie das Dialogfeld mit der Schaltfläche "OK". Sie gelangen zur Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader zurück.

Die neue Einstellungsdatei für Ihre Applikation wird nun verwendet. Zur Kontrolle wird der Name der Einstellungsdatei in der Statuszeile der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader angezeigt.

14.3 Situations Einstellungen erzeugen

Falls Sie häufiger bestimmte Einstellungen von Dolphin ScreenReader für bestimmte Dialogfelder einer Applikation ändern, sollten Sie diese in einer Situationseinstellung speichern.

Situationseinstellungen sind eine Unterkategorie der Applikationseinstellung und werden in der selben Datei gespeichert.

Um eine Situationseinstellung zu erzeugen:

1. Starten Sie die Applikation und erzeugen Sie die Situation, für die Sie die Einstellung vornehmen wollen.
2. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
3. Drücken Sie ALT + D. Das Menü Datei wird geöffnet. Wählen Sie den Eintrag "Neu".
4. Öffnen Sie das Untermenü.
5. Wählen Sie die Eintrag "Situationseinstellungen" und drücken Sie ENTER. Das Dialogfeld "Neue Situationseinstellung" wird geöffnet.
6. Wählen Sie "Neue Situation erzeugen".
7. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK". Das Dialogfeld "Name der neuen Situation" erscheint"
8. Geben Sie einen Namen in das Eingabefeld ein und drücken Sie "OK".
9. Ein weiteres Dialogfeld erscheint, in dem Sie Einstellungen zum Fensternamen vornehmen müssen.
10. Falls erforderlich, ändern Sie den vorgegebenen Namen für das Fenster. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK". Die Dialogfelder werden geschlossen und sie gelangen zur Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader zurück.

Die Situationseinstellung wird nun benutzt. Zur Kontrolle wird in der Name der Situationseinstellung, die zurzeit aktiv ist, in der Statusleiste der Systemsteuerung angezeigt.

14.4 Einstellungen speichern

Dolphin ScreenReader speichert die Änderungen in den Einstellungen automatisch.

Um dies zu verhindern, deaktivieren Sie das Kontrollfeld "Benutzereinstellungen immer speichern". Sie finden das Kontrollfeld "Benutzereinstellungen immer speichern" im Dialog für die Starteinstellungen aus dem Menü "Allgemein" in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader.

Wenn das Kontrollfeld "Benutzereinstellungen immer speichern" deaktiviert ist, wird ein zusätzliches Kontrollfeld verfügbar: "Benutzer fragen". Wenn Sie dieses Kontrollfeld aktivieren, wird eine Meldung eingeblendet, wenn Sie Dolphin ScreenReader beenden. Sie werden gefragt, ob Sie ohne Speichern fortfahren möchten.

Sie können die Änderungen an den Einstellungen jederzeit manuell speichern, indem Sie den Menüeintrag "Einstellungen speichern" aktivieren. Sie finden den Eintrag im Menü "Datei" der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader.

14.5 Ändern der MAP-Datei

Falls Sie ein Programm verwenden, das über keine spezifischen MAP-Dateien verfügt, dann verwendet Dolphin ScreenReader die "Default Application" MAP-Datei.

Wenn Sie feststellen, dass Dolphin ScreenReader nicht einwandfrei mit Ihrer Anwendung über die "Default Application" MAP-Datei arbeitet, können Sie eine andere MAP-Datei ausprobieren. Sie können so viele MAP-Dateien ausprobieren, wie Sie wollen.

Tipps:

- Probieren Sie eine MAP-Datei einer anderen Version Ihrer Anwendung aus. Unter Umständen kann eine MAP-Datei einer älteren Version der Anwendung ebenfalls mit der neuen Version arbeiten.
- Versuchen Sie, eine MAP-Datei einer Anwendung des gleichen Herstellers zu verwenden. Sie könnten eine MAP-Datei für eine andere Anwendung vom gleichen Hersteller verwenden, die ebenso mit Ihrer Anwendung arbeitet. Wenn Sie z.B. eine Microsoft

Anwendung nutzen, versuchen Sie einmal die Microsoft Office MAP-Datei.

- Versuchen Sie die MAP-Datei "MSAA Application", falls Sie wissen, dass Ihre Anwendung MSAA unterstützt.

Um eine andere MAP-Datei auszuwählen:

1. Führen Sie die Anwendung aus.
2. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE.

Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader öffnet sich.

3. Drücken Sie ALT + D.

Das Menü "Datei" öffnet sich mit dem Menüpunkt "Neu".

4. Verwenden Sie CURSOR RECHTS, um das Untermenü "Neu" zu öffnen, dann CURSOR ABWÄRTS bis "MAP." und drücken Sie EINGABE.

Das Dialogfeld "MAP-Datei auswählen oder erzeugen" öffnet sich.

5. Drücken Sie CURSOR ABWÄRTS, um die Option "Vorhandene MAP-Datei auswählen" zu aktivieren.
6. Drücken Sie die TAB Taste bis zur Liste der MAP-Dateien und benutzen Sie die Cursortasten, um eine MAP-Datei auszuwählen.
7. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE.

Das Dialogfeld wird geschlossen.

8. Drücken Sie ESCAPE.

Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geschlossen und Sie kehren zu Ihrer Anwendung zurück.

Die neuen Funktionen der MAP-Dateien werden sofort umgesetzt. Falls Sie nach wie vor Probleme haben, in Ihrer Anwendung zu arbeiten, kontaktieren Sie bitte Dolphin oder Ihren lokalen Dolphinhändler.

KAPITEL 14

Schnellastastkonflikte

Es kommt vor, dass es zu Konflikten zwischen den Tastenkommandos von Dolphin ScreenReader und denen Ihrer Anwendung kommt. Sie können dieses Problem auf verschiedene Weise lösen.

15.1 Tastenkommandos von Dolphin ScreenReader abschalten

Tastenkongflikte können Sie vermeiden, indem Sie die Tastenkommandos von Dolphin ScreenReader abschalten. Alle Tastenkommandos werden dabei deaktiviert, außer dem Kommando zum Einschalten der Tastenkommandos.

Aktionstasten

Funktion	Desktoptasten - Standardwerte des Nummernblock s	Laptop Universal
Tastentommandos deaktivieren	LINKE STRG + 8	UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + 3

15.2 Nächstes Tastentommando von Dolphin ScreenReader ignorieren

Tastentomflikte können Sie vermeiden, indem Sie vor dem eigentlichen Tastentommando den Befehl an Dolphin ScreenReader zum Ignorieren der nächsten Taste erteilen. Nach dem Durchreichen des Tastentommandos an die Applikation wird Dolphin ScreenReader die Tastentommandos wieder einschalten.

Aktionstasten

Funktion	Deskoptasten - Standardwerte des Nummernblock s	Laptop Universal
Den nächsten Tastendruck an die Applikation weiterreichen	LINKE STRG + 7	FESTSTELLTA STE + 3

KAPITEL 15

Tastenkommendo**16.1 Aktionen**

Funktion	Desktop – Default NumPad Set	Laptop – Universal Set
Grafikobjekte Automatisch Trainieren	LINKE STRG + RECHTE KLAMMER	STRG + FESTSTELLTA STE + G
Dokumentenleser	FESTSTELLTA STE + ZIFFERNBLOC K PLUS	UMSCHALTTA STE + ALT + D
Grafikobjekte Automatisch Trainieren beenden	ESC	ESC
Den Bildschirm einfrieren	PAUSE	PAUSE
<Produktname> Hilfe	FESTSTELLTA STE + F1 oder RECHTE STRG + RECHTE UMSCHALTTA STE + SCHRÄGSTRI CH	FESTSTELLTA STE + F1
<Produktname> Hotkey-Hilfe	LINKS UMSCHALTTA STE + FESTSTELLTA STE + F2	UMSCHALTTA STE + FESTSTELLTA STE + F2

Hotkeys ein/aus	LINKE STRG + 8	UMSCHALTTA STE + FESTSTELLTA STE + 3
Systemsteuerung öffnen	LINKE STRG + LEERTASTE	LINKE STRG + LEERTASTE
Nächste Taste an Anwendung weitergeben	LINKE STRG + 7	FESTSTELLTA STE + 3
Beenden	FESTSTELLTA STE + F4	FESTSTELLTA STE + F4
Zeilen-/Spaltenmodus Umschalten	LINKE STRG + 9	LINKE STRG + 9
Bildschirmaktualisierung	LINKE STRG + SEMIKOLON	FESTSTELLTA STE + ESCAPE
Dialogfeld zur Auswahl der TTS-Sprache anzeigen	Keine Zuordnung	STRG + FESTSTELLTA STE + L
TTS-Auswahldialogfeld anzeigen	Keine Zuordnung	STRG + FESTSTELLTA STE + S
OCR aus Ihrem Scanner, Ihrer Kamera oder einer geöffneten PDF-Datei	FESTSTELLTA STE + O	FESTSTELLTA STE + O
OCR aus der Windows-Zwischenablage	LINKE STRG + FESTSTELLTA STE + O	LINKE STRG + FESTSTELLTA STE + O
Bild des aktuell vergrößerten Bildschirms in die Windows-Zwischenablage kopieren	FESTSTELLTA STE + DRUCK-TASTE	FESTSTELLTA STE + DRUCK-TASTE
Das Bild, das sich derzeit im Fenster Verbinden und Anzeigen befindet, in die Windows-Zwischenablage kopieren	FESTSTELLTA STE + P	FESTSTELLTA STE + P
Standardbenutzerprofil wiederherstellen	LINKE STRG + FESTSTELLTA STE + P	LINKE STRG + FESTSTELLTA STE + P

Nicht zugewiesene Befehle

Nachfolgend finden Sie eine Liste der nicht zugewiesenen Befehle innerhalb dieser Kategorie. Diesen Befehlen kann manuell eine Tastenkombination zugewiesen werden.

- Anwendungshilfe
- Bildschirmaufnahme
- Dialogfeld „Sprachverbosität“ anzeigen
- Script Editor starten
- Training-Fenster
- Training-Fenster mit Verzögerung
- Hilfe zu Windows Grundlagen

16.2 Sprache

Funktion	Desktop - Standard Nummernblock	Laptop - Universell
Anti - Stotter System an / aus	LINKE STRG + 6	Keine Belegung
Großbuchstaben an / aus	FESTSTELLTA STE + Ä	Keine Belegung
Zeichenecho umschalten	FESTSTELLTA STE + Ö	FESTSTELLTA STE + 2
Tastenbeschreibung	FESTSTELLTA STE + STRÄGSTRICH VORWÄRTS	FESTSTELLTA STE + 1
nächste Landessprache	LINKE STRG + PUNKT	Keine Belegung
vorherige Landessprache	LINKE STRG + KOMMA	Keine Belegung

Monitor Markierungen	LINKE STRG + 5	Keine Belegung
Stumm	LINKE STRG	LINKE STRG
Nächster Synthesizer	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + Plus	Keine Belegung
vorheriger Synthesizer	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + Ü	Keine Belegung
Geschwindigkeit verringern	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + MINUS	LINKE STRG + ALT + BILD AB
Geschwindigkeit erhöhen	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 0	LINKE STRG + ALT + BILD AUF
Ausführlichkeitsschema wechseln	Keine Belegung	FESTSTELL + V
Sprache an / aus	LINKE STRG + 0	LINKE STRG + ALT 0
Lautstärke verringern	LINKE STRG + MINUS	LINKE STRG + ALT + MINUS
Lautstärke erhöhen	LINKE CONTROL + 0	LINKE STRG + ALT + 0

16.3 Sprech Tasten

Funktion	Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop - Laptop (universal)
zusätzliche Fokusinformationen	LINKE UMSCHALT + NUM 0	STRG + FESTSTELLTASTE + CURSOR AUF
Zeichen	NUM 4	FESTSTELLTASTE + CURSOR LINKS
STRG	NUM KOMMA	Keine Belegung
Beschreibe Fokusposition	NUM 8	Keine Belegung
Beschreibung des Tastenkommandos	LINKE UMSCHALT + NUM KOMMA	STRG + FESTSTELLTASTE + CURSOR LINKS
Fokus	NUM 0	FESTSTELLTASTE + CURSOR AUF
Ab Cursor	LINKE UMSCHALT + NUM 2	Drücken Sie FESTSTELLTASTE + ENDE.
Überschriften	NUM 3	UMSCHALT + FESTSTELLTASTE + CURSOR LINKS
Titel oberhalb	FESTSTELLTASTE + NUMPAD 8	Keine Belegung
Titel links	FESTSTELLTASTE + NUMPAD 7	Keine Belegung

Zeile	NUM 6	Keine Belegung
Absatz	NUM 5	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + P
Absatz (zum nächsten)	FESTSTELLTA STE + 0	Keine Belegung
Absatz (zum vorherigen)	FESTSTELLTA STE + 9	Keine Belegung
Letzte Ansage wiederholen	FESTSTELLTA STE + NUMPAD 9	FESTSTELLTA STE + <
Auswahl	NUM 1	UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + CURSOR AB
Satz	FESTSTELLTA STE + NUMPAD 4	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + S
Satz (zum nächsten)	FESTSTELLTA STE + PUNKT	Keine Belegung
Satz (zum vorherigen)	FESTSTELLTA STE + KOMMA	Keine Belegung
Status	NUM 2	FESTSTELLTA STE + BILD AB
Tabellenspalte	FESTSTELLTA STE + NUMPAD 6	UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + CURSOR RECHTS
Tabellenspalte ab Zelle	FESTSTELLTA STE + NUMPAD KOMMA	UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + BILD AB

Tabellenspalte bis Zelle	FESTSTELLTA STE + NUMPAD 3	UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + BILD AB
Tabellenzeile	FESTSTELLTA STE + NUMPAD 0	UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + CURSOR AUF
Tabellenzeile ab Zelle	FESTSTELLTA STE + NUMPAD 2	UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + ENDE
Tabellenzeile bis Zelle	FESTSTELLTA STE + NUMPAD 1	UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + POS1
Bis Cursor	LINKE UMSCHALT + NUM 1	FESTSTELLTA STE + POS1
Wo bin ich?	NUM 7	FESTSTELLTA STE + BILD AUF
Fenster	NUM 9	FESTSTELLTA STE + B
Wort	NUM 5	FESTSTELLTA STE + CURSOR RECHTS

Nicht zugewiesene Kommandos

Die folgende Liste zeigt Funktionen ohne Tastenbelegung in der Kategorie. Diesen Funktionen kann manuell ein Tastenkommendo zugewiesen werden.

- Titel unterhalb
- Titel rechts
- Wort (zum nächsten)
- Wort (zum vorherigen)

16.4 Lesen ab hier

Funktion	Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop - Laptop (universal)
Vom Mausklick aus lesen.	MITTLERE MAUSTASTE	MITTLERE MAUSTASTE
Lesen ab hier	NUM PLUS	FESTSTELLTASTE + CURSOR AB
Lesen anhalten	NUM PLUS oder Escape oder LINKE STRG oder RECHTE STRG	FESTSTELLTASTE + CURSOR AB oder Escape oder LINKE STRG oder RECHTE STRG
Lesen stoppen und Focus wechseln.	NUM MINUS oder LEERTASTE	LEERTASTE

16.5 Dolphin Cursor (Allgemein)

Funktion	Desktop – Default NumPad Set	Laptop – Universal Set
Aktivieren Sie „Nach Unten“	Komma	Keine Zuordnung
Aktivieren mit	LEERTASTE	LEERTASTE
Aktivieren Sie "nach oben"	Punkt	Keine Zuordnung
Permanente Markierung am Dolphin Cursor hinzufügen	LINKE STRG + FESTSTELL + A	LINKE STRG + FESTSTELL + A

Temporäre Markierung am Dolphin-Cursor hinzufügen	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + A	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + A
Automatischer Dolphin-Cursor ein/aus	STRG LINKS + 4	Keine Zuordnung
Automatischer Dolphin-Cursor ist auf Bereich beschränkt ein/aus	STRG LINKS + 2	Keine Zuordnung
Mit Dolphin Cursor suchen	F3	LINKE STRG + FESTSTELL + F
Nächstes Element mit Dolphin Cursor suchen	F4	FESTSTELL + F3
Mit Dolphin Cursor rückwärts suchen	F2	UMSCHALT + FESTSTELL + F3
Formularmodus umschalten	FESTSTELL + ENTER	FESTSTELL + ENTER
Interagieren mit dem Steuerelement	ENTER	ENTER
Modus sperren	STRG LINKS + 1	Keine Zuordnung
Grafikobjekt trainieren	LINKE STRG + Ü	FESTSTELL + G
Dolphin-Cursor ausschalten	ZIFFERNBLOC K MINUS	FESTSTELL + Y
Dolphin-Cursor einschalten	ZIFFERNBLOC K MINUS	FESTSTELL + Y
Fenster einfrieren	STRG LINKS + 3	Keine Zuordnung

16.6 Dolphin Cursor (Bewegung)

Funktion	Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop - Laptop (universal)
Unten am Fenster / Bereich	LINKE STRG + ENDE	STRG + ENDE
Wählen Sie "Dolphin Cursor beschränkt auf Bereiche"	NUM GETEILT	LINKE STRG + FESTSTELLTASTE + Z
Dolphin Cursor Seite abwärts	FESTSTELLTASTE + BILD AB	STRG + BILD AB
Dolphin Cursor Bild auf	FESTSTELLTASTE + BILD AUF	STRG + BILD AUF
Zeilenende	ENDE	ENDE
Nächste Überschrift	Drücken Sie FESTSTELLTASTE + ENTFERNEN.	H
Vorherige Überschrift	Drücken Sie FESTSTELLTASTE + EINFÜGEN.	UMSCHALT + H
Links	CURSOR LINKS	CURSOR LINKS
Linker Rand	LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTASTE + POS1	Keine Belegung
Wort links	LINKE STRG + CURSOR LINKS	LINKE STRG + CURSOR LINKS
Bewegt den Dolphin Cursor zur ersten Symbolleiste	LINKE UMSCHALT + NUM MINUS	FESTSTELLTASTE + F8.

Bewegt den Dolphin Cursor zur nächsten Anwendung	LINKE STRG + GRAD	Keine Belegung
Bewege Dolphin Cursor zum nächsten Fenster	LINKE STRG + TAB	Keine Belegung
Bewege Dolphin Cursor zur vorherigen Anwendung	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + GRAD	Keine Belegung
Bewege Dolphin Cursor zum vorherigen Fenster	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + TABULATOR	Keine Belegung
Bewege Dolphin Cursor zur Schnellstart Leiste	LINKE UMSCHALT + NUM STERN	Keine Belegung
Bewege Dolphin Cursor zu Infobereich	LINKE UMSCHALT + NUM SCHRÄGSTRI CH	Keine Belegung
Physikalisch abwärts	LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTASTE + CURSOR ABWÄRTS	UMSCHALT + ALT + CURSOR ABWÄRTS
Physikalisch links	LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTASTE + CURSOR LINKS	UMSCHALT + ALT + CURSOR LINKS
Physikalisch rechts	LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTASTE + CURSOR RECHTS	UMSCHALT + ALT + CURSOR RECHTS

Physikalisch auf	LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + CURSOR AUF	UMSCHALT + ALT + CURSOR RECHTS
Zum Anwendungscursor bewegen	NUM STERN	FESTSTELLTA STE + MINUS.
Nächstes Dialogfeld	F7	STRG + TABULATOR
Nächstes großes Objekt	BILD AB	BILD AB
Nächste Zeile	CURSOR AB	CURSOR AB
Nächstes Hauptfenster	F8	STRG + F6
Nächstes Objekt	TABULATOR	TABULATOR
Physikalisch unten	LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + CURSOR ABWÄRTS	Keine Belegung
Physischer Modus ein/aus	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 9	Keine Belegung
Physikalisch unten	LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + BILD AUF	Keine Belegung
Vorheriges Dialogfeld	LINKE UMSCHALT + F7	STRG + UMSCHALT + TABULATOR
Vorheriges großes Objekt	BILD AUF	BILD AUF
Vorherige Zeile	CURSOR AUF	CURSOR AUF
Vorheriges Hauptfenster	LINKE UMSCHALT + F8	Keine Belegung

Vorheriges Objekt	LINKE UMSCHALT + TAB	UMSCHALT + TABULATOR
Dolphin Cursor auf Auswahl beschränken	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + NUM MINUS	Keine Belegung
rechts	CURSOR RECHTS	CURSOR RECHTS
Rechter Rand	LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + ENDE	Keine Belegung
Rechtes Wort	LINKE STRG + CURSOR RECHTS	LINKE STRG + CURSOR RECHTS
Dolphin Cursor zur Maus führen	MITTLERE MAUSTASTE	MITTLERE MAUSTASTE
Vorwärts springen	LINKE STRG + CURSOR AB	LINKE STRG + CURSOR AB
Vorwärts springen	LINKE STRG + CURSOR AUF	LINKE STRG + CURSOR AUF
Zeilenanfang	POS1	POS1
Tabelle abwärts	FESTSTELLTA STE + CURSOR AB	LINKE STRG + ALT + CURSOR AB
Tabelle Links	FESTSTELLTA STE + CURSOR LINKS	LINKE STRG + ALT + CURSOR LINKS
Nächste Tabelle	Drücken Sie FESTSTELLTA STE + END.	T
Vorherige Tabelle	FESTSTELLTA STE + POS1	UMSCHALT + T

Tabelle Rechts	FESTSTELLTA STE + CURSOR RECHTS	LINKE STRG + ALT + RIGHT ARROW
Tabelle aufwärts	FESTSTELLTA STE + CURSOR AUF	LINKE STRG + ALT + CURSOR AUF
Oben am Fenster / Bereich	LINKE STRG + POS1	STRG + POS1

16.7 Dolphin Cursor (Mouse Control)

Funktion	Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop - Laptop (universal)
Mit der Linken Maustaste ziehen	RECHTE STRG + POS1	STRG + FESTSTELLTA STE + 8
Rechte Maustaste festhalten	RECHTE STRG + RECHTE UMSCHALT + POS1	STRG + FESTSTELL + 9
Ablegen	RECHTE STRG + ENDE	LINKE STRG + FESTSTELLTA STE + 7
Linksklick bei Dolphin Cursor	EINFÜGEN	FESTSTELL + 8
Linksklick auf Dolphin Cursor um Dolphin Cursor zu deaktivieren.	A	Keine Belegung
Doppelklick Links bei Dolphin Cursor	Q	Keine Belegung
Mittlerer Klick bei Dolphin Cursor	S	Keine Belegung

Mausrad abwärts bei Dolphin Cursor	X	Keine Belegung
Mausrad aufwärts bei Dolphin Cursor	W	Keine Belegung
Maus zum Fokus bewegen	RECHTE STRG + ENTFERNEN	Keine Belegung
Rechtsklick auf Dolphin Cursor	ENTFERNEN	FESTSTELLTASTE + 9
Rechtsklick bei Dolphin Cursor und Dolphin Cursor deaktivieren.	D	Keine Belegung
Doppelklick Rechts auf Dolphin Cursor	E	Keine Belegung

Bemerkung: In einigen Anwendungen, wie z.B. Internet Explorer oder Adobe Reader kann es bei der Benutzung der oben erwähnten Tastenkommandos mit einer Schnellnavigationstaste von Dolphin ScreenReader zu Konflikten führen.. Wenn es zu einem Konflikt kommt, hat die Schnellnavigationstaste Vorrang. Um in einer Anwendung die oben erwähnten Tastenkommandos mit einer kollidierenden Schnellnavigationstaste benutzen zu können, müssen Sie den dazu gehörigen Dolphin Cursor (Maussteuerung) neu zuweisen.

16.8 Dolphin Cursor Auswahl

Funktion	Desktoptasten - Standardwerte des Nummernblock s	Laptop Universal
Fensterende	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + ENDE	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + ENDE
Kopieren	STRG + C	STRG + C
Zeilenende	UMSCHALT + END	UMSCHALT + END
Links	UMSCHALT + CURSOR LINKS	UMSCHALT + CURSOR LINKS
Wort links	STRG + UMSCHALT + CURSOR LINKS	STRG + UMSCHALT + CURSOR LINKS
Nächstes großes Objekt	UMSCHALT + BILD AB	UMSCHALT + BILD AB
Nächste Zeile	UMSCHALT + CURSOR AB	UMSCHALT + CURSOR AB
Vorheriges großes Objekt	UMSCHALT + BILD AUF	UMSCHALT + BILD AUF
Vorherige Zeile	UMSCHALT + CURSOR AUF	UMSCHALT + CURSOR AUF
Rechts	UMSCHALT + CURSOR RECHTS	UMSCHALT + CURSOR RECHTS
Wort rechts	STRG + UMSCHALT + CURSOR RECHTS	STRG + UMSCHALT + CURSOR RECHTS
Alles markieren	STRG + A	STRG + A

Nächstes überspringen	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + CURSOR AB	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + CURSOR AB
Vorheriges überspringen	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + CURSOR AUF	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + CURSOR AUF
Zeilenanfang	UMSCHALT + HOME	UMSCHALT + HOME
Fensteranfang	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + POS1	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + POS1

16.9 Objektsuche

Funktion	Desktop - Standardwerte des Nummernblock s	Laptop - Laptop (universal)
Objektsuche (Dialogfeld mit mehreren Registerkarten)	FESTSTELLTA STE + TAB	FESTSTELLTA STE + TAB
Links	FESTSTELLTA STE + 1	FESTSTELLTA STE + F7
Überschriften	FESTSTELLTA STE + 2	FESTSTELLTA STE + F6
Rahmen und Objekte	FESTSTELLTA STE + 3	FESTSTELLTA STE + F9
Tabellen	FESTSTELLTA STE + 5	Keine Belegung
Steuerelemente	FESTSTELLTA STE + 6	FESTSTELLTA STE + F5

Versionen und Kommentare	FESTSTELLTA STE + 7	LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + R
Fehler	FESTSTELLTA STE + 8	Keine Belegung

Globale Elementliste

Funktion	Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks	Laptop - Laptop (universal)
Einträge im Infobereich	FESTSTELLTA STE + 0	FESTSTELLTA STE + F11

Für Informationen zu benutzerdefinierten Listen lesen bitte auf die Hilfe von Dolphin ScreenReader zur ausgewählten Anwendung. Hilfeinformationen können von Dolphin ScreenReader abgerufen werden, wenn Sie FESTSTELLTASTE + F1 drücken.

16.10 Texteingabe

Diese Kategorie listet Tastenkommandos, die aktiv werden, wenn der Formularmodus aktiv ist und andere Funktionen haben, wenn der Dolphin Cursor aktiv ist.

Funktion	Desktoptasten - Standardwerte des Nummernblock s	Laptop Universal
Abbrechen	ESCAPE	ESCAPE
Vorheriges Zeichen löschen	RÜCKTASTE	RÜCKTASTE
aktuelles Zeichen löschen	ENTFERNEN	ENTFERNEN
ENTER	ENTER	ENTER

Zeichen nach links	CURSOR LINKS	CURSOR LINKS
Zum Zeilenende springen	ENDE	ENDE
Zum Zeilenende springen	POS1	POS1
Zeichen phonetisch ansagen	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + NUM 4	keine Zuordnung
Zeile phonetisch ansagen	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + NUM 6	keine Zuordnung
Zeichen lesen	NUM 4	FESTSTELLTA STE + CURSOR LINKS
Zeichenattribute lesen (Set 1)	LINKE UMSCHALT + NUM 4	keine Zuordnung
Zeichenattribute lesen (Set 2)	LINKE STRG + NUM 4	keine Zuordnung
Zeile lesen	NUM 6	FESTSTELLTA STE + CURSOR AUF
Zeichen nach rechts	CURSOR RECHTS	CURSOR RECHTS
Zeile buchstabieren	LINKE UMSCHALT + NUM 6	keine Zuordnung
Zeile ausführlicher	LINKE STRG + NUM 6	keine Zuordnung

16.11 Braille Befehle mit der Tastatur

Funktion	Desktop Tasten	Laptop Tasten
Zurück	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + KOMMA	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + KOMMA
Attribute durchlaufen	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 6	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 6
Attributbeschreibung ein/aus	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 7	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 7
Vorwärts	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + PUNKT	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + PUNKT
Springe zum Fokus	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + MINUS	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT +MINUS
Braille Fixbereiche ein/aus	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 2	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 2
Kurzschrift ein/aus	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 8	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 8
Zeige Braille am Bildschirm ein/aus	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 1	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 1

Brailleausgabe ein/aus	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 0	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 0
physikalischer/logischer Modus	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 9	LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 9
Umschaltung des Ausführlichkeitsschemas	LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + ß	LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + ß

Nicht zugewiesene Kommandos

Die folgende Liste zeigt einige Kommandos, die keiner Taste zugewiesen sind. Sie können manuell mit einem Kasten Kommando versehen werden oder sind bereits einer Taste an der Braillezeile zugeordnet. Prüfen Sie die Tastentabelle zu Ihrer Braille Zeile um mehr über diese Funktionen zu erfahren.

Unten	halbe Breite links
Braille Dokument lesen zurück	halbe Breite rechts
Braille Dokument lesen zurück (Dolphin Cursor)	Eingabe ein/aus
Braille Dokument lesen vorwärts	Layout ein/aus
Braille Dokument lesen vorwärts (Dolphin Cursor)	Zeile ab
Modul links	Zeile ab (Dolphin Cursor)

Modul rechts	Zeilenende
Cursor ein/aus	Zeilenanfang
Cursor Art	Zeile auf
Zeige Zeichen	Zeile auf (Dolphin Cursor)
Zeige Schriftfarbe	Aktion der Routingtaste
Zeige Schrift Vordergrundfarbe	Aktion der Routingtaste mit Dolphin Cursor
Zeige Schriftartname	Aktion der zweiten Routingtaste
Zeige Schriftgröße	Aktion der zweiten Routingtaste mit Dolphin Cursor
Zeige Schriftschnitt	Oben
Umschaltung 6/8 Punkte	Cursorverfolgung ein/aus
Erweitert ein/aus	blinkende Großbuchstaben ein/aus
Leerzeichen erweitern ein/aus	Breite links
Brailleeingabe	Breite rechts

16.12 Tasten zur Schnellnavigation für den Web Browser

Dolphin ScreenReader beinhaltet die folgenden Tastenkommandos für die Navigation in Webseiten. Die Tastenkommandos sind mit dem Dolphin

Cursor im Web Browser verfügbar. Die Tastenzuweisungen können nicht entfernt oder geändert werden.

16.12.1 Schnellnavigationstasten

Um zum vorherigen Element zu wechseln, verwenden Sie die Umschalttaste zusammen mit der Funktionstaste.

Verschieben nach	Tastenkombination
Markierung	A
Schaltfläche	B
Listefeld	C
Anderes Element	D
Textfeld	E
Formular	F
Grafik	G
Überschrift	H
Listenelement	I
Link	K
Liste	L
Rahmen	M
Textblock	N
Absatz	P
Block Quote	Q
Option	R
Tabelle	T
Nicht besuchter Link	U
Besuchter Link	V
Kontrollfeld	X
Überschriftenebene 1 - 6	1 - 6
Landmark	; Semicolon

16.13 Schnellnavigationstasten für Microsoft Word

Dolphin ScreenReader enthält die folgende Liste von Tasten für unterstützte Versionen von Microsoft Word. Sie können die Tastenkommandos nicht entfernen oder ändern.

16.13.1 Tasten zur Schnellnavigation

Um zum vorherigen Element zu springen, nutzen Sie UMSCHALT + FESTSTELLTASTE + Taste

Springen zu	Taste
Lesezeichen	FESTSTELLTASTE + A
Schaltfläche	FESTSTELLTASTE + B
Kommentar	FESTSTELLTASTE + C
Anderers Absatzformat	FESTSTELLTASTE + D
Eingabefeld	FESTSTELLTASTE + E
Fuß- oder Endnote	FESTSTELLTASTE + F
Grafik	FESTSTELLTASTE + G
Format der Überschrift	FESTSTELLTASTE + H
Listeneintrag	FESTSTELLTASTE + I
Link	FESTSTELLTASTE + K
Liste	FESTSTELLTASTE + L
Text	FESTSTELLTASTE + Y
Absatz im Format Standard	FESTSTELLTASTE + N

Objekt (einschließlich Grafiken)	FESTSTELLTASTE + O
Absatz	FESTSTELLTASTE + P
Revision	FESTSTELLTASTE + R
Tabelle	FESTSTELLTASTE + T
Kontrollfeld	FESTSTELLTASTE + X
Abschnittswechsel	FESTSTELLTASTE + Z

Beachten Sie, dass einige Schnellnavigationstasten nicht funktionieren, wenn Sie in einem geschützten Dokument arbeiten.

16.14 Layered-Hotkeys

Der Layered-Hotkey-Modus bietet eine alternative Möglichkeit, auf gängige Einstellungen zuzugreifen. FESTSTELLTASTE + LEERTASTE drücken, um in den Layered-Hotkey-Modus zu wechseln

In diesem Modus können Sie:

- DIE TABULATORSTASTE und DIE UMSCHALTSTASTE + TABULATORSTASTE drücken, um die verfügbaren Optionen auf der aktuellen Ebene zu erkunden. Wenn Sie eine Option auswählen, können Sie die EINGABESTASTE drücken, um die Unteroptionen zu durchsuchen oder ein Element auszuwählen.
- Sie können Tastenkombinationen verwenden, um direkt zu einer bestimmten Option zu navigieren.

Im Allgemeinen wird der Layered-Hotkey-Modus nach Ausführung einer Option automatisch beendet.

Wie bereits erwähnt, wird durch Drücken von FESTSTELLTASTE + LEERTASTE ein spezieller Layered-Hotkey-Modus aktiviert, in dem die Bedienung der Tastatur von <Produktname> übernommen wird. Bestimmte

Tastenbetätigungen führen Aktionen aus, ändern Einstellungen oder führen Sie in verschiedene Ebenen. Die Ebenen sind in der oberen Ebene enthalten. Dies ist der Ausgangspunkt. Sie können von hier aus nicht zu einer vorherigen Ebene navigieren.

Allgemeine Tasten im Layered-Modus:

- Drücken Sie FESTSTELLTASTE + LEERTASTE, um in den Layered-Modus zu wechseln.
- ESCAPE beendet den Layered-Modus.
- Die RÜCKTASTE wechselt zur vorherigen Ebene.
- Mit der TABULATORSTASTE gelangen Sie zum nächsten Eintrag im aktuellen Layer.
- UMSCHALTTASTE + TABULATORSTASTE wechselt zum vorherigen Eintrag im aktuellen Layer.
- Mit der EINGABETASTE wird der aktuelle Eintrag in der aktuellen Ebene ausgewählt.
- F1 spricht die Einträge in der aktuellen Ebene aus.

Hinweise:

Einige Ebenen sind bereichsspezifisch. Beispiel: Sie können nur auf die Tabellenebene zugreifen, wenn sich der Fokus innerhalb einer Tabelle befindet.

Durch Ändern des Profils werden die verfügbaren Ebenen geändert. Sprachebenen sind im Magnifier-Profil oder in den Vergrößerungsebenen im ScreenReader nicht verfügbar.

Bei einigen Ebenen, wie der Tabellenebene, bleiben Sie auch nach der Ausführung einer Aktion im Layered-Modus. Sie können den Layered-Modus verlassen, indem Sie die ESCAPE-Taste oder eine Taste drücken, die in der aktuellen Ebene nicht verwendet wird.

Die oberste Ebene enthält die folgenden Ebenen:

- Sprache, S
- Scannen und Lesen, O
- Audio, A
- Tabelle, T
- Sichtschutz, F11

Um die Sprachebene auszuwählen, drücken Sie S und dann:

- Ein/aus, O
- Geschwindigkeit erhöhen, PFEIL NACH OBEN
- Geschwindigkeit verringern, PFEIL NACH UNTEN
- Zyklus Verbosität, V
- Transkript, T

Um die Scan- und Readerebene auszuwählen, drücken Sie O und anschließend:

- Aus Datei, F
- Vom Scanner, S
- Aus der Zwischenablage, C

Um die Audio-Ebene auszuwählen, drücken Sie A und dann:

- Audio-Split links, PFEIL NACH LINKS
- Keine Audioaufteilung, PFEIL NACH OBEN
- Audio-Split rechts, PFEIL NACH RECHTS
- Audioducking, PFEIL NACH UNTEN

Um die Tabellenebene auszuwählen, drücken Sie T und dann:

- Links, PFEIL NACH LINKS
- Rechts, PFEIL NACH RECHTS
- Nach oben, PFEIL NACH OBEN
- Nach unten, PFEIL NACH UNTEN
- Nächste Tabelle, T
- Vorherige Tabelle, UMSCHALTTASTE + T
- Erste Zelle, STRG + Pos1
- Letzte Zelle, STRG + ENDE
- Anfang der Spalte, STRG + PFEIL NACH OBEN
- Ende der Spalte, STRG + PFEIL NACH UNTEN
- Erste Zeile, STRG + PFEIL NACH LINKS
- Letzte Zeile, STRG + PFEIL NACH RECHTS
- Zeile aussprechen, UMSCHALTTASTE + PFEIL NACH OBEN
- Zeile zu Zelle aussprechen, UMSCHALTTASTE + Pos1
- Spalte aussprechen, UMSCHALTTASTE + ZIFFERBLOCK 5

Referenz

17.1 Dialogfeld "Neue Situationseinstellung"

Menü: Datei > Neu > Situationseinstellungen

Sie können eine Situationseinstellung erstellen oder aus den bestehenden eine auswählen, indem Sie die Option im Dialogfeld "Neue Situationseinstellungen" auswählen.

Optionen:

- **Auswahlschalter "neue Situation erstellen".**
Sie können eine neue Situationseinstellung erstellen, indem Sie diesen Auswahlschalter auswählen und dann die Schaltfläche "OK" bestätigen. Das bringt Sie zum nächsten Schritt in der Erstellung. Um einen Überblick über alle Schritte der Erstellung zu erhalten, beachten Sie das Thema "Create Situation Settings".
- **Auswahlschalter "eine bestehende Situationseinstellung verwenden".**
Sie können eine andere Situation auswählen, indem Sie diese Option anwählen und eine verfügbare aus der Liste auswählen. Beachten Sie, dass diese Liste nur die Situationseinstellungen anzeigt, die in der aktuellen Anwendungsdatei vorhanden sind.

17.2 Dialogfeld "Neue Situationseinstellung"

Menü: Datei > Neu > Situationseinstellungen

Sie können eine neue oder eine bestehende Anwendungseinstellungsdatei auswählen oder erstellen, indem Sie die entsprechende Option im Dialogfeld Anwendungseinstellungen auswählen.

Optionen:

- **Auswahlschalter "Erstellen einer neuen Einstellungsdatei"**
Sie können eine neue Einstellungsdatei erstellen, indem Sie den Auswahlschalter aktivieren und dann die Schaltfläche "OK" bestätigen. Nach dem Anwählen der Schaltfläche "OK" gehen Sie zum nächsten Erstellungsschritt. Um einen Überblick über alle Schritte der Erstellung zu erhalten, beachten Sie auch das Thema "Create Application Settings".
- **Auswahlschalter "Eine bestehende Einstellungsdatei verwenden".**
Sie können verschiedene Einstellungsdateien ändern, indem Sie diese Option anwählen und dann eine entsprechende Datei aus der Liste auswählen. Sie bestätigen Ihre Auswahl durch das Anklicken der Schaltfläche "OK". Diese Einstellung tritt sofort in Kraft, es sei denn, Sie aktivieren die Option "Use Default Settings in the control panel". Wenn Sie diese Option auswählen, dann werden die neuen Einstellungen aktiv, sobald Sie zu Ihrer Anwendung zurückkehren.

17.3 Neue Darstellung Dialogfeld

Menü: Datei > Neu > Darstellung

Sie können eine neue oder eine bestehende MAP-Datei auswählen oder erstellen, indem Sie die entsprechende Option im Dialogfeld "Neue MAP-Datei" auswählen.

Optionen:

- **Auswahlschalter "Erstellen einer neuen MAP-Datei"**
Sie können eine neue MAP-Datei erstellen, indem Sie diesen Auswahlschalter auswählen und dann die Schaltfläche "OK" bestätigen. Das bringt Sie zum nächsten Schritt in der Erstellung. Um einen Überblick über alle Schritte der Erstellung zu erhalten, lesen Sie bitte das "Maps Handbuch". Dieses ist im Menü "Hilfe" von Dolphin ScreenReader verfügbar.
- **Auswahlschalter "Eine bestehende MAP-Datei verwenden".**
Sie können eine andere MAP-Datei auswählen, indem Sie die entsprechende Option auswählen und eine Datei aus der verfügbaren Liste auswählen. Um mehr über die Gründe zu erfahren, warum man eine MAP-Datei kann, lesen Sie bitte das Thema "MAP-Datei ändern".

17.4 Neues Script Menü Item

Menü: Datei > Neu > Script

Sie können eine neue Scriptdatei für Ihre aktive Anwendung erstellen, indem Sie die entsprechende Option aus dem Menü auswählen. Die neue Scriptdatei öffnet sich im Dolphin Script Editor. Der Dolphin Script Editor enthält ein Menü "Hilfe", in welchem auf das Script Handbuch verwiesen wird.

Anmerkung: Sollte eine Scriptdatei für diese Anwendung existieren, so wird diese Funktion nicht verfügbar sein. Um eine bestehende Scriptdatei anzusehen oder zu verändern, aktivieren Sie das Menü "Datei", das Untermenü "Bearbeiten" und wählen Sie "Script" aus.

17.5 Dialogfeld "Situationsverwaltung"

Menü: Datei > Bearbeiten > Situationseinstellungen

Sie können die Eigenschaften Ihrer Situationseinstellung ändern oder löschen, indem Sie die entsprechenden Optionen im Dialogfeld "Situationsverwaltung" anwählen. Beachten Sie, dass Sie die Anwendungseinstellungsdatei, welche die Situationseinstellungen beinhaltet, verwenden müssen, um die Situation in dieser Datei verändern zu können.

- Liste der Situationseinstellungen.
Sie können die Situation, welche Sie editieren oder löschen wollen, aus der Liste auswählen.
- Schaltfläche "Regel bearbeiten".
Sie können die Regeln einer Situation bearbeiten, indem Sie diese Schaltfläche aktivieren. Das wird das Dialogfeld "Regel für die Situation definieren" öffnen. In diesem Dialogfeld können Sie den Namen der Situation ändern, den Titel und die Details der Situationsregeln und Situationsregeln hinzufügen oder entfernen
- Entfernen Schaltfläche.
Mit dem Anwählen dieser Schaltfläche können Sie die aktuelle

Situation aus Ihrer Anwendungseinstellungsdatei entfernen. Nachdem Sie diese Schaltfläche angewählt haben, erhalten Sie eine Warnung, in welcher Sie gefragt werden, ob Sie diese Änderung bestätigen und fortfahren wollen. Um fortzufahren, drücken Sie die Schaltfläche "Ja" oder um abubrechen drücken Sie die Schaltfläche "Nein".

17.6 Dialogfeld Anwendungseinstellungen

Menü: Datei > Bearbeiten > Anwendungseinstellungen

Sie können die Eigenschaften Ihrer Anwendungseinstellungsdatei ändern oder löschen, indem Sie die entsprechenden Optionen im Dialogfeld "Einstellungsdatei Verwaltung" anwählen.

- Liste der Anwendungseinstellungsdateien.
Sie können die Anwendungseinstellungsdatei aus dieser Liste bearbeiten entfernen. Beachten Sie, dass Sie die Einstellungsdatei "Default Application" nicht löschen können, weil diese ein Dolphin ScreenReader Systemdatei ist.
- Schaltfläche Eigenschaften.
Sie können die Eigenschaften Ihrer Anwendungseinstellungsdatei bearbeiten, indem Sie diese Schaltfläche anwählen. Dies öffnet das Dialogfeld "Eigenschaften der Einstellungsdatei". In diesem Dialogfeld können Sie den Namen, die Versionsnummer und die Einstellungsdateien verändern und jede dazugehörige Anwendung hinzufügen oder entfernen.
- Schaltfläche "Einstellungsdatei löschen".
Mit dem Anwählen dieser Schaltfläche können Sie die aktuelle Anwendungseinstellungsdatei entfernen. Nachdem Sie diese Schaltfläche angewählt haben, erhalten Sie eine Warnung, in welcher Sie gefragt werden, ob Sie diese Änderung bestätigen und fortfahren wollen. Um fortzufahren, drücken Sie die Schaltfläche "Ja" oder um abubrechen drücken Sie die Schaltfläche "Nein".

17.7 Dialogfeld MAP-Datei bearbeiten

Menü: Datei > Bearbeiten > MAP

Sie können die Eigenschaften und Regeln einer MAP-Datei bearbeiten, indem Sie den entsprechenden Menüeintrag auswählen. Um mehr über die MAP-Dateien zu erfahren, lesen Sie bitte das Map-Handbuch, das Sie im Menü "Hilfe" der Dolphin ScreenReader Systemsteuerung finden.

Dieses Dialogfeld enthält ebenfalls Optionen zum Script. Sie können Scriptdateien und erweiterte Scriptdateien erstellen, laden, editieren oder entfernen. Um mehr über Scriptdateien zu erfahren, lesen Sie bitte das Script Handbuch. Sie finden das Script Handbuch im Hilfemenü der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader.

17.8 Menüeintrag "Script bearbeiten"

Menü: Datei > Bearbeiten > Script

Sie können die Scriptdatei für Ihre aktive Anwendung bearbeiten, indem Sie die entsprechende Option aus Ihrer Menüleiste anwählen. Die neue Scriptdatei öffnet sich im Dolphin Script Editor. Der Dolphin Script Editor enthält ein Menü "Hilfe", in welchem auf das Script Handbuch verwiesen wird.

Anmerkung: Sollte eine Scriptdatei für diese Anwendung existieren, so wird diese Funktion nicht verfügbar sein. Um eine neue Scriptdatei zu erstellen, aktivieren Sie das Menü "Datei", "Neu", und wählen Sie im Untermenü "Script" aus.

17.9 Dialogfeld "Hervorhebung Einstellungen"

Menu: Visuell > Hervorhebung > Einstellungen

Sie können die verschiedenen Fokustypen besser erkennen, wenn Sie eine Hervorhebung dafür festlegen. Sie können den Stil, die Farbe und das Verhalten der Hervorhebungen im Dialogfeld "Hervorhebungsoptionen" auswählen.

Maus Registerkarte.

- Kontrollfeld Hervorhebung der Maus
Aktivieren Sie das Kontrollfeld, um die Hervorhebung dieses Fokus zu aktivieren. Deaktivieren Sie das Kontrollfeld, um die Hervorhebung für diesen Fokus auszuschalten
- Gruppe anzeigen.
 - Verwenden Sie die Einstellungen "Form" um die Ausprägung und Größe der Hervorhebungen zu verändern.
 - Verwenden Sie das Listefeld "Anzeigen", um einzustellen, wann die Hervorhebung sichtbar sein soll. Beachten Sie, dass das Auswählen von "bei Tastenkombination" bedeutet, dass Sie die Hervorhebung kontrollieren, indem Sie die Tastenkommandos für die Fokus Hervorhebungen verwenden und das Auswählen von "Dynamische Verfolgung" bedeutet, dass die Hervorhebung des Cursors sichtbar bleibt, bis Sie eine Taste auf der Tastatur drücken.
- Effekte Gruppe.
Sie können aus verschiedenen Farboptionen wählen. Abhängig von den Optionen können Sie ebenfalls die Farbe(n) und/oder die Transparenz einstellen.

Cursor Registerkarte.

- Kontrollfeld "Hervorhebung des Cursors".
Aktivieren Sie das Kontrollfeld, um die Hervorhebung dieses Fokus zu aktivieren. Deaktivieren Sie das Kontrollfeld, um die Hervorhebung für diesen Fokus auszuschalten
- Gruppe anzeigen.
 - Verwenden Sie die Einstellungen "Form" um die Ausprägung und Größe der Hervorhebungen zu verändern.
 - Verwenden Sie das Listefeld "Anzeigen", um einzustellen, wann die Hervorhebung sichtbar sein soll. Beachten Sie, dass das Auswählen von "bei Tastenkombination" bedeutet, dass Sie die Hervorhebung kontrollieren, indem Sie die Tastenkommandos für die Fokus Hervorhebungen verwenden und das Auswählen von "Dynamische

Verfolgung" bedeutet, dass die Hervorhebung des Cursors sichtbar bleibt, bis Sie eine Taste auf der Tastatur drücken.

- Effekte Gruppe.
Sie können aus verschiedenen Farboptionen wählen. Abhängig von den Optionen können Sie ebenfalls die Farbe(n) und/oder die Transparenz einstellen.

Registerkarte Zeile.

- Kontrollfeld "Zeile hervorheben"
Aktivieren Sie das Kontrollfeld, um die Hervorhebung dieses Fokus zu aktivieren. Deaktivieren Sie das Kontrollfeld, um die Hervorhebung für diesen Fokus auszuschalten
- Gruppe anzeigen.
 - Verwenden Sie die Einstellungen "Form" um die Ausprägung und Größe der Hervorhebungen zu verändern.
 - Verwenden Sie das Listenfeld "Anzeigen", um einzustellen, wann die Hervorhebung sichtbar sein soll. Beachten Sie, dass das Auswählen von "bei Tastenkombination" bedeutet, dass Sie die Hervorhebung kontrollieren, indem Sie die Tastenkommandos für die Fokus Hervorhebungen verwenden und das Auswählen von "Dynamische Verfolgung" bedeutet, dass die Hervorhebung des Cursors sichtbar bleibt, bis Sie eine Taste auf der Tastatur drücken.
- Effekte Gruppe.
Sie können aus verschiedenen Farboptionen wählen. Abhängig von den Optionen können Sie ebenfalls die Farbe(n) und/oder die Transparenz einstellen.

Registerkarte Fokus.

Die Begriff "Fokus" bezieht sich auf den Fokus, welcher in Dialogfeldern und Menüs verwendet wird.

- Kontrollfeld "Fokushervorhebung".
Aktivieren Sie das Kontrollfeld, um die Hervorhebung dieses Fokus zu aktivieren. Deaktivieren Sie das Kontrollfeld, um die Hervorhebung für diesen Fokus auszuschalten

- Gruppe anzeigen.
- Verwenden Sie die Einstellungen "Form" um die Ausprägung und Größe der Hervorhebungen zu verändern.
- Verwenden Sie das Listefeld "Anzeigen", um einzustellen, wann die Hervorhebung sichtbar sein soll. Beachten Sie, dass das Auswählen von "bei Tastenkombination" bedeutet, dass Sie die Hervorhebung kontrollieren, indem Sie die Tastenkommandos für die Fokus Hervorhebungen verwenden und das Auswählen von "Dynamische Verfolgung" bedeutet, dass die Hervorhebung des Cursors sichtbar bleibt, bis Sie eine Taste auf der Tastatur drücken.
- Effekte Gruppe.
Sie können aus verschiedenen Farboptionen wählen. Abhängig von den Optionen können Sie ebenfalls die Farbe(n) und/oder die Transparenz einstellen.

Registerkarte Lesen ab hier

"Lesen ab hier" ist ein Lesemodus von Dolphin ScreenReader. Sie können die Hervorhebung für das aktuelle Wort und die aktuelle Zeile ändern.

- Gruppe "Wort"
Aktivieren Sie das Kontrollfeld "Wort hervorheben". Nutzen sie die zur Verfügung stehenden Einstellungen, um festzulegen, wie das gesprochene Wort hervorgehoben wird.
- Gruppe "Zeile"
Aktivieren Sie das Kontrollfeld "Zeile hervorheben". Nutzen sie die zur Verfügung stehenden Einstellungen, um festzulegen, wie die aktuelle hervorgehoben wird.

Registerkarte Dolphin Cursor

Der Dolphin Cursor ist ein spezieller Cursor der von Dolphin ScreenReader zur Verfügung gestellt wird. Der Dolphin Cursor erlaubt das Lesen des Bildschirms Zeilenweise, Wortweise oder Zeichenweise mit

Tastenkombis auf der Tastatur. Sie können die deutschen Cursor dazu verwenden, um jeden Teil des Computerbildschirms auszulesen.

- Gruppe "aktuelles Zeichen"
Aktivieren Sie das Kontrollfeld "Zeichen hervorheben". Nutzen sie die zur Verfügung stehenden Einstellungen, um festzulegen, wie das aktuelle Zeichen hervorgehoben werden soll.
- Gruppe "aktuelle Zeile/Objekt"
Aktivieren Sie das Kontrollfeld "Zeile hervorheben". Nutzen sie die zur Verfügung stehenden Einstellungen, um festzulegen, wie die gesprochene Zeile beziehungsweise das aktuelle Objekt hervorgehoben wird.

17.10 Dialogfeld "Dokument Leser Einstellungen"

Menu: Visuell > Dokument Leser Einstellungen

Die Optionen, die im Dialogfeld "Dokument Leser Einstellungen" erscheinen, kontrollieren Ihr Leseumfeld des Dokument Lesers. Sie können dieses Dialogfeld öffnen, indem Sie das Menü "Visuell" wählen oder indem Sie die Schaltfläche "Einstellungen" in der Dokument Leser Werkzeugleiste aktivieren.

Optionen:

- Schriftart Einstellungen.
Im Dokument Leser können Sie die Schriftart auswählen, in welcher der Text im Dokumentenfenster erscheint. Sie können ebenso die Schriftgröße bestimmen.
- Farbeinstellungen.
Sie können die Farben, welche Sie in den Dokumenten verwenden wollen, einstellen. Es gibt drei Kategorien, in denen Sie sowohl Vordergrund- als auch Hintergrundfarben einstellen können.
- Dokumentenfarben legen die Vorder- und Hintergrundfarben fest, die in Dokumentenfenstern verwendet werden. Wenn "Benutze Dokument

Farben" ausgewählt ist, dann steht diese Einstellung nicht zur Verfügung.

- **Wort Hervorhebungsfarben** setzen die Vorder- und Hintergrundfarben, welche vom Dokument Leser im aktuellen Fokus verwendet werden. Dies zeigt das aktuell angewählte Wort, während der Dokument Leser das Dokument liest. Wenn "Benutze Dokument Farben" ausgewählt ist, dann steht diese Einstellung nicht zur Verfügung. Anstatt der Hervorhebung wird die aktuelle Farbeinstellung invertiert.
- **Hervorhebungen für Einheiten** setzen die Hinter- und Vordergrundfarben für eine definierte Bewegungseinheit . Damit ist die Größe der Hervorhebung gemeint, die angezeigt wird, während der Cursor durch das Dokument navigiert.
- Kontrollfeld "Ganzes Dokument laden".
Aktivieren Sie das Kontrollfeld, um das ganze Dokument in den Dokument Leser zu laden. Abhängig von der Größe des Dokumentes kann dies einige Augenblicke in Anspruch nehmen. Diese Option wird nur von Anwendungen unterstützt, welche auch DOM fähig sind, wie zum Beispiel Microsoft Word, Adobe Acrobat Reader, Internet Explorer, NotePad, WordPad, etc.
Es ist ebenso möglich, eine Anzahl Zeilen, die im Dokument Leser geladen werden sollen auszuwählen, indem Sie die das Kontrollfeld "Ganzes Dokument laden" abwählen und die Anzahl der Zeilen, die Sie übertragen wollen, vorgeben. Dies erlaubt es Ihnen, einen Abschnitt des Dokumentes schneller zu laden.
Wenn Sie mit Anwendungen arbeiten, die nicht DOM unterstützt sind, wird der Dokument Leser den Inhalt aus dem aktuellen Bildschirm laden.
- Kontrollfeld "Wort invertieren".
Mit der Auswahl des Kontrollfelds "Wort invertieren" wird die Hervorhebung des Fokus als invertierte Hervorhebung auf den festgelegten Dokumentfarben basierend dargestellt. Abhängig von der Einstellung können dies auch die aktuellen Dokumentfarben sein.
- Kontrollfeld "Dokument Leser Sprache".
Mit dieser gewählten Option wird das Dokument mit Ihrer gewählten "Lesen ab hier Stimme" gelesen, welche Sie im Dialogfeld "Stimme und Sprache" eingestellt haben. Sie können die Sprachausgabe in

dem Dokumentenfenster abschalten, indem Sie das entsprechende Kontrollfeld abwählen.

- Kontrollfeld "Benutze Dokument Farben".
Die Auswahl dieses Kontrollfelds bedeutet, dass der Dokument Leser die spezifischen Farben des Dokumentes verwendet, anstatt der benutzerdefinierten Farben des Dokuments.
- Kontrollfeld "Benutze Dokument Stile".
Diese Option bewirkt, dass die Formate des Dokumentes im Dokument Leser angezeigt werden.
- Zeilenumbruch bei. Liste.
Die Option "Zeilenumbruch bei" kann verwendet werden, um einen Zeilenumbruch auszuführen, falls die Zeile eine bestimmte Länge überschreitet. Das kann nützlich werden, wenn Zeilen aus dem aktuellen Fenster hinauslaufen.
Um diese Option zu deaktivieren, setzen Sie den Wert für "Zeilenumbruch bei" auf 0.

17.11 Vergrößerung - Erweiterte Optionen - Dialogfeld

Menü: Visuell > Erweiterte Optionen

In den erweiterten Optionen für die Vergrößerung sind diverse Einstellungen für Dolphin ScreenReader möglich.

Registerkarte Allgemeine Einstellungen

- Gruppe "Fokus Hervorhebung"
Die visuellen Fokushervorhebungen können in unterschiedlicher Art und Weise genutzt werden. Die Hervorhebung kann z.B. nur dann angezeigt werden, wenn das entsprechende Tastenkommando verwendet wird. Die Auswirkung auf die Anzeige der Hervorhebung können Sie in der Ausklappliste "Zeige Hervorhebung" genauer bestimmen. Wählen Sie "Bis zur erneuten Eingabe des Tastenkommandos" oder "bis Taste losgelassen wird".

17.12 Sprache - Stimmeneinstellungen - Dialogfeld

Menü: Sprache > Stimmeneinstellungen

Im Dialogfeld "Stimmeneinstellungen" können verschiedene Vorgaben zur Sprachausgabe geändert werden.

Registerkarte Allgemein

- Lautstärkeregler.
Verwenden Sie den Drehregler „Lautstärke“, um die Lautstärke der Stimme zu ändern. Dieser Wert ist unabhängig von der Lautstärkeeinstellung des Computers.
- Geschwindigkeitsregelung.
Verwenden Sie den Drehregler „Geschwindigkeit“, um die Lesegeschwindigkeit zu ändern.
- Buchstabier-Geschwindigkeitsregelung
Wählen Sie mit dem Drehregler „Buchstabier-Geschwindigkeit“ aus, wie schnell Zeichen buchstabiert werden. Zum leichteren Verständnis der Buchstabierung der Wörter können Sie eine niedrigere Geschwindigkeit als Ihre normale Lesegeschwindigkeit einstellen.
- Kontrollkästchen Stimmlage für buchstabierte Großbuchstaben ändern.
Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, damit Ihre Sprechstimme beim Buchstabieren eines Großbuchstabens in der Tonhöhe ansteigt. Beim Buchstabieren von Zeichen können Sie z. B. das Zeichenecho so einstellen, dass jedes eingegebene Zeichen als Echo wiedergegeben wird, wenn Sie sich Zeichen für Zeichen über eine Textzeile bewegen oder wenn Sie ein Zeichen löschen. Beachten Sie, dass dieses Element nicht verfügbar ist, wenn Ihr aktueller Synthesizer diese Option nicht unterstützt. Diese Option enthält auch ein Listenfeld direkt darunter, in dem Sie den Wert für die Tonhöhenänderung

angeben können. Sie können festlegen, dass der Wert höher oder niedriger als der Standardwert ist. Dadurch lässt sich die Tonhöhenänderung je nach Hörweite anpassen und mögliche Einschränkungen der Synthesizer-Stimme beheben.

Registerkarte Konfiguration des Synthesizers

- Schaltfläche "Synthesizer wählen"
Aktivieren Sie die Schaltfläche, um das Dialogfeld "Synthesizer wählen" zu öffnen. Die von Dolphin ScreenReader gefundenen Synthesizer werden einer Liste zur Auswahl angezeigt. Wenn der einzige Eintrag in der Liste "keine Sprachausgabe" lautet, sind keine weiteren Sprachausgaben konfiguriert. Stellen Sie sicher, dass der Synthesizer korrekt konfiguriert und von Dolphin SAM korrekt erkannt wurde. Die SAM Konfiguration finden Sie im Menü "Allgemein", "Erweiterte Optionen".
- Schaltfläche "Einstellungen"
Mit dieser Schaltfläche wird das Dialogfeld für die Treiberkonfiguration des aktuellen Synthesizers geöffnet.
- Listenfeld "Konfiguration der Landessprache" und Schaltfläche "Sprache"
Nicht alle Synthesizer sind in der Lage Informationen über verfügbare Sprachen auszugeben. Wenn Dolphin ScreenReader diese Informationen erhält, können Sie die entsprechenden Einstellungsmöglichkeiten nutzen. Wenn Dolphin ScreenReader die entsprechende Sprache erkennt, sind diese Optionen nicht verfügbar.

Registerkarte Stimm- und Sprachkonfiguration.

Im Eigenschaftensblatt „Stimm- und Sprachkonfiguration“ können Sie verschiedene Stimmen für verschiedene Sprachkontexte auswählen. Ein Sprachkontext ist ein spezielles Attribut des gesprochenen Textes, welches angibt, woher er stammt oder welche <Produktname>-Funktion Sie verwenden.

Es kann hilfreich sein, unterschiedliche Stimmen für unterschiedliche Kontexte zu verwenden. Dies kann Ihnen dabei helfen, sich an die

verwendete Funktion oder die Art der Steuerung zu erinnern, die gerade verwendet wird.

Die hier ausgewählten und derzeit definierten Stimmen werden automatisch pro Synthesizer gespeichert. Wenn Sie also den Synthesizer wechseln, haben Sie einen anderen Satz Stimmen; die Stimmen für Ihren ersten Synthesizer bleiben jedoch gespeichert und werden wieder verwendet, wenn Sie zu Ihrem ursprünglichen Synthesizer wechseln.

Die Optionen in diesem Eigenschaftenblatt sind:

- **Screen Reader-Gruppe.**
In dieser Gruppe stellen Sie die „Stimme“ und „Sprache“ des Screen Readers ein. Dies spiegelt die Stimme und die Sprache wider, die <Produktname> zum Sprechen von Eingabeaufforderungen verwendet. Eine Eingabeaufforderung ist etwas, das gesprochen wird und nicht vom Bildschirm abgelesen wurde. In der Regel entspricht die Sprache Ihres Screen Readers der Sprache Ihres Zugangssystems.
- **Screen-Gruppe.**
In dieser Gruppe können Sie die Sprache und die Stimme des Synthesizers festlegen, die zum Lesen von Text auf dem Bildschirm verwendet werden sollen.
Sie können auswählen, welche Stimme zum Lesen des Textes auf dem Bildschirm verwendet werden soll, wenn Sie sich in einem Bearbeitungsbereich, einem Eingabebereich (z. B. Dialogfeld), einem Menü, einer Tabelle oder beim Lesen von Text unter der Maus befinden.
Sie können auch eine andere Stimme verwenden, wenn eine <Produktname>-Funktion verwendet wird. Dadurch wird jede andere Stimme überschrieben, die für einen anderen Bereich ausgewählt wurde.
Jedes der Listfelder für die einzelnen Stimmen enthält auch die Option „keine Stimme“, wenn Sie die Sprachausgabe für diesen bestimmten Bereich deaktivieren möchten.
- **Gruppe für automatischen Sprachwechsel.**
Mit den Optionen in dieser Gruppe können Sie den automatischen Sprachwechsel steuern. Die automatische Sprachumschaltung passt

die Sprache des Synthesizers an bestimmte alphabetische Schriften an und macht das Lesen am Bildschirm flüssiger.

Wenn Sie die entsprechende Synthesizersprache installiert haben, können Sie automatisch zwischen vielen Sprachen wechseln, darunter Latein, Arabisch, Chinesisch (Mandarin), Griechisch, Hebräisch, Hindi (Devanagari) und Russisch (Kyrillisch).

Beachten Sie, dass diese Funktion nicht von allen Synthesizern unterstützt wird. Weitere Informationen zu den verfügbaren Synthesizersprachen erhalten Sie von Dolphin oder Ihrem Dolphin Händler vor Ort.

- Schaltfläche „Alle Standardstimmen laden“.
Durch Drücken der Schaltfläche „Alle Standardstimmen laden“ werden alle Stimmen auf den Standardwert des Synthesizers zurückgesetzt.
- Sprachausnahmen.
Sprachausnahmen ist eine Funktion zur Korrektur der Aussprache, mit der Sie die falsche Aussprache bestimmter Wörter durch eine bestimmte Stimme des Sprachsynthesizers korrigieren können. Diese Korrekturen der Aussprache können technische oder aus einer anderen Sprache stammende Wörter umfassen. Wenn Sie auf die Schaltfläche „Bearbeiten“ klicken, wird das Dialogfeld „Sprachausnahmen“ angezeigt, in dem alle bestehenden Regeln für die Aussprache für die aktuell ausgewählte Sprachsynthesizer-Stimme aufgeführt sind. Im Dialogfeld Sprachausnahmen können Sie Regeln für die Korrekturen der Aussprache für die ausgewählte Sprachsynthesizer-Stimme hinzufügen, bearbeiten und entfernen. Jede einzelne Regel zur Korrektur der Aussprache besteht aus einem „Ausgangswort“, z. B. „Dr“, und einem „Ersatzwort“, z. B. „Doktor“. Bei einer Regel zur Korrektur der Aussprache kann die Groß- und Kleinschreibung beachtet werden, indem das Kontrollkästchen „Groß- und Kleinschreibung beachten“ aktiviert wird. Beispiele für Regeln, bei denen die Groß-/Kleinschreibung beachtet wird, in englischer Sprache:
IT; USA; VAT.; WHO; Polish
In den obigen Beispielen werden Wörter mit Großbuchstaben anders ausgesprochen, als wenn sie in Kleinbuchstaben geschrieben wurden.

Registerkarte "Benutzerdefinierte Stimmen"

In diesem Register können die Synthesizer-Stimmen verändert werden und neue Stimmen erzeugt werden. Sie bestimmen einen Namen und eine Reihe von Parametern für den Synthesizer. Die zur Verfügung stehenden Einstellungen für die Stimme hängen von dem aktuell verwendeten Synthesizer ab.

Die folgenden Optionen stehen zur Verfügung:

- Ausklappliste "Landessprache"
Verwenden Sie dieses Listenfeld, um die Landessprache für die Stimme auszuwählen.
- Ausklappliste "Stimme"
In dieser Liste finden Sie eine Auswahl der für den aktuell verwendeten Synthesizer verfügbaren Stimmen. Wählen Sie die Stimme die Sie verändern oder löschen wollen.
- Schaltflächen "Hinzufügen", "Entfernen", "Umbenennen"
Mit diesen Schaltflächen wird eine neue Stimme erzeugt, die ausgewählte Stimme gelöscht oder die aktuelle Stimme umbenannt.
- Gruppe "Parameter"
In dieser Gruppe werden einzelne Charakteristika der Stimme festgelegt. Dies sind die Tonhöhe und die Betonung.
- Gruppe "Weitere Spracheinstellungen"
In dieser Gruppe finden Sie weitere, vom Synthesizer abhängige Einstellungen. Die zur Verfügung stehenden Parameter wählen Sie aus der Ausklappliste "Einstellungen". Zu jedem Parameter finden Sie die entsprechende Einstellung im Listenfeld "Wert".
- Eingabefeld "Test-Text"
Geben Sie in dieses Eingabefeld einen kurzen Text ein. Jedes Mal, wenn Sie eine Veränderung in der aktuellen Stimme vornehmen, wird der Text in diesem Eingabefeld in der neuen Einstellung gesprochen.

Damit vermeiden Sie eine Stimmeinstellung, die unter Umständen nicht verständlich ist.

- Schaltfläche "Lade Standardstimmen für aktuelle Sprache"
Mit dieser Schaltfläche werden die Standardeinstellungen für die Stimmen des aktuellen Synthesizers aktiviert. Die zur Verfügung stehenden Stimmen hängen von dem verwendeten Synthesizer ab.

Die hier definierten Stimmen sind nur unter Dolphin ScreenReader verfügbar. Sie sind in anderen Programmen, die den selben Synthesizer verwenden, nicht einsetzbar.

17.13 Sprache - Zeichenecho - Dialogfeld

Menü: Sprache > Zeichenecho

Im Dialogfeld "Zeichenecho" wird festgelegt, wie die Sprachausgabe auf Tastatureingaben reagiert. Sie können Zeichen, Wörter, beides oder gar nichts sprechen lassen.

17.14 Sprache - Tastenecho - Dialogfeld

Menü: Sprache > Tastenecho

Hier legen Sie die Ansagen der Sprachausgabe für bestimmte Tasten der Tastatur fest.

17.15 Dialogfeld Sprach-Textstil-Ansagen

Menü: Sprachausgabe > Textstil-Ansagen

Sie können Einstellungen für Interpunktion, Zahlenansagen und Textattribut-Ansagen festlegen, indem Sie Optionen im Dialogfeld

„Textstil-Ansagen“ auswählen. Dieses Dialogfeld verfügt über mehrere Registerkarten, die Einstellungen in verschiedene Kontexte unterteilen.

Kontexte:

- Die Registerkarte „Bereiche bearbeiten“ enthält Einstellungen, die Sie auf Text in jedem Steuerelement anwenden können, das für die Texteingabe konzipiert ist. Dort können Sie Text oder Zahlen anzeigen, eingeben oder bearbeiten. Beispiele sind das Dokumentfenster in einer Textverarbeitung, ein Textfeld auf einer Webseite oder ein Eingabefeld in einem Adressbuch.
- Die Registerkarte Aufforderungsbereiche enthält Einstellungen, die Sie auf alle Bereiche anwenden können, mit Ausnahme von Bearbeitungsbereichen und Menüs. Beispiele sind Feldbeschriftungen in Dialogfeldern, Benachrichtigungsfenstern und Arbeitsblättern.
- Die Registerkarte Menüs enthält Einstellungen, die Sie auf Menüs anwenden können.
- Die Registerkarte „Lesen ab hier“ enthält Einstellungen, die Sie auf diesen <Produktname> Modus für kontinuierliches Lesen anwenden können.
- Die Registerkarte Dolphin Cursor enthält Einstellungen, die Sie auf diesen <Produktname> Anzeigemodus anwenden können.
- Die Registerkarte „Tabellenkalkulation“ enthält Einstellungen, die Sie zum Lesen der Werte von Excel-Arbeitsblättern anwenden können. Sie können Interpunktion, Zahlenansagen und verschiedene Eigenschaften von Textstilen steuern.

Einstellungen:

- Liste der Interpunktionsebenen.
<Produktname> gruppiert Interpunktionszeichen in bestimmte Kategorien. Sie können ändern, wie viel Interpunktion von <Produktname> angesagt wird, indem Sie die Interpunktionsebene ändern.

- Nummer-Ansage Gruppe.
Zahlen können als Ziffern, Paare oder Wörter gelesen werden. Wenn Sie „Ziffern“ wählen, wird <Produktname> jede Zahl buchstabieren, zum Beispiel eins, zwei, drei, vier. Wenn Sie „Paare“ auswählen, liest <Produktname> Zahlen als zweistelligen Wert aus, z. B. zwölf, dreiundzwanzig. Wenn Sie „Wörter“ auswählen, liest <Produktname> die Zahlen in voller Länge, zum Beispiel eintausend, zweihundert und dreiundzwanzig.

- Ansage-Gruppe
 - Kontrollkästchen Leerzeilen.
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens kann <Produktname> anzeigen, wenn der Fokus auf einer leeren Zeile liegt. Diese Option gilt speziell für Bearbeitungsbereiche.
 - Kontrollkästchen Großbuchstaben.
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens kann <Produktname> anzeigen, wann ein Großbuchstabe verwendet wird. Sie können festlegen, wie <Produktname> Großbuchstaben anzeigt, indem Sie die Einstellungen im Dialogfeld „Spracheinstellungen“ und im Dialogfeld „Allgemeine Ansagen“ auswählen.
 - Kontrollkästchen Wiederholungen.
Sie können ändern, wie <Produktname> wiederholte Zeichen liest, indem Sie dieses Kontrollkästchen aktivieren. Dies gilt für Interpunktion und Symbole und schließt Buchstaben und Zahlen aus. Die Methode, die <Produktname> verwendet, um wiederholte Zeichen anzuzeigen, wird durch die Einstellungen im Dialogfeld „Wiederholungen“ gesteuert.
 - Kontrollkästchen für Farbänderung.
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens können Sie festlegen, dass <Produktname> Sie über Änderungen an der Schriftfarbe informiert.
 - Kontrollkästchen für Hintergrundfarbänderung.
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens können Sie festlegen, dass <Produktname> Sie über Änderungen der Hintergrundfarbe informiert.
 - Kontrollkästchen für Punktgröße.
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens können Sie festlegen, dass <Produktname> Sie über Änderungen der Schriftgröße informiert.

- **Kontrollkästchen für Schriftart.**
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens können Sie festlegen, dass <Produktname> Sie über Änderungen am Schriftarttyp informiert.
- **Kontrollkästchen Ausgewählt.**
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens können Sie festlegen, dass <Produktname> Sie über Auswahländerungen informiert. Wenn Sie beispielsweise ein Wort in einer Textzeile auswählen und dann den Hotkey für Zeile lesen drücken, kündigt <Produktname> die Auswahländerung an.
- **Kontrollkästchen Links.**
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens kann <Produktname> Sie darauf hinweisen, dass Links Teil des gelesenen Textes sind. Hinweis: Diese Option gilt nicht für Webseiten. Um die Ansagen von Links auf Webseiten zu ändern, müssen Sie Ihr Verbotsschema ändern.
- **Kontrollkästchen für Bedeutungsänderung.**
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens können Sie festlegen, dass <Produktname> Ihnen mitteilt, wenn Text als Abkürzung, Akronym, Zitat, Hervorhebung, Anführungszeichen, Fettdruck und Monospace markiert ist. Diese Option gilt für HTML-Inhalte.
- **Kontrollkästchen für Unterstreichung.**
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens können Sie festlegen, dass <Produktname> Ihnen mitteilt, wenn Text unterstrichen ist.
- **Kontrollkästchen für Gewichtungsänderung.**
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens können Sie festlegen, dass <Produktname> Ihnen mitteilt, wenn Text in Fettschrift erscheint.
- **Kontrollkästchen für Kursivschrift.**
Wenn Sie dieses Kontrollkästchen aktivieren, können Sie <Produktname> anzeigen lassen, wenn der Text kursiv ist.
- **Kontrollkästchen für durchgestrichenen Text.**
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens können Sie festlegen, dass <Produktname> Ihnen mitteilt, wann der Text durchgestrichen ist.
- **Kontrollkästchen Rechtschreibfehler.**
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens können Sie festlegen, dass <Produktname> Ihnen mitteilt, wenn ein Text als Rechtschreibfehler markiert wurde. Diese Option gilt für Microsoft Office und erfordert, dass Sie Fehler in Ihrem Dokument anzeigen lassen, indem Sie die Option „Unterstrichen“ verwenden.

- **Kontrollkästchen Grammatikfehler.**
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens können Sie festlegen, dass <Produktname> Sie darüber informiert, wenn ein Text als Grammatikfehler markiert wird. Diese Option gilt für Microsoft Office und erfordert, dass Sie Fehler in Ihrem Dokument anzeigen lassen, indem Sie die Option „Unterstrichen“ verwenden.
- **Kontrollkästchen für Textstellung.**
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens können Sie festlegen, dass <Produktname> Ihnen mitteilt, ob der Text tiefgestellt oder hochgestellt ist.
- **Kontrollkästchen für Überschriftenänderung.**
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens können Sie festlegen, dass <Produktname> Sie benachrichtigt, wenn sich der Stil einer Überschrift ändert.
- **Kontrollkästchen für Texteffektänderung.**
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens können Sie festlegen, dass <Produktname> Sie über eine Änderung des Texteffekts informiert. Ein Texteffekt ist ein Zeichenattribut wie Prägung, Schatten oder Gravur.
- **Kontrollkästchen Textanimationsänderung.**
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens können Sie festlegen, dass <Produktname> Sie über eine Änderung der Textanimation informiert. Eine Textanimation ist ein Zeichenattribut wie „blinkender Hintergrund“, „Las Vegas Lights“ und „Marching Red Ameisen“. Diese Option gilt für Microsoft Office.

17.16 Sprache Dialogfeld Allgemeine Meldungen

Menu: Sprache > Allgemeine Meldungen

Sie können eine Reihe von spezifischen Einstellungen von Dolphin ScreenReader vornehmen, wenn Sie im Dialogfeld "Allgemeine Meldungen" die entsprechenden Optionen anwählen. Die Verfügbarkeit einiger der Optionen hängt vom Synthesizer ab, den Sie verwenden.

- **Kontrollfeld "Änderung der Braille Einstellungen ansagen"**
Sie können sich Ihre Änderungen der Braille Einstellungen ansagen lassen, wenn Sie Tastenkommandos verwenden. Aktivieren Sie dazu dieses Kontrollfeld. Dies beinhaltet das Aktivieren von Braille Ausgaben, das Einschalten der Kurzschrift, das Aktivieren von

physischem Braille, das Aktivieren von erweitertem Braille und den Routing Schaltflächen.

- **Kontrollfeld 'Ansage kein Fokus erkannt'**
Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen angesagt wird, wenn eine Anwendung den Fokus verloren hat, wenn Sie das entsprechende Kontrollfeld anwählen. Eine Anwendung kann z.B. den Fokus verlieren, wenn Sie ein Fenster im Vordergrund schließen, und der Fokus nicht auf einem anderen Fenster platziert wird. Sie können den Verlust des Fokuses normalerweise schnell lösen, indem Sie ALT + TABULATOR in einer geöffneten Anwendung drücken oder indem Sie WINDOWS + D drücken, um den Fokus auf dem Desktop zu platzieren.
- **Kontrollfeld "Text unter Mauszeiger ansagen"**
Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen der Text unter Ihrem Mauszeiger vorgelesen wird, wenn Sie das entsprechende Kontrollfeld anwählen. Um den Text zu lesen müssen Sie den Mauszeiger zu dem Ort bewegen, an dem sich der Text auf dem Bildschirm befindet.
- **Kontrollfeld "Ansage von Aktionen der Zwischenablage"**
Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen die Aktionen Ausschneiden, Kopieren und Einfügen angesagt werden, wenn Sie die Tastenkommandos verwenden. Aktivieren Sie das entsprechende Kontrollfeld. Dolphin ScreenReader kann die Aktionen der Zwischenablage mit den Tastenkommandos STRG + C zum Kopieren, STRG + X zum Ausschneiden und STRG + V zum Einfügen erkennen. Falls Sie andere Tastenbefehle verwenden, geben Sie diese auch im Dialogfeld "Tasten der Zwischenablage" in die entsprechenden Felder ein.
- **Kontrollfeld "Zeilenansage beim Markieren von Text"**
Sie können die Anzahl der Zeilen zählen lassen, die Sie markiert haben, wenn Sie dieses Kontrollfeld anwählen. Beachten Sie, dass diese Option nur verfügbar ist, wenn Sie Anwendungen nutzen, die Document Object Model (DOM) unterstützen, wie NotePad, WordPad und Microsoft Word.
- **Kontrollkästchen Großschreibung beim Lesen von Zeilen ansagen.**
Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens können Sie festlegen, dass

beim Vorlesen einer Textzeile Großbuchstaben angesagt werden. Sie lesen eine Textzeile, wenn Sie den Fokus auf eine neue Zeile verschieben, z. B. mit Tasten wie PFEIL NACH OBEN, PFEIL NACH UNTEN, BILD NACH OBEN und BILD NACH UNTEN.

Hinweis: Um die Großbuchstabenansage zu aktivieren, müssen Sie das Kontrollkästchen „Großbuchstaben“ auf der Registerkarte „Bereiche bearbeiten“ des Dialogfelds „Textstilansagen“ aktivieren.

- Kontrollkästchen Phonetische Beschreibung ansagen, wenn nach Zeichen navigiert wird.
Ermöglicht das Anhängen der phonetischen Beschreibung eines alphabetischen Zeichens an die automatische Ausgabe. Die phonetische Beschreibung wird etwa zwei Sekunden nach dem gesprochenen Zeichen angesagt, richtet sich aber nach der Geschwindigkeit der Stimme. Dies kann nützlich sein, wenn Sie durch den Text navigieren und Zeichen aufgrund ihrer Ähnlichkeit beim Sprechen mit dem Synthesizer klären müssen, z. B. sind n und m bei einigen Synthesizer-Stimmen schwer zu unterscheiden.
- Kontrollfeld "Nutze Signalton zur Großbuchstabenkennzeichnung"
Mit den Standardeinstellungen wird Dolphin ScreenReader die Großbuchstaben mit Worten ansagen. Die Verwendung der Ansage wird von allen Synthesizern unterstützt. Mit einigen Synthesizer ist es ebenso möglich, Großbuchstaben mit einem Sound anzukündigen. Wenn diese Option verfügbar ist, können Sie Großbuchstaben durch akustische Signale ankündigen lassen.
- Liste "Klänge"
Wenn Sie das Kontrollfeld "Nutze Signalton für Großbuchstabenkennzeichnung" aktivieren, können Sie auswählen, welchen Sound Sie zur Ankündigung von Großbuchstaben verwenden wollen.
- Schaltfläche "Wiederholungen"
Sie können das Dialogfeld "Wiederholungen" öffnen, indem Sie diese Schaltfläche anwählen. Das Dialogfeld "Wiederholungen" gibt Ihnen die Möglichkeit einzustellen, wie Dolphin ScreenReader sich wiederholende Buchstaben liest.

- Schaltfläche "Tasten der Zwischenablage"
Sie können das Dialogfeld "Tasten der Zwischenablage" öffnen, indem Sie diese Schaltfläche auswählen. Das Dialogfeld "Tasten der Zwischenablage" gibt Ihnen die Möglichkeit, die Tasten zu definieren, welche Windows für Ausschneiden, Kopieren und Einfügen verwendet.

17.17 Sprache - Erweiterte Optionen - Dialogfeld

Menü: Sprache > Erweiterte Optionen

Spezielle, zusätzliche Einstellungen sind im Dialogfeld "Erweiterte Optionen der Sprache" verfügbar.

Registerkarte Cursor

- Kontrollfeld "Benutzer Dolphin Cursor automatisch".
Mit dieser Einstellung können Sie den Dolphin Cursor automatisch ein- und ausschalten lassen.
Der automatische Dolphin Cursor ist eine spezielle Funktion, die z.B. in einer MAP Datei verwendet werden kann. In der MAP Datei können einzelne Regionen des Fensters für die automatische Benutzung des Dolphin Cursor festgelegt werden. Dies ist z.B. dann sinnvoll, wenn in der Applikation kein Cursor existiert. Dieser automatische Dolphin Cursor kann mit einem Tastenkommando ein- und ausgeschaltet werden. Drücken Sie dazu LINKE STRG + 4.
- Kontrollfeld "Beschränke Dolphin Cursor auf aktuellen Bereich".
Der Dolphin Cursor kann in seiner Bewegung auf einen Bereich beschränkt werden. Dieses Verhalten wird in der MAP Datei festgelegt. Diese Einstellung legt fest, ob der definierte Dolphin Cursor auf den angegebenen Bereich beschränkt ist oder nicht. Sie können außerdem ein Tastenkommando verwenden, um die Einschränkung umzuschalten. Drücken Sie dazu LINKE STRG + 2. Beachten Sie, dass diese Einstellung erst dann aktiv wird, wenn der Dolphin Cursor das nächste Mal aktiviert wird.

- Kontrollfeld "Automatischer Formularmodus".
Ist dieses Kontrollfeld aktiviert, wird der Formularmodus automatisch aktiviert, wenn der Cursor in ein Eingabefeld springt. Damit können Sie auf einfache Art und Weise mit dem Dolphin Cursor Formulare in HTML Umgebungen ausfüllen. Für diese Funktion steht ebenfalls ein Tastenkommando zur Verfügung: Drücken Sie FESTSTELLTASTE + ENTER, um den automatischen Formularmodus ein- oder auszuschalten.

Registerkarte Ausführlichkeit

Dolphin ScreenReader verfügt über eine Reihe von Ausführlichkeitsschemata. In einem Ausführlichkeitsschema ist festgelegt, wie die Informationen über das aktuelle Steuerelement, z.B. eine Schaltfläche oder ein Kontrollfeld angesagt werden. In dieser Registerkarte können Sie vorhandene Ausführlichkeitsschemata ändern oder eigene Schemata erstellen.

Mehr Informationen über die Bearbeitung und das Erstellen von Ausführlichkeitsschemata erhalten Sie auf der Dolphin Webseite.

Registerkarte Sprungmarken

Mit einer Sprungmarke kann ein bestimmter Bereich des Bildschirms auf Änderungen überwacht werden. Im Falle einer Änderung in diesem Bereich wird eine zuvor definierte Aktion ausgeführt. Die Sprungmarke und die Aktion wird in der MAP Datei gespeichert. Wenn eine Sprungmarke in einer MAP Datei definiert wurde, sollte dies in den Hinweisen zur MAP Datei dokumentiert sein.

Die Registerkarte "Sprungmarken" wird verwendet, um die definierten Sprungmarken ein- beziehungsweise auszuschalten.

- Ausklappliste "Umgebung"
Wählen Sie in dieser Ausklappliste die Kategorie, für die Sprungmarken gelistet werden sollen. Sie können alle Sprungmarken auflisten, die aktuell auf dem Bildschirm verfügbar sind oder eine Liste der Sprungmarken für die gewählte Applikation erzeugen.

- Listenfeld "Sprungmarken Aktion"
Diese Liste zeigt alle Sprungmarken in der unter "Umgebung" gewählten Kategorie. Verwenden Sie die Kontrollfelder vor jedem Listeneintrag, um die Sprungmarke ein- oder auszuschalten. Für das Einbetten das Ausschalten aller Sprungmarken können Sie das Tastenkommando LINKE STRG + 5 verwenden.

Registerkarte "Audio".

- Kontrollfeld Audio teilen.
Wenn Sie ein Stereo-Headset oder Lautsprecher verwenden, können Sie mit dieser Einstellung die Sprachausgabe von Dolphin ScreenReader auf einem Ohr und die Audioausgabe aller anderen Anwendungen auf dem anderen Ohr verwenden. Während eines Zoom-, Team- oder Skype-Anrufs können Sie auf diese Weise einfacher Notizen eingeben, Text laut vorlesen, Besprechungseinstellungen anpassen und andere Aufgaben ausführen, während Sie an der Besprechung teilnehmen. Darüber hinaus kann sich diese Einstellung auch beim Anhören von Musik, Podcasts oder Hörbüchern und beim Ausführen anderer Aufgaben, wie z. B. der Bearbeitung eines Dokuments, als nützlich erweisen. Mit den Optionsschaltflächen auf dem linken Kanal oder auf dem rechten Kanal können Sie auswählen, welches Ohr die Sprachausgabe von Dolphin ScreenReader hören soll.
- Kontrollfeld Audio beim Sprechen unterdrücken.
Mit dieser Einstellung wird die Lautstärke aller anderen Anwendungen vorübergehend verringert, während Dolphin ScreenReader spricht. Mit dem Schieberegler für das Verringern der Lautstärke können Sie die Lautstärke für andere Anwendungen vorübergehend verringern, während Dolphin ScreenReader spricht. Auch diese Funktion kann in einer virtuellen Besprechung oder beim Multitasking während der Wiedergabe von Musik, Prodcasts oder Hörbüchern nützlich sein.

17.18 Braille - Allgemeine Einstellungen - Dialogfeld

Menü: Braille > Allgemeine Einstellungen

Einige grundsätzliche Einstellungen zu Braille sind unter den allgemeinen Einstellungen vorzunehmen.

Register der Zeichensätze.

- Listenfeld der Übersetzungstabelle von Unicode zu Braille.
Wählen Sie aus dieser Liste die Computer Braille Tabelle, die Dolphin ScreenReader verwendet, um Text in Braille umzuwandeln. Die Landessprache, die Sie auswählen wird sowohl für die Computer Braille Ausgabe als auch Computer Braille Eingabe benutzt. Computer Braille verwendet konsequent ein Braille Modul pro Zeichen. Computerbraille wird in den meisten Applikationen erforderlich, wo jedes einzelne Zeichen von Bedeutung ist.
- Listenfeld der Übersetzungstabelle von Unicode zu Braille (Kurzschrift).
Wählen Sie aus dieser Liste die Braille (Kurzschrift) Tabelle, die Dolphin ScreenReader verwendet, um Text in Braille umzuwandeln. Die Landessprache, die Sie auswählen, gilt nur für die Braille (Kurzschrift) Ausgabe. Braille (Kurzschrift) umfasst sowohl Stufe 1 als auch Stufe 2 Braille Tabellen. Braille (Kurzschrift) ist vorteilhaft zum Lesen von einfachen Texten.
- Braille (Kurzschrift) Eingabe Listenfeld.
Wählen Sie aus dieser Liste die Braille (Kurzschrift) Tabelle, die Dolphin ScreenReader benutzt, um die Braille Eingabe in Text zu konvertieren. Die Sprache, die Sie auswählen, gilt nur für die Braille (Kurzschrift) Eingabe. Wenn Sie den Eingabemodus Braille (Kurzschrift) benutzen, werden 6 Punkte und verkürztes oder nicht verkürztes Braille verwendet (abhängig von der eingestellten Eingabesprache). Bitte beachten Sie, dass das Braillezeichen, das Sie schreiben nur in Ihrem Dokument erscheint, wenn Sie die Braille Leertaste drücken oder eine andere Taste, die keine Kombination von Braillepunkten ist.

Registerkarte Braillezeile

- Schaltfläche "Braillezeile wählen"
Aktivieren Sie diese Schaltfläche, wenn Sie eine Braillezeile auswählen möchten. Das Dialogfeld "Braillezeile wählen" wird geöffnet. Es zeigt alle von Dolphin ScreenReader erkannten Braillezeilen.
Sind keine Einträge in der Liste vorhanden, bedeutet dies, dass

bisher keine Braillezeile konfiguriert wurde. Prüfen Sie, dass Ihre Braillezeile korrekt konfiguriert ist und stellen Sie sicher, dass die von Dolphin SAM erkannt wurde. Die SAM Konfiguration erreichen Sie aus dem Menü "Allgemein", über den Eintrag "Erweiterte Einstellungen".

- Schaltfläche "Einstellungen"
Hiermit wird die Treiberkonfiguration für die aktuelle Braillezeile geöffnet.
- Drehfeld "Bildlauftrand"
Der Eintrag im Feld "Bildlauftrand" legt die Anzahl der Module fest, um die das Brailfenster verschoben wird, wenn Sie vorwärts oder rückwärts lesen. Um die gleiche Anzahl der Module wird das Brailfenster verschoben, wenn sich der Cursor an den linken oder rechten Rand des Brailfensters bewegt.

17.19 Dialogfeld Allgemeine Ansagen in Braille-Schrift

Menü: Braille-Schrift > Allgemeine Ansagen

- Braille-Schrift Änderungen Gruppe.
Wählen Sie die <Produktname>-Änderungen aus, die in der Braille-Anzeige ausgegeben werden sollen.
Mit dem Kontrollkästchen „Tabellenüberschriften in Klammern anzeigen“ können Sie die definierte Überschrift mit Klammern umschließen, um sie vom Zellentext zu unterscheiden, z. B. kann dies auf der Braillezeile „R2C2 (Januar Sales) 120“ angezeigt werden. Beachten Sie, dass die Darstellung der Überschrift in der Ausgabe durch Ihr Verbotsschema gesteuert wird. Die Überschriftenerkennung wird auf Webseiten, Tabellenkalkulationen und Word-Dokumenten unterstützt.
- Begrenzung Gruppe.
Mit diesen beiden Listen können Sie unterschiedlich geformte Braille-Zeichen um verschiedene Arten von Objekten im physischen Modus platzieren. Wählen Sie in der ersten Liste die Art des Objekts und in der zweiten Liste die Zeichen, mit denen das Objekt gekennzeichnet werden soll.

17.20 Menü und Dialogfeld Braille Eingabe

Menü Braille > Eingabe

Das Menü Eingabe erlaubt die Änderung der Optionen für die Brailleeingabe.

Die Brailleeingabe kontrolliert die Aktionen, die mit den Routingtasten ausgeführt werden. Zusätzlich stellen einige Braillezeilen auch eine Brailleeingabe bereit. Mit diesen Tasten kann dann Text in Braille eingegeben werden.

- Der Eintrag "Braille Tasten".
Diese Einstellung aktiviert die Texteingabe mit sechs oder acht Tasten an der Braillezeile. Die Tasten für die Brailleeingabe hängen von der Braillezeile ab. Nicht alle Braillezeilen unterstützen eine Brailleeingabe. Die Brailleeingabe ist sinnvoll, wenn Sie Text schreiben wollen, ohne die Hände von der Braillezeile entfernen zu müssen. Die Eingabe erfolgt in der Regel mit Computer Braille.
- Eintrag "Kurzschrift Eingabe".
Diese Einstellung aktiviert die Texteingabe mit sechs oder acht Tasten an der Braillezeile. Die Tasten für die Brailleeingabe hängen von der Braillezeile ab. Nicht alle Braillezeilen unterstützen eine Brailleeingabe. Außerdem werden nur bestimmte Brailletabellen unterstützt.

17.20.1 Routingtasten

Im Dialogfeld "Brailleeingabe" können Sie die Aktionen der Routingtasten festlegen und die Texteingabe mit Braille aktivieren.

- Gruppe "Aktionen der Routingtasten".
Mit diesen Auswahlaltern legen Sie die Aktion der Routingtasten fest. Sie können einen linken Mausklick, einen Doppelklick, einen rechten Mausklick ausführen lassen. Alternativ ist die Ausgabe einer Zeichenbeschreibung möglich.

- Gruppe "Aktion der zweiten Routingtaste".
Mit diesen Auswahlwählern legen Sie die Aktion der zweiten Routingtaste fest. Sie können einen linken Mausklick, einen Doppelklick, einen rechten Mausklick ausführen lassen. Alternativ ist die Ausgabe einer Zeichenbeschreibung möglich. Nicht alle Braillezeilen bieten eine zweite Routingtaste an.

17.20.2 Optionen des Dolphin Cursors

Im Dialogfeld "Brailleeingabe mit Dolphin Cursor" legen Sie fest, welche Aktionen die Routingtasten ausführen sollen, wenn der Dolphin Cursor aktiv ist.

17.21 Zeichen

Menü Braille > Zeichen

Das Menü "Zeichen" enthält einige Brailleeinstellungen bezüglich der Darstellung von Zeichen auf der Braillezeile. Dies beinhaltet auch die Kurzschrift und den erweiterten Modus.

- Eintrag Kurzschrift.
Diese Einstellung aktiviert oder deaktiviert die Kurzschrift. Wenn die Einstellung aktiv ist, wird die Anzeige in Kurzschrift ausgegeben, andernfalls in Computerbraille. Wir verwenden den Ausdruck Kurzschrift, auch wenn sowohl Vollschrift als auch Kurzschrift gemeint ist.
- Eintrag "Erweitert"
Nutzen Sie diese Einstellung, um die erweiterten Brailleeinstellungen ein- oder auszuschalten. Wenn aktiv, werden alle Zeichen, die ein Attribut aufweisen, mit dem Punkt 8 gekennzeichnet.

17.21.1 Optionen

Dialogfeld "Zeichen".

Das Menü "Zeichen" enthält einige Brailleeinstellungen bezüglich der Darstellung von Zeichen auf der Braillezeile. Dies beinhaltet auch die Kurzschrift und den erweiterten Modus.

Optionen:

- Kontrollfeld "Wort am Cursor übersetzen".
Für die aktive Brailleübersetzung können Sie entscheiden, ob das aktive Wort am Cursor ebenfalls übersetzt werden soll oder nicht. Dieses Kontrollfeld schaltet die Einstellung um. Bei deaktiviertem Kontrollfeld wird das aktive Wort am Cursor in Computerbraille ausgeschrieben. Das nicht übersetzte Wort am Cursor erleichtert eventuelle Korrekturen.
- Kontrollfeld Großbuchstaben anzeigen.
Einige Übersetzungsarten erlauben die Kennzeichnung von Großbuchstaben mit einem separaten Zeichen für den Großbuchstaben. Andere Versionen der Brailleübersetzung erlauben das Auslassen jeglicher Kennzeichnungen, das spart Platz.
- Kontrollfeld 8-Punkte Braille.
Mit dem Kontrollfeld 8-Punkte Braille schalten Sie zwischen 6- und 8-Punkte Braille Darstellung um. Diese Einstellung ist hauptsächlich sinnvoll, wenn Sie Computerbraille nutzen. Die Punkte 7 + 8 werden dann für die Großbuchstabenkennzeichnung und für Sonderzeichen verwendet. In vielen Braille Zeichensätzen wird z.B. Großbuchstaben mit dem zusätzlichen Punkt 7 gekennzeichnet. Wenn Sie Schwierigkeiten haben, 8-Punkte Braille zu lesen, können Sie zum 6-Punkte Braille umschalten.
- Kontrollfeld blinkende Großbuchstaben.
Mit dieser Einstellung können Sie die Großbuchstaben blinken lassen. Dies ist vor allem bei 6-Punkte Braille sinnvoll. Die Blinkrate solcher Zeichen kann im Dialogfeld "Cursor" eingestellt werden.
- Gruppe "Erweitert"
In der Gruppe "Erweiterte Zeichen" wird genau festgelegt, was ein "erweitertes Zeichen" kennzeichnet. Wählen Sie die Attribute, die angezeigt werden sollen.

- Liste der Anzeigestile
Stile erlauben die Auswahl der Art, wie erweiterte Zeichen angezeigt werden sollen. Im Standard wird der Punkt 8 zur Kennzeichnung gesetzt. Andere Optionen nutzen den Punkt 7 und 8.

17.22 Menü und Dialogfeld Braille Layout

Menü Braille > Layout

Mit dieser Einstellung kann das Layout der Brailleanzeige festgelegt werden.

- Eintrag "Physischer Modus"
Diese Einstellung wechselt zwischen physischem und logischem Modus. Im physischen Modus zeigt die Braillezeile den tatsächlichen Inhalt des Bildschirms. Der logische Modus zeigt den logischen Zusammenhang der Umgebung am Fokus mit Text an. Dies entspricht der Sprachausgabe. Dieser Modus ist zeitweise für die Arbeit in Dialogfeldern sinnvoll, da der Screenreader die Bezeichnungen mit den entsprechenden Elementen anzeigt.
- Eintrag "Verfolgung"
Die Einstellung dieses Kontrollfeldes legt fest, ob die Braillezeile dem Fokus im physischen Modus folgen soll. Im Standard wird die Verfolgung aktiv sein. In einigen Fällen kann es sinnvoll sein, die Verfolgung anzuschalten, z.B. um eine bestimmte Region des Bildschirms zu überwachen.

17.22.1 Optionen

Dialogfeld Layout.

Mit dieser Einstellung kann der physische Modus der Brailleanzeige festgelegt werden. Hier finden Sie Einstellungen zum Zeilenumbruch während der Navigation, zur Anzeige der Markierung von Zeilenanfang und Zeilenende und zum Layout im physischen Modus.

- Kontrollfeld "vorwärts und rückwärts lesen".
Mit diesem Kontrollfeld legen Sie fest, wie sich die Tasten zum

vorwärts und rückwärts lesen im physischen Modus verhalten sollen. Wenn die Einstellung nicht aktiviert ist, wird das Lesen auf die aktuelle Zeile begrenzt. Wenn der Zeilenumbruch aktiviert wurde, können Sie durch das gesamte Fenster lesen, wenn Sie die Tasten "Vorwärts lesen" und "Rückwärts lesen" verwenden.

- Kontrollfeld "Nur vollständige Wörter anzeigen"
Normalerweise sind Textzeilen auf dem Bildschirm länger als die Länge der Braillezeile, so dass nur ein Teil des Textes in einem Ausschnitt angezeigt werden kann. Um den nächsten Ausschnitt anzuzeigen, drücken Sie die Taste "Vorwärts lesen". Das kann dazu führen, dass Wörter am Zeilenende getrennt werden müssen. Wenn Sie die Einstellung "vollständige Wörter anzeigen" verwenden, vermeiden Sie damit die willkürliche Trennung der Wörter am Zeilenende. Wenn das letzte Wort nicht auf die Zeile passt, wird es in den nächsten Ausschnitt verschoben. Dies ist vor allem hilfreich, wenn Sie die Brailleübersetzung verwenden, z.B. die deutsche Kurzschrift. Mit der aktivierten Einstellung wird der Scrollrand am letzten Wort innerhalb des aktiven Ausschnitts ausgerichtet. Wenn Sie vorwärts lesen, das letzte Wort jedoch nicht in den verbleibenden Platz passt, wird stattdessen ein Leerzeichen angezeigt. Dies vereinfacht einen Klick am Ende des angezeigten Wortes. Der Eindruck für das letzte Wort wird damit ebenfalls verstärkt. Wenn es mehrere Zwischenräume gibt, kann es sein, dass der Text nicht am linken Rand beginnt. Wenn die Zeichenanzahl großer Wörter die Gesamtanzahl der Braillemodul übersteigt, wird das Wort direkt am Ende abgeschnitten. Dies entspricht der deaktivierten Einstellung "nur ganze Wörter anzeigen". Außerdem kann es möglich sein, dass große Bereiche der Braillezeile leer bleiben.
- Kontrollfelder Zeilenbeginn und Zeilenende
Mit diesen zwei Kontrollfeldern legen Sie fest, ob im physischen Modus am Zeilenanfang bzw. am Zeilenende eine Markierung erscheinen soll. Das kann sinnvoll sein, wenn der Umbruch aktiviert ist, Sie aber wissen möchten, wo eine neue Zeile beginnt.
- Kontrollfeld "Zeige Layout"
Dieses Kontrollfeld schaltet die Layout Einstellung für den physischen Modus ein oder aus. Mit eingeschaltetem Layout werden die Zeichen

zur Anzeige auf der Braillezeile am Bildschirmlayout angelehnt. Dies kann zur Komprimierung oder Erweiterung führen. Wenn das Layout ausgeschaltet ist, werden alle erforderlichen Zeichen und Zwischenräume angezeigt, z.B. in Spalten. Das Bildschirmlayout wird dabei nicht berücksichtigt.

- Kontrollfeld "Zwischenräume erweitern".
Wenn die Layoutanzeige abgeschaltet ist, werden die Wortzwischenräume innerhalb einer Zeile auf der Braillezeile angezeigt.
- Liste "Pixels pro Zelle in Zwischenräumen"
Mit der abgeschalteten Layout Option legen Sie hier fest, wie viele Braillemodule für einen Zwischenraum genutzt werden sollen.
- Kontrollfeld Layout Methode
Mit den Kontrollfeldern für Absätze, Wörter und Zeichen legen Sie fest, wie Zeichen auf der Braillezeile im physischen Modus positioniert werden. Jeder Eintrag (ein Absatz, Wort oder Zeichen) wird in dem dafür benötigten Platz angezeigt.
- Kontrollfeld "In Zwischenräume erweitern".
Mit diesem Kontrollfeld legen Sie für den aktiven Layoutmodus fest, dass Zeichen in den folgenden Zwischenraum angezeigt werden dürfen, wenn der Platz benötigt wird. Das kann dazu führen, dass die benötigten Zeichenweniger komprimiert werden. Jedoch werden die Zwischenräume nicht die korrekte Breite haben.
- Kontrollfeld "Bindestriche anzeigen"
Der benötigte Platz für zu erweiterten Text im physischen Modus bei aktivem Layout Modus wird mit Bindestrichen aufgefüllt. Mit dem Kontrollfeld legen Sie fest, ob die Bindestriche angezeigt werden sollen oder nicht.
- Liste "Länge im Layout".
Die Länge im Layout ist die Anzahl der Braillemodule, die für die Anzeige der gesamten Bildschirmbreite benötigt wird. Die Breite, die ein Braillemodul repräsentiert wird aus der Gesamtbreite des Bildschirms geteilt durch die Länge des Layouts berechnet.
Wenn ein 800 Pixel breiter Bildschirm verwendet wird und eine Layout

Länge von 80 angegeben ist, steht ein Braillemodul für 10 Pixel der Bildschirmbreite.

17.23 Braille - Statusmodule - Dialogfeld

Menü: Braille > Statusmodule

Mit der Auswahl im Dialogfeld "Statusmodule" legen Sie fest, welchen Inhalt die Statusmodule präsentieren sollen. Jeder aktivierte Eintrag wird ein Modul auf der Braillezeile in Anspruch nehmen.

- **Kontrollfeld "aktive Braillemodi"**
Dieses Statusmodul zeigt die aktuelle Einstellung des Braillemodus, inklusive des Attribut-Modus, Kurzschrift, physischer Modus und Verfolgung.
Die oberenvier Punkte zeigen den aktiven Attributmodus an: Wenn hier kein Punkt steht, ist der Attributmodus ausgeschaltet Die Buchstaben A bis E zeigen die fünf Attribute an, die beim Umschalten der Attributbeschreibung möglich sind. Buchstabe F steht für den Modus der Zeichenbeschreibung.
Die unteren vier Punkte zeigen weitere Einstellungen:
 - Punkt 3: gesetzt, wenn Kurzschrift aktiv, andernfalls ist Computerbraille aktiv.
 - Punkt 6: gesetzt, wenn der physische Modus aktiv ist, andernfalls ist der logische Modus aktiv.
 - Punkt 7: gesetzt, wenn die Braillezeile den Fokus zeigt.
 - Punkt 8: gesetzt, wenn die Verfolgung aktiv ist.

- **Kontrollfeld "Cursor-Position".**
Dieses Statusmodul zeigt die Position des Cursors innerhalb einer Textzeile, wenn er sich in einem Eingabefeld befindet.
Die oberen vier Punkte zeigen die Zehner, die unteren vier Punkte die Einer des Wertes an. So zeigen z.B. die Punkte 245678 an, dass der Cursor an Position 0 der Zeile steht. Beachten Sie, dass die Anzahl der Zeichen pro Zeile von der Schriftgröße und von der Fenstergröße abhängig ist

- **Kontrollfeld Fokustyp.**
Dieses Statusmodul zeigt den Typ und Status des aktiven Steuerelements. Dies ist speziell im physischen Modus nützlich.
- **Kontrollfelder für Attribute**
Die verschiedenen Kontrollfelder für die Attribute aktivieren die Anzeige des entsprechenden Attributs für das Zeichen am Cursor. Diese Information entspricht der Anzeige des Attributmodus.

17.24 Menü und Dialogfeld Braille Cursor

Braille Menü > Cursor

Im Menü "Cursor" können Sie die Art der Darstellung des Cursors auf der Braillezeile verändern. Die meisten dieser Einstellungen können nur angewendet werden, wenn Sie in einen Textbereich Text eingeben.

Optionen:

- **Sichtbarer Eintrag.**

Diese Einstellung bestimmt, ob der Cursor auf der Braillezeile dargestellt wird. In einem Textbereich wird der Braille Cursor als einzelne Zelle angezeigt, die den Buchstaben des Einfügepunktes überlagert.

Wenn Sie sich nicht in einem Textbereich befinden und die Braillezeile im physischen Modus ist, wird der "Cursor" zum fortlaufenden Fokus. Alle Buchstaben, die den Fokus haben werden mit den Punkten 7 und 8 unterstrichen.

17.24.1 Stil

Der Dialog "Cursor Darstellung" steuert das Erscheinungsbild der Cursorform. Die Einstellungen betreffen die Cursorform, die Blinkrate, um den Cursor zu finden sowie das Format im physischen Modus.

- **Liste der Cursor Darstellungen.**

In dieser Aufklappliste werden die Darstellungen für den Cursor in einem Textbereich festgelegt. Die verfügbaren Optionen umfassen: Punkt 8; Punkte 7 und 8; Alle Punkte; Blinkender Punkt 8; Blinkende Punkte 7 und 8; Blinkend Alle Punkte.

Der Cursor liegt über dem aktuellen Zeichen. Je größer der Cursor, umso leichter ist er zu finden. Aber es ist auch schwieriger, den darunterliegenden Zeichen zu lesen.

- Liste zur Einstellung der Blinkrate.

Im Listenfeld zur Einstellung der Blinkrate wird die Geschwindigkeit der Blinkrate für den blinkenden Cursor und für blinkenden Text eingestellt.. Je höher der Wert eingestellt wird, desto schneller blinkt der Cursor.

- List zur Einstellung des physischen Cursors.

In der Aufklappliste zur Einstellung der "Darstellung des physischen Cursors" können Sie auswählen, auf welche Art und Weise im Dolphin ScreenReader die Position des Fokus im physischen Braille Modus angezeigt werden soll. Die verfügbaren Optionen umfassen: Punkt 8; Punkte 7 und 8; Blinkender Punkt 8, Blinkende Punkte 7 und 8; Blinkender Punkt 7.

17.25 Braille - Erweiterte Optionen - Dialogfeld

Menü: Braille > Erweiterte Optionen

Zusätzliche Braille Einstellungen von Dolphin ScreenReader finden Sie im Dialogfeld "Erweiterte Optionen Braille".

Registerkarte Braillemonitor

Hier legen Sie fest, an welcher Stelle der Braille Monitor (Braille am Bildschirm) angezeigt werden soll. Der Monitor zeigt zu jeder Zeit den Inhalt der Braillezeile an.

17.25.1 Registerkarte Ausführlichkeit (Braille)

Registerkarte Ausführlichkeit

Dolphin ScreenReader verfügt über eine Reihe von Ausführlichkeitsschemata. In einem Ausführlichkeitsschema ist festgelegt, wie die Informationen über das aktuelle Steuerelement, z.B. eine Schaltfläche oder ein Kontrollfeld auf der Braillezeile angezeigt werden. In dieser Registerkarte können Sie vorhandene Ausführlichkeitsschemata ändern oder eigene Schemata erstellen.

Mehr Informationen über die Bearbeitung und das Erstellen von Ausführlichkeitsschemata erhalten Sie auf der Dolphin Webseite.

17.25.2 Registerkarte Fixbereiche (Braille)

Registerkarte Fixbereiche

Mit einem Fixbereich kann ein bestimmter Bereich des Bildschirms auf Änderungen überwacht und auf der Braillezeile präsentiert werden. Im Falle einer Änderung in diesem Bereich wird eine zuvor definierte Aktion ausgeführt. Der Fixbereich und die Aktion wird in der MAP Datei gespeichert. Wenn ein Fixbereich in einer MAP Datei definiert wurde, sollte dies in den Hinweisen zur MAP Datei dokumentiert sein.

Die Registerkarte "Fixbereiche" wird verwendet, um die definierten Fixbereiche ein- beziehungsweise auszuschalten.

- Ausklappliste "Umgebung"
Wählen Sie in dieser Ausklappliste die Kategorie, für die Fixbereiche gelistet werden sollen. Sie können alle Fixbereiche auflisten, die aktuell auf dem Bildschirm verfügbar sind oder eine Liste der Fixbereiche für die gewählte Applikation erzeugen.
- Listenfeld "Aktion für Braille-Fixbereich"
Diese Liste zeigt alle Fixbereiche in der unter "Umgebung"

gewählten Kategorie. Verwenden Sie die Kontrollfelder vor jedem Listeneintrag, um die Sprungmarke ein- oder auszuschalten. Für die Einbettung des Ausschaltens aller Sprungmarken können sie das Tastenkombi LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 2 verwenden.

17.26 Dialogfeld Einstellungen für Bibliothek Scannen und Lesen

Menü: Bibliothek > Scannen und Lesen > Scannen und Lesen Einstellungen

Das Dialogfeld Einstellungen für "Scannen und Lesen" enthält Optionen, in denen Sie einstellen können, wie Dolphin ScreenReader gescannte Dokumente speichert und konvertiert.

Optionen:

- Liste "Scanner".
Die Liste "Scanner" zeigt Ihnen die an Ihrem Computer verfügbaren Scanner an. Stellen Sie sicher, dass das ausgewählte Gerät mit dem Scanner, den Sie mit Dolphin ScreenReader verwenden, übereinstimmt.
- Liste zur Einstellung der "Sprache".
Die Liste "Sprache" bezieht sich auf die Landessprache des Textes, den Sie scannen. Wenn Sie einen Text in einer Fremdsprache scannen, stellen Sie sicher, dass die Einstellung mit der Sprache des zu scannenden Textes übereinstimmt.
- Liste zur Einstellung der "Farbe".
Mit der Liste "Farbe" können Sie die Farbeinstellungen des Scanners ändern. Um die besten Ergebnisse zu erzielen, stellen Sie sicher, dass der Wert so genau wie möglich der Farbe der zu scannenden Druckvorlage entspricht. z.B., wenn Sie einen Brief scannen, führt die Einstellung "Schwarz und Weiß" zu einer präzisen Erkennung.
- Liste zur Einstellung des Papierformates.
Mit der Liste "Papier" können Sie die Papiergröße zuordnen. Um auch

hier beste Ergebnisse zu erzielen, stellen Sie sicher, dass das eingestellte Papierformat mit der zu scannenden Vorlage übereinstimmt.

- Schaltfläche "Scannen und Lesen" für den Ausgabeordner. Dieses Textfeld gibt den Speicherort des von Dolphin ScreenReader konvertierten Textes an. Benutzen Sie die Schaltfläche "Durchsuchen", um den Ordner zu wechseln.

17.27 Dialogfeld "Einstellungen beim Start"

Menu: Allgemein > Startoptionen.

Sie können eine Reihe von spezifischen Einstellungen für Dolphin ScreenReader vornehmen, wenn Sie im Dialogfeld "Einstellungen beim Start" die entsprechenden Optionen anwählen. Die Verfügbarkeit einiger dieser Optionen hängt vom verwendeten Synthesizer, vom verwendeten Netzwerk oder von der Nutzung einer lokalen bzw. Netzwerk oder USB-Version von Dolphin ScreenReader ab.

Optionen:

- Kontrollfeld "Starte Dolphin ScreenReader nach der Anmeldung". Sie können Ihren Computer so einstellen, dass er Dolphin ScreenReader automatisch nach der Anmeldung startet, wenn Sie dieses Kontrollfeld anwählen.
- Kontrollfeld "Begrüßungsbildschirm abschalten". Sie können den Dolphin ScreenReader Begrüßungsbildschirm deaktivieren, indem Sie dieses Kontrollfeld anwählen. Ein Begrüßungsbildschirm ist das Bild, das erscheint, während das Programm gestartet wird.

17.27.1 Deaktivieren Sie Sounds beim Start

- Kontrollkästchen Sounds beim Start deaktivieren. Durch Aktivieren dieses Kontrollkästchens wird verhindert, dass Dolphin ScreenReader alle 5 Sekunden einen Startton wiedergibt, bis der Ladevorgang abgeschlossen ist (damit Sie wissen, dass das Programm noch geladen wird)

- Kontrollfeld "Fertigmeldung nach dem Start"
Sie können die Meldung "Dolphin ScreenReader geladen" beim Start ausgeben lassen, wenn Dolphin ScreenReader fertig geladen ist, indem Sie dieses Kontrollfeld anwählen.
- Kontrollfeld "Alle SAM Treiber beim Start laden".
Sie können für alle unterstützten Geräte nach jedem Start eine Überprüfung von SAM durchführen lassen, wenn Sie dieses Kontrollfeld anwählen. Beachten Sie, dass diese Einstellung den Start von Dolphin ScreenReader verlangsamen kann, da es bis zum Abschluss der SAM Überprüfung wartet. Sie sollten diese Option lediglich dann auswählen, wenn Sie regelmäßig Ihre Ausgabegeräte wechseln.
- Kontrollfeld "Benutzereinstellungen immer speichern"
Im Standard wird Dolphin ScreenReader die Änderungen an den Einstellungen zu Dolphin ScreenReader automatisch speichern. Sie können dieses Verhalten ändern, indem Sie das Kontrollfeld "Benutzereinstellungen immer speichern" deaktivieren. Wenn dieses Kontrollfeld deaktiviert ist, müssen Sie die Änderungen in den Benutzereinstellungen manuell speichern. Aktivieren Sie dazu den Eintrag "Einstellungen speichern" aus dem Menü "Datei".
-
- Kontrollfeld "Benutzer fragen"
Das Kontrollfeld "Benutzer fragen" wird aktiv, wenn das Kontrollfeld "Benutzereinstellungen immer speichern" deaktiviert wird. Wenn Sie das Kontrollfeld "Benutzer fragen" aktivieren, wird Dolphin ScreenReader beim Beenden fragen, ob Sie die Änderungen speichern wollen.

Kontrollfeld "Brailleunterstützung bei der Benutzeranmeldung"

Sie können die Anzeige in Braille bei der Benutzeranmeldung unter Windows aktivieren, wenn Sie dieses Kontrollfeld aktivieren. Um die Brailleunterstützung bei der Benutzeranmeldung verwenden zu können, muss die Braillezeile mit Dolphin ScreenReader korrekt konfiguriert werden.

- Kontrollfeld "Sprache bei der Anmeldung".
Sie können die Sprachausgabe für den Windows Anmeldebildschirm aktivieren, indem Sie dieses Kontrollfeld aktivieren. Nachdem Sie dieses Kontrollfeld ausgewählt haben, können Sie im Windows Anmeldebildschirm folgende Tastenkommandos verwenden:
 - Drücken Sie F1 um die verfügbaren Tastenkommandos ansagen zu lassen.
 - Drücken Sie F2 um die Sprachausgabe zu deaktivieren.
 - Drücken Sie F3 um die letzte Ansage zu wiederholen.

Anmerkung: Eine Sprachausgabe im Windows Anmeldebildschirm ist lediglich dann möglich, wenn Dolphin ScreenReader als Windows Dienst eingerichtet ist. Sie können kein komplettes Programm im Windows Anmeldebildschirm verwenden, da dies durch die Windows Sicherheitsbestimmungen eingeschränkt ist.

17.28 Allgemein - Update Einstellungen - Dialogfeld

Menü: Allgemein > Update Einstellungen

Die Einstellungen in diesem Dialogfeld legen fest, ob und wann Dolphin ScreenReader automatisch auf Updates prüfen soll. Wählen Sie zwischen täglich, wöchentlich, monatlich oder niemals.

Sie können die Suche nach Updates auch manuell ausführen, wenn Sie den Eintrag "Über Internet updaten" aus dem Menü "Hilfe" aktivieren.

17.29 Allgemein - Systemsteuerung - Dialogfeld

Menü: Allgemein > Systemsteuerung

Im Dialogfeld "Systemsteuerung" finden Sie die Grundeinstellungen zur Benutzeroberfläche von Dolphin ScreenReader.

- Liste "Landessprache"
Dieses Listenfeld ermöglicht es Ihnen, die Systemsprache für Dolphin ScreenReader zu ändern. Dies beinhaltet alle Texte in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader, die Sprachausgabe und die Hilfedateien.
- Kontrollfeld "Nützliche Warnungen aktivieren".
Dieses Kontrollfeld schaltet die nützlichen Warnungen ein oder aus. Ein Beispiel für eine nützliche Warnung ist das Trainieren von Grafiken: Wenn Sie das Tastenkommando für das Trainieren von Grafiken eingeben, dieses jedoch deaktiviert ist, erhalten Sie eine entsprechenden Hinweis.
- Kontrollfeld "Hilfemeldungen aktivieren".
Hilfenachrichten können erscheinen, um Sie durch spezifische Anwendungen zu leiten. Ist diese Option nicht aktiviert erscheinen diese Meldungen nicht. Es ist ebenso möglich, bestimmte Hilfemeldungen abzuschalten, indem Sie bei deren Erscheinen das Kontrollfeld "Diese Meldung nicht mehr anzeigen" in der Nachricht aktivieren.
- Kontrollfeld "Standardeinstellungen für die Systemsteuerung verwenden"
Üblicherweise verwenden Sie die aktuellen Einstellungen von Dolphin ScreenReader, wenn Sie durch die Dolphin ScreenReader Systemsteuerung navigieren. Das ermöglicht es Ihnen, die Auswirkungen Ihrer Änderungen sofort zu erfahren.
In manchen Fällen kann es vorkommen, dass Einstellungen, die Sie in Ihren Anwendungen verwenden wollen, nicht für die Dolphin ScreenReader Systemsteuerung geeignet sind. Das Aktivieren dieses Kontrollfelds bedeutet, dass Dolphin ScreenReader die Standard Anwendungseinstellungen für die Systemsteuerung verwendet, anstatt Sie in die benutzerdefinierten Einstellungen zu übernehmen.
- Kontrollfeld "Ausblenden, wenn minimiert".
Sie können verhindern, dass die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader in der Taskleiste erscheint und im Dialogfeld "Wechseln zu" erscheint, indem Sie dieses Kontrollfeld aktivieren. Sie können die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader

weiterhin mit dem Tastenkommando "Systemsteuerung öffnen", oder sie aus dem Infobereich aufrufen.

- **Auswahlschalter "Menüleiste und Symbolleiste"**
Sie können die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader als Menüleiste oder als Symbolleiste einblenden lassen. Die Symbolleiste enthält große, grafische Schaltflächen, welche für einen leichteren Zugriff auf die Haupteinstellungen der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader bietet.
- **Kontrollfeld "Statusleiste".**
Sie können die Statusleiste, die Teil der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader ist, verbergen, indem Sie dieses Kontrollfeld anwählen.
Die Statusleiste enthält Informationen über die Anwendung und die aktuellen Einstellungsdateien, die verwendet werden. Alle Änderungen, die Sie in der Systemsteuerung machen, werden in dieser Datei abgespeichert.
- **Kontrollfeld "Immer im Vordergrund"**
Wenn diese Einstellung aktiv ist, wird das Fenster der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader immer über allen anderen Fenstern im Vordergrund liegen.
- **Auswahlschalter "Beim Starten Systemsteuerung anzeigen"**
Sie können die Ansicht der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader beim Start einstellen. Sie können festlegen, dass die Systemsteuerung geöffnet, minimiert oder an der selben Position wie beim letzten Verlassen erscheint.

17.29.1 Systemsteuerung Schema

- **Liste der Schemata für die Systemsteuerung.**
In dieser Liste können Sie die Farben für die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader festlegen, indem Sie eines der vordefinierten Farbschemata wählen. Die Standard Einstellung ist "Systemfarben", wobei Dolphin ScreenReader die aktuellen Farben des Windows Farbschemas verwendet.

17.30 Dialogfeld "Tastatur"

Menu: Allgemein > Tastatur und Tastenkommandos > Tastatur

Sie können Ihre Tastatur- und Spracheinstellungen zu den Tastenkommandos im Dialogfeld "Tastatur" einstellen.

Optionen:

- Liste "Tastatur".
Im Listenfeld "Tastatur" wird der Tastaturtyp festgelegt. Diese muss nicht der physikalischen Tastatur entsprechen, die Sie verwenden.
- Liste "Sprache".
Das Listenfeld "Sprache" sollte mit dem Layout Ihrer Tastatur übereinstimmen. Von dem hier festgelegten Wert hängen die Ansagen für die Tastenkommandos ab.
- Liste "Tastenbelegung".
Im Listenfeld "Tastenbelegung" legen Sie die Benutzung der Tastenkommandos fest. Die verfügbare Auswahl wird durch die Auswahl in den Listen "Tastatur" und "Sprache" beschränkt.
- Die ursprünglichen Tastenkommandos wiederherstellen.
Sie können alle Änderungen, die Sie für die Tastenkommandos vorgenommen haben, rückgängig machen, indem Sie diese Schaltfläche anwählen.
- Das Kontrollfeld "NumLock an" schaltet den Nummernblock für die Tastenkombination an.
Sie können Zahlen über den Nummernblock Ihrer Tastatur eingeben, wenn Sie dieses Kontrollfeld anwählen. Sollten Sie diese Option aktivieren, schalten Sie den NumLock der Tastatur aus, um die Tastenkommandos von Dolphin ScreenReader zu verwenden, die den Nummernblock benötigen.

17.31 Dialogfeld „Allgemeine Hotkeys“

Menü: Allgemein > Tastatur und Hotkeys > Hotkeys

Sie können beliebige Hotkey-Zuweisungen zu <Produktname>-Befehlen hinzufügen, ersetzen oder entfernen, indem Sie die Optionen im Dialogfeld „Hotkeys“ verwenden. Beachten Sie, dass es sich bei der Liste der Befehle um allgemeine Befehle handelt. In Scripts und Maps definierte Hotkeys können in diesem Dialogfeld nicht geändert werden.

Sie können auch mehr als eine Dolphin-Modifizierungstaste festlegen. Sie können beispielsweise sowohl die EINFÜGEN- als auch die ZIFFERBLOCK-EINFÜGEN-Taste als Dolphin-Modifizierungstaste festlegen.

Sie können auch eine sekundäre Dolphin-Modifizierungstaste festlegen. Dadurch können Sie mit demselben Tastendruck einen anderen Befehl zuweisen. Beispiel: Die primäre Dolphin-Modifizierungstaste des ZIFFERBLOCK EINFÜGEN + PFEIL NACH UNTEN kann mit ab hier Lesen beginnen, während Sie mit der FESTSTELLTASTE + PFEIL NACH UNTEN die Vergrößerung anpassen können.

Durch Doppeldrücken der Dolphin-Taste können Sie das versehentliche Umschalten der Dolphin-Taste (z. B. FESTSTELLTASTE) bei Verwendung als Modifikator verhindern. Wenn diese Option ausgewählt ist, müssen Sie zweimal auf die Taste drücken, um ihren Status zu ändern.

Weitere Informationen zum Ändern von Hotkeys finden Sie im Rahmen der Themen „Beheben von Hotkey-Konflikten“ in diesem Benutzerhandbuch.

17.32 Dialogfeld allgemeine Internetereinstellungen

Menü: Allgemein > Webseiten Einstellungen

Sie können die Art und Weise, in der Dolphin ScreenReader mit der Webseite umgeht in den Einstellungen ändern. Die Einstellungen können auf eine einzelne Webseite, eine Site oder auf alle Webseiten angewendet werden.

- Allgemeine Einstellungen.
Sie können einstellen, wie Dolphin ScreenReader die Elemente einer Webseite erkennt, indem Sie die allgemeine Einstellungen verändern. So kann z.B. die Erkennung von Tabellen mit dem Kontrollfeld "Sprich Tabelle..." abgeschaltet werden.

17.33 General - Erweiterte Optionen - Dialogfeld

Menü: Allgemein > Erweiterte Optionen

Das Dialogfeld "Erweiterte Optionen" bietet eine Reihe zusätzlicher Funktionen.

Registerkarte Systemkonfiguration

- Schaltfläche "Windows Einstellungen"
Für die sichere Zugänglichkeit zu Windows nimmt Dolphin ScreenReader einige Einstellungen unter Windows vor. Die Änderungen können jedoch auch wieder deaktiviert werden. Öffnen Sie dazu das Dialogfeld und schalten Sie die nicht gewünschten Funktionen ab.
- Schaltfläche "SAM Konfiguration"
Die SAM Konfiguration steuert die Erkennung von Braillezeilen und Sprachausgaben. In dem Dialogfeld können Sie die Erkennung steuern und die SAM Treiber für die Geräte konfigurieren.
- Kontrollfeld "SAM beim Beenden schließen"
Dolphin SAM ist eine eigenständige Komponente von Dolphin ScreenReader. Aktivieren Sie das Kontrollfeld, wenn SAM ebenfalls geschlossen werden soll, wenn Dolphin ScreenReader beendet wird.

Registerkarte Erkennungseinstellungen

- Schaltfläche "Aktionen"
Diese Schaltfläche öffnet das Dialogfeld "Aktionsliste". Hier können Sie Aktionen von Dolphin ScreenReader bearbeiten, löschen oder erzeugen. Für weitere Informationen lesen Sie das Handbuch zur Erstellung von MAP Dateien.
- Schaltfläche "Grafische Objekte"
Aktivieren Sie diese Schaltfläche, wenn Sie Grafiken trainieren wollen. Es werden alle Grafiken aufgelistet, die bereits trainiert wurden. Sie können die Grafiken bearbeiten oder löschen.
- Kontrollfeld "Fernzugriff erlauben"
Aktivieren Sie dieses Kontrollfeld, wenn Sie die Fernwartung von Dolphin zulassen möchten. Damit wird eine Verbindung von anderen Computern zu Ihrem möglich. Aus Sicherheitsgründen wird diese Einstellung beim Verlassen von Dolphin ScreenReader deaktiviert.
- Kontrollfeld "In Spalten lesen, wenn verfügbar"
Der Bildschirminhalt kann von Dolphin ScreenReader zur besseren Lesbarkeit in Spalten geordnet werden. Diese Einstellung beeinflusst die Leserichtung in Umgebungen, in denen kein DOM (Document Object Model) verwendet wird, um die korrekte Leserichtung zu ermitteln.

17.34 Dialogfeld „Objektsuche“

Menü: Allgemein > Objektsuche

Sie können die Objektsuche verwenden, um bestimmte Objekte in einem Anwendungsfenster aufzulisten. Sie können dann die Objekte auswählen und Aktionen an ihnen durchführen. Beispiele sind das Klicken auf einen Link auf einer Webseite oder das Verschieben zu einer Überschrift in einem Dokument.

Sie können die Objektsuche in Programmen wie Microsoft Office und Internet Explorer verwenden.

Wenn Sie sich in einer Anwendung befinden, die die Objektsuche nicht unterstützt, ist diese deaktiviert.

Weitere Informationen über die Objektsuche und die Unterstützung, die sie für Ihre Anwendung bietet, finden Sie in der Hilfe zu Dolphin ScreenReader, die für Ihre Anwendung verfügbar ist.

17.35 Namen der Steuerelemente (Braille)

Die Namen der Steuerelemente wurden für die Brailleausgabe abgekürzt, um Platz auf der Braillezeile zu sparen.

Die folgenden Abkürzungen werden verwendet:

Steuerelement	Abkürzung
Sprechblase	sbl
Schaltfläche	sf
Schaltflächenleiste	sfl
Zelle	zel
Kontrollfeld (aktiviert)	kf an
Kontrollfeld (teilweise aktiviert)	kf teilw. an
Kontrollfeld (nicht aktiviert)	kf aus
Spalte	spal
Konsole	kon
Steuerelement	ste
Dialogfeld	dlg
Graphik	smb
Gruppenfeld	grf
Überschrift	üs
Hypertext	htext
Element	el

Element (Aufzählung)	az
Link	lnk
Link (besucht)	blnk
Listenfeld	lf
Listenansicht	la
Menu	mnü
Menuleiste	mnüle
Objekt	obj
Eigenschaftenseite (Registerkarte)	es
Optionsschalter (aktiviert)	ops an
Optionsschalter (nicht aktiviert)	ops aus
Rollbalken	rlb
Drehfeld	df
Statusleiste	stz
Registersteuerelement	rse
Karteireiter (Registerkarte)	kre
Tabelle	tbl
Titelleiste	titl
Symbolleiste	smbl
Regler	rgl
Baumansicht	ba
Baumansicht Kontrollfeld	bm kf
Baumansicht Option	bm opsch
Baumansicht Optionsschalter	bm opsch el
Fenster	fen
Fenster (dialog)	dlg fen

Im Braille Ausführlichkeitsschema wird die Menge der Informationen festgelegt, die auf der Braillezeile angezeigt werden soll. Im Ausführlichkeitsschema "Minimum" und "Wenig" werden die oben gelisteten Abkürzungen nicht ausgegeben. Sie können die Ausführlichkeitsschemata jedoch Ihren Bedürfnissen anpassen.

Hinweise:

- Einige Eingabebereiche, wie z.B. Eingabefelder, werden normalerweise nicht zusätzlich in Braille gekennzeichnet. Stattdessen wird ein blinkender Cursor angezeigt.
- Einige Steuerelemente werden nur angezeigt, wenn der Dolphin Cursor aktiv ist.
- Sie können die Statusmodule der Braillezeile nutzen, um das Steuerelement am Fokus anzuzeigen. In der Einstellung "Ausführlichkeit minimal" oder "Ausführlichkeit wenig" kann dies eine hilfreiche Information sein.

Index

A

- Aktion der Cursorroutingtasten ändern, 53
- Aktionen, 95
- Aktionen der Routingtasten für die Statusmodule, 54
- Allgemein - Systemsteuerung - Dialogfeld, 164
- Allgemein - Update Einstellungen - Dialogfeld, 164

Ä

- Ändern der, 73
- Ändern der Ansage während der Eingabe, 30
- Ändern der Braille Tabelle, 46
- Ändern der Darstellung der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader, 11
- Ändern der MAP-Datei, 90
- Ändern Sie die Ansage von Dolphin ScreenReader für jedes Steuerelement., 36

A

- Ansage wiederholter Zeichen ändern, 37
- Anzeige von Großbuchstaben, 39
- Anzeigen der Cursorposition, 40
- Applikationseinstellungen erzeugen, 87
- Art der Einstellungen, 87
- Attributbeschreibung, 58
- Attribute anzeigen (fett, kursiv, etc.), 41
- Attribute durchlaufen, 56
- Aus- und Einschalten der Sprachausgabe, 13
- Auswahl Computer Braille oder Braille (Kurzschrift), 44
- Automatischen Dolphin Cursor abschalten, 62

B

- Bibliothek Scannen und Lesen, 71
- Bibliothek., 71
- Braille - Statusmodule - Dialogfeld, 157
- Braille - Allgemeine Einstellungen - Dialogfeld, 148
- Braille - Erweiterte Optionen - Dialogfeld, 159
- Braille Befehle mit der Tastatur, 114
- Braille Eingabe mit Ihrer Braillezeile, 45
- Braille Einstellungen, 39
- Braille lesen, 49
- Brailleausgabe ein- oder ausschalten, 39
- Brailletasten kennenlernen, 49
- Braillezeile ändern, 47

C

- Change what Dolphin ScreenReader tells you about each type of control, 52

D

- Datei scannen und lesen, 71
- Datum und Uhrzeit lesen, 26
- Deaktivieren Sie Sounds beim Start, 162
- Den automatischen Wechsel zwischen Landessprachen aktivieren, 17
- Den Cursor mit den Routingtasten bewegen, 53
- Den tatsächlichen Inhalt des Bildschirms präsentieren, 43
- Dialogfeld, 123, 125, 127, 131, 162, 167, 168, 170
- Dialogfeld Allgemeine Ansagen in Braille-Schrift, 150
- Dialogfeld allgemeine Interneteinstellungen, 168
- Dialogfeld Anwendungseinstellungen, 126
- Dialogfeld Einstellungen für Bibliothek Scannen und Lesen, 161

Dialogfeld MAP-Datei bearbeiten, 127

Dialogfeld Sprach-Textstil-Ansagen, 139

Die Aktion der Routingtasten für den Dolphin Cursor festlegen., 54

Die Ansage von Großbuchstaben aktivieren, 31

Die Ansage von Großbuchstaben während des Lesens aktivieren, 33

Die Brailleausgabe auf dem Bildschirm anzeigen, 60

Die Taste sprechen, die Sie drücken, 36

Dokument Leser, 67

Dokument Leser schließen, 69

Dokument Leser starten, 67

Dolphin Cursor, 61

Dolphin Cursor (Allgemein), 102

Dolphin Cursor (Bewegung), 104

Dolphin Cursor (Mouse Control), 108

Dolphin Cursor aktivieren, 61

Dolphin Cursor ausschalten, 61

Dolphin Cursor Auswahl, 110

Dolphin ScreenReader beenden, 6

Dolphin ScreenReader Leser Tastaturkommandos, 77

Dolphin ScreenReader starten, 5

Dolphin ScreenReader Systemsteuerung, 7

E

Einführung in die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader, 7

Einstellungen in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader, 9

Einstellungen speichern, 89

Einstellungsdateien., 87

Erleichtert das Auffinden des Focus, 65

F

Fenster lesen, 25

Fokus lesen, 24

Fokusverfolgung abschalten, 42

Fortlaufend lesen, 28

G

Gastmodus und Notfallmodus, 83

General - Erweiterte Optionen - Dialogfeld, 169

Geschwindigkeit verändern, 14

Großbuchstaben ansagen, 31

I

Informationen in den Statusmodule der Braillezeile, 59

Installation und Konfiguration, 5

K

Kurztaste lesen, 26

L

Lautstärke verändern, 14

Layered-Hotkeys, 119

Lesen ab hier, 102

Lesen ab hier mit dem Dolphin Cursor, 29

Lesen und Eingabe., 21

Lesestimme ändern, 16

M

Markierten Text lesen, 23

Medien Bücher, 73

Menü und Dialogfeld Braille Cursor, 158

Menü und Dialogfeld Braille Eingabe, 151

Menü und Dialogfeld Braille Layout, 154

Menüeintrag, 127

Mit dem Dolphin Cursor Suchbefehl suchen, 63

N

Nächstes Tastenkommando von Dolphin
ScreenReader ignorieren, 93

Namen der Steuerelemente (Braille), 171

Navigation über den Bildschirm, 49

Neue Darstellung Dialogfeld, 124

Neues Script Menü Item, 125

Neuzuordnung eines Tastenkommandos von
Dolphin ScreenReader, 76

O

Objektsuche, 111

Öffnen eines Buches aus einer Online-Bibliothek,
75

Öffnen Sie das letzte Buch, das Sie gelesen haben,
76

Öffnen Sie eine Datei in EasyReader:, 74

Optionen, 152, 154

Optionen des Dolphin Cursors, 152

P

Profile, 79

R

Referenz, 123

Registerkarte Ausführlichkeit (Braille), 160

Registerkarte Fixbereiche (Braille), 160

Routingtasten, 151

S

Scannen und Lesen von gedrucktem Material, 72

Schließen der Systemsteuerung von Dolphin
ScreenReader, 12

Schnellnavigationstasten, 117

Schnellnavigationstasten für Microsoft Word, 118

Schnellstastenkongflikte, 93

Situations Einstellungen erzeugen, 88

Sounds benutzen, um Großbuchstaben zu
kennzeichnen, 33

Sprache, 97

Sprache - Erweiterte Optionen - Dialogfeld, 146

Sprache - Stimmeneinstellungen - Dialogfeld, 134

Sprache - Tastenecho - Dialogfeld, 139

Sprache - Zeichenecho - Dialogfeld, 139

Sprache Dialogfeld Allgemeine Meldungen, 143

Spracheinstellungen., 13

Sprechtasten, 99

Starte Dolphin ScreenReader zum ersten Mal, 5

Status lesen, 25

Steuerelement lesen, 24

Stil, 158

Stimme ändern, 15

STRG beim Lesen, 68

Synthesizer ändern, 18

Systemsteuerung Schema, 166

T

Tasten zur Schnellnavigation, 118

Tasten zur Schnellnavigation für den Web
Browser, 116

Tastenkommando, 95

Tastenkommandos kennenlernen, 6

Tastenkommandos von Dolphin ScreenReader
abschalten, 93

Tastenkommandos, um sich in der
Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader zu
bewegen., 8

Text mit dem Dolphin Cursor markieren, 63

Textattribute prüfen, 55

Texteingabe, 112

Tonhöhe verändern, um Großbuchstaben während
der Eingabe zu kennzeichnen, 35

U

Überprüfen, wo Sie sind, 27

V

Vergrößerung - Erweiterte Optionen - Dialogfeld,
133

W

Wort lesen, 21

Z

Zeichen, 152

Zeichen lesen, 21

Zeile lesen, Zeile bis zum Cursor lesen und Zeile
ab dem Cursor lesen., 22